スーパーファミコン ファイナルファンタジーVI [完全攻略編] NTT出版

SUPER Famicom

ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI
[完 全 攻 略 編] ™

SQUARESOFT

平和を願う戦士たちの戦いも、いよいよ終盤を迎えた。本書は、彼らの前に立ちはだかる邪悪な敵、行く手を惑わす地下迷宮と謎の数々を明らかにする。いわば、完璧な攻略を目指す者のために作られたコンプリートブックである。

ファイナルファンタジーVI

FINAL FANTASY VI

[完 全 攻 略 編] ™

ただ自分らの持つ力を信じ、そして気高い幻獣たちの力を得て戦い抜く者に過ぎなかった

彼らは成長してきた。平和への願いと仲間を愛する心が、彼らをここまで育ててきたのだ

輝かしい戦いに幕を引くのだ。誰が誰に向かってでもなく、みながそうつぶやいていた—

P R O L O G U E

彼らはただの人間だった。光の戦士でも、神の意志を継ぐ者でも、勇者の子孫でもなく、

愛するものの喪失、裏切り、別離と出会い、さらには世界の崩壊——様々な経験を重ね、

そしてついに、邪悪の者が待ち受ける塔にたどりついた。これで最後だ。自分たちがこの

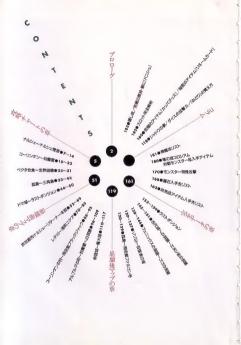
「木を見て森を見ず」ではとても最後の敵まで行きつくことはできない。ここに、
[攻略チャートの章]
そしてその上で「敵を知り尽くせ」。冒険を極めるための基本中の基本だ

CONTENTS

MAP
P.52,53

魔導アーマーで炭坑の奥へと進む

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

HPが低くなったらヒールフォースを使う

ナルシェに移動したティナたちは、町を守護するガードと戦うことになる。敵が複数現れるが、ほとんどは一撃で倒せる。HPが減ったら「ヒールフォース」を使う。

←ティナが使える「バイオブラスター」。

→「ヒールフォース」は戦闘中のみ使える。

BOSS：ユミール

弱点は頭部だが、一定時間殻に閉じこもり、殻にダメージを与えると「一万ボルト」で攻撃を跳ね返す。頭部が出てくるまで一切攻撃を加えないように戦うのだ。

HP／1600　MP／1000　EXP／——
速／45　LV／6　ギル／——
攻／10　防／100　回／——
魔攻／10　魔防／155　魔回／—
属性／——　弱点／——
お宝／盗：——
　落：エーテル

MAP
P.57

モグの力を借りてガードからティナを守る

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

3つのパーティで通り道を塞ぐ

テイナを守るため、モーグリの協力で3つのパーティーに分かれる。ガードの行く手を阻み、リーダーを倒すことが目的である。3つの通り道を塞ぎながら、奥にいるリーダーの元まで前進する。

←絵のように3カ所塞げる通路がある。

→モグの踊り「闇のレクイエム」で攻撃。

BOSS：ガードリーダー

前衛のシルバリオ2匹を倒して、リーダーを孤立させて集中攻撃する。3つのパーティーのうち1つがボスと当たれるが、踊りで「闇のレクイエム」を覚えたモグがいるパーティーなら楽に倒せる。

HP／420　MP／150　EXP／——
速／40　LV／8　ギル／350
攻／13　防／110　回／——
魔攻／9　魔防／140　魔回／——
属性／——　弱点／毒
お宝／盗：ミスリルナイフ
　落：ハイポーション

[全体マップ]

崩壊前の世界

①②ナルシェの町
③フィガロ城
④コルツ山
⑤リターナー本部
⑥レテ川
⑦⑧サウスフィガロ
⑨ナルシェの町
⑩平原の一軒家
⑪帝国陣地
⑫迷いの森〜魔列車
⑬バレンの滝〜獣ヶ原
⑭三日月山〜港町ニケア
⑮ナルシェの町
⑯フィガロ城
⑰コーリンゲンの村
⑱ジドール
⑲⑳ゾゾ
㉑ジドール〜オペラ座
㉒㉓オペラ座
㉔ブラックジャック号
㉕アルブルグの町
㉖ベクタ
㉗㉘魔導工場
㉙魔導研究所
㉚ゾゾ〜幻獣の村
㉛ナルシェの町
㉜封魔壁の洞窟
㉝帝国城
㉞ベクタ
㉟アルブルグの町
㊱㊲サマサの村
㊳西の山
㊴㊵サマサの村
㊶ツェン〜ジドール
※㊷〜㊹は魔大陸のためマップ上には表記されていない。

ページの見方

①そのイベントと対応するマップページである　②そのイベントに必要なキャラ。赤が必ず参加、オレンジが任意で参加、黄色が加入、緑が外れるキャラ、白がメンバー外となっている
③攻略ポイントとボスデータ。見方を覚えて効率の良いゲームを進めてほしい。

5 リターナー本部でバナンと出会う

MAP P.68

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

ティナの決断

リターナー本部にたどり着いた3人は、リーダーのバナンに出会う。ここでティナは大きな決断を強いられる。仲間と話をして、最後にバナンのもとに行き、リターナー本部側と共に戦うかどうかを決める。答えによっては「ガントレット」か「源氏の小手」がもらえる。

←仲間から帝国に対する憎しみを教えられる。

→一回目に「はい」を選ぶと「ガントレット」。

POINT

10の宝が手に入る

リターナー本部内の北側には宝部屋があり、武器や回復アイテムなど5つの宝が手に入る。他の場所にも宝箱がある。また本部内の道具屋でアイテムをそろえて、宿で仲間を回復しておくことも大切だ。その後南の出口からイカダに乗る。

←戦闘中バナンを守る時に必要な装備品。

6 レテ川での攻防、バナンを守りながら進む

MAP P.70

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

最短ルートで脱出

バナンを後列にして川を下って行く。出てくるモンスターからは逃げられない。2か所枝分かれがあり「まっすぐ」行って「左」に進むのが最短ルート。2つ目を間違えるとひと回りしてその場に戻る。

←左か右を選ぶと、多少遠回りになる。

→左を選ばないかぎり、先へは進めない。

BOSS：オルトロス

大ダメージを受ける「蛸足」や盲目になる「墨」を使う。炎に弱いのでティナの「ファイア」を中心に攻撃し、バナンを回復専用にすると効果的に倒せる。「ナイトの心得」を装備させておくと安心。

HP／3000　MP／840　EXP／——
速／35　LV／19　ギル／——
攻／13　防／40　回／——
魔攻／3　魔防／140　魔回／——
属性／——　弱点／雷炎
お宝／盗：——
落：干し肉

3 エドガーと共にフィガロ城を脱出

MAP P.58

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

エドガーとマッシュ

エドガーと出会ったあと、城の中を自由に歩き回ることができる。そのとき左の塔の部屋にいる神官長と話をすることが大きなポイント。エドガーにマッシュと名乗る双子の弟がいることが分かる。

←神官長と話すと双子の過去が蘇る。

→城を脱出した3人は南の洞窟へ向かう。

BOSS：魔導アーマー

必ずバックアタックになり、「魔導レーザー」や「メタルキック」で攻撃してくる。ティナは「ファイア」の魔法を使い、エドガーは「オートボウガン」を使ってダメージを与えていけば確実に倒せる。

HP／210 MP／250 EXP／――
速／25 LV／8 ギル／――
攻／8 防／30 回／――
魔攻／3 魔防／30 魔回／――
属性／―― 弱点／雷
お宝／盗 ポーション
落 ハイポーション

4 サウスフィガロを経てコルツ山へ

MAP P.66

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

黒い影の正体は？

外側を回りながら登るコルツ山に突如現れる黒い影。3度見ることになるが、追う必要は全くない。つり橋を渡って洞窟を抜けると、渦巻き状の道がある。中心に向かって左回りに進んでいくのだ。

←山の中腹で3度会うことになる黒い影。

→出口にはバルガスが待ち受けている。

BOSS：バルガス

バルガスはマッシュの必殺技でないと倒せない。マッシュが登場するまでに2体のイプーを倒しておくことが大切。「爆裂拳」でマッシュ1人になるが、左右左Ⓐボタンで「爆裂拳」が飛び出す

HP／1600 MP／220 EXP／――
速／30 LV／12 ギル／――
攻／13 防／65 回／――
魔攻／0 魔防／50 魔回／――
属性／―― 弱点／風
お宝／盗 ミスリルクロー
落

9 バナンを守りつつナルシェに潜入

MAP P.55

Ti	Lo	Ed	Ma	Sn	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

岩で塞がれた入口

ナルシェに着いたティナたちだが、町に入れてもらえない。左の方のかつてロックとティナが脱出した岩の扉からなら入れる。扉から目的地であるジュンの屋敷まで逆行することになり、この先でもバナンを守りながら進む必要がある。

←扉の前に立てばエドガーが開いてくれる。

POINT

光が通る道を進む

洞窟内にガードの訓練地である光の道がある。光の示す道の上を歩いて出口に向かう。通り方についてはエドガーが知っているが、要は光の道から踏み外さないように歩けば良いのだ。失敗するとモンスターと戦闘になり、入口からもう一度やり直しになってしまう。

←少しでも行き過ぎると光の輪がかかる。

→正面に赤い光が来たらAボタンを押す。

平原の一軒家でシャドウを仲間にする

MAP P.80

Ti	Lo	Ed	Ma	Sn	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

頼りになる仲間シャドウ

マッシュが降り立った地は東の大陸。たった1人で進むのは困難なので、一軒家の敷地にいるシャドウを仲間にすると良い。戦う回数によっては最長バレンの滝まで共に行動してくれる。一軒家にはチョコボに乗った道具屋が現れるので、常備品をそろえておく。

←金を取られるが強力な助っ人となる。

→売り物の中にはシャドウの装備品もある。

POINT

家の中にいる老人

一軒家には変な老人が住んでいる。初めて会った人を捕まえては修理屋扱い。現時点ではいくら話してみても何の意味もない。なぜここで1人で暮らしているのか、なぜ変になってしまったのか、理由はこれから徐々に明かされていく。

←一軒家のベッドで休むことができる。

7 ロックのサウスフィガロ脱出計画

MAP P.62

Ti	[illegible]	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

服を盗んで変身

ロックは町が帝国兵に囲まれているため、戦う兵士や商人から服を盗んで変装しなから脱出しなければならない。最終的に金持ちの家に潜入することか目的である。

→商人や兵士と戦うとき、倒さずに「ぬすむ」を連発する。
↘兵士に変装すると、今まで阻まれていた所が通れる。

←パブの地下に1人だけ酒を飲んでいる商人がいる。商人と戦って酒を奪うのだ。

POINT

秘密の抜け道

パブの地下で商人から酒を奪ったら、階段に子供かいる家の親に渡す。子供に「ゆうき」の合言葉を伝えると、北の金持ちの家へと続く秘密の通路を開けてくれる。

←他を選ぶと町に来た所から始まる。

→金持ちの家の2階、右の部屋。本棚の裏から地下に降りる階段がある。

8 地下で囚われの将軍セリスを助ける

MAP P.64

Ti	[illegible]	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

時計のネジが通路を開く

セリスを助けた部屋の見張り人から「古時計のネジ」を取り、一番右の部屋に入る。部屋の奥にある時計は仕掛けになっており、持っている「古時計のネジ」を使うと、部屋の中央に新たな入口が現れる。

←隣の部屋にはセーブポイントがある。

→開いた扉の先からはモンスターが出現する。町を出たら西の洞窟に進むのだ。

BOSS：ディッグアーマー

洞窟の壁から登場する帝国マシン。「ポイズン」や「ファイア」の魔法や、「ドリル」でダメージを与えるなど攻撃方法が多彩。セリスは「まふうけん」で魔法を防ぎ、ロックは攻撃専門にすると良い。

HP／300　MP／900　EXP
速 40　Lv 16　ギル／250
攻／10　防 29　回／00
魔攻／15　魔防／45　魔回
属性／　弱点 雷
お宝／盗 エアナイフ
落 エリクサー

3

MAP
P.80

獣ヶ原で育ったガウと出会う

Ti	Lo	Ed	[illegible]	Sh	[illegible]	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

バレンの滝に飛び込む

降りた魔列車から南に行くとバレンの滝がある。シャドウが仲間にいるときはそこで別れる。滝に飛び込んだ後は獣ヶ原に流れ着く。

←飛び込んだ瞬間、戦闘開始になる。

POINT

『干し肉』でガウを誘う

倒した敵の中から、突然ガウが現れる。「干し肉」を与えると仲間になってくれるので、モブリズの町の道具屋で買っておくと良い。

←獣ヶ原の敵の中からガウは現れる。

BOSS：リゾーパス

ボスであるリゾーパスと戦う前に、オピニンクス24匹が現れる。強力な「エルニーニョ」を使ってくるので回復アイテムは必需品である。

HP／775　MP／39　EXP／
速／40　Lv／13　ギル／——
攻／14　防／0　回／
魔攻／8　魔防／175　魔回／
属性／水　弱点／——
お宝／盗　—
　　　落　万能薬

4

MAP
P.82, P.85

三日月山から目的地ナルシェに向かう

T.	Lo	Ed	M.	Sh	[illegible]	[illegible]
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

ガウの宝物

仲間になったガウは、「干し肉」のお礼に三日月山に隠した宝物まで案内してくれる。三日月山は獣ヶ原の南方。ガウのおぼろげな記憶を頼りに探すので、洞窟の中をあちこち移動すると良い。宝物というのは「ヘルメット」。海中の蛇の道を使って、港町ニケアまで行くことができる貴重な器具だ。

↑「ヘルメット」は右の出入口付近にある。左の入口にはポーションがある。

POINT

定期船でナルシェへ

蛇の道を経てたどり着いた場所は、ニケアという港町。唯一帝国軍に支配されずに船が動いている。港町だけあって商人が多く、武器や防具を初め、あらゆるアイテムが手に入る。買い物が済んだら船で、サウスフィガロに向かう。

↑船に船長がいるので話をして、「のる？」を選ぶと船は発進する。

帝国陣地に突入、カイエンを仲間にする

MAP P.72 P.73

Ti	Lo	Ed			Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Im	Go

POINT

ドマ城を守るカイエン

城の窮地を知りカイエンは隊長と一騎討ち、その後籠城する。だが味方が毒殺されたあと、単身で城を飛び出して敵陣へ切り込む。

←隊長と当たると戦闘開始になる。

POINT

魔導アーマーで脱出

単身で帝国兵と戦うカイエンをマッシュは手助けをする。最後は魔導アーマーに乗り込み、侵入してきた進路を逆戻りして脱出する。

←3度〓けしたあと仲間になる。

BOSS：隊長

ドマ城を守るカイエンが一騎討ちで戦う。手に持つ「アックス」で攻撃しダメージを与えてくるが、必殺剣を駆使すれば確実に倒せる。

HP／456　MP／20　EXP／——
速／35　LV／2　ギル／50
攻／8　防／5　回／——
魔攻／10　魔防／10　魔回／
属性／——　弱点／
お宝／盗
落　ブラックベルト

迷いの森を経て魔列車に乗り込む

MAP P.75 P.76

Ti	Lo	Ed				Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Im	Go

POINT

列車を止めるため機関室へ

動き出した列車を止めるためには、機関室に行かなければならない。機関室の左と右のレバーを引いて、煙突にあるスイッチを押すのだ。

←屋根をジャンプして幽霊から脱出。

→戦闘になるが、敵は全然強くない。

←レバーの左にマニュアルがある。

BOSS：魔列車

「酸性雨」を初め、ステータスに異常をきたす攻撃が多い。マッシュの「オーラキャノン」が有効だが、「聖水」を使うと一発で倒せる。

HP／1900　MP／350　EXP／
速／30　LV／″4　ギル／
攻／″0　防／″30　回／——
魔攻／5　魔防／20　魔回／
属性／風　弱点／聖霊炎
お宝／盗
落　テント

MAP P.86

コーリンゲンでティナの行方をつかむ

POINT

ロックの過去が蘇る

コーリンゲンの村はロックの故郷。今は誰もいないロックの恋人、レイチェルの家で悲しい過去が蘇る。ロックの女性に対するこれまでの行動の答えがここにある。一通り話を聞いたあと、再びティナを追い求めて南のジドールへと向かう。

←ロックの過去は家に入ると始まる。

→彼女の永遠の姿で安置されている。

POINT

チョコボに乗って南へ

コーリンゲンの北の森にチョコボ屋が隠されている。ジドールまでかなりの距離があるので、チョコボに乗って移動すると便利。歩きで行く場合、ドラゴンフォシルがいる砂漠を回避して進むと良い。

←砂漠に住むドラゴンフォシル。

→森は北の一軒家のそばにある。

MAP P.88

ジドールの町を拠点としてゾゾに向かう

POINT

ゾゾとオペラ座の情報が聞ける

ジドールでは階級制が敷かれており、高い位置に家があるほど階級が高いと言われている。その階級に追われた人々が住むゾゾ、町の一番噂となっているオペラ座などの情報を聞くことができる。ゾゾへは東の海岸沿いから北に進む。

←オペラ座の場所を知る女の子。

→ゾゾの人々は嘘付きが多いらしい。

POINT

重要な建物をチェック

町の中は武器屋をはじめ、すべてのお店や施設がそろっている。ゾゾは店が一切ないので、ジドールを拠点として進むと良い。また競売所やアウザーの屋敷など、これからの冒険に関わる建物がある。

←競売所。貴重な商品が手に入る。

→数々の名画を飾るアウザーの屋敷。

MAP P.56

ケフカ率いる帝国軍と対決

Tt	Lo	Ed		Sh		
	Se	St	Re	M		Go

POINT

バランスあるパーティーにすることが大切

ナルシェにすべての仲間がそろったとき、ケフカ率いる帝国軍が攻めてくる。幻獣の元へ敵を来させないように3パーティーに分かれて戦う。回復魔法を持つティナとセリスは別々にすると良い。一番南にいるケフカを倒すのだ。

BOSS：ヘルズハーレー

「毒霧」、「シルバーランス」を武器に攻撃。炎に弱いので「ファイア」が使える仲間で挑もう。

HP／1300　MP／170　EXP　400
速／46　Lv／4　ギル／1280
攻／48　防／120　回／──
魔攻／0　魔防／50　魔回／──
属性／　弱点／毒炎
お宝／盗　ミスリルプレート
　　　落　万能薬

BOSS：ケフカ

ケフカは魔法で攻撃をしてくるので、あらかじめ「まふうけん」を持つセリスが仲間にいると心強い。

HP／3000　MP／3000　EXP／──
速／45　Lv／8　ギル／──
攻／25　防／55　回／30
魔攻／9　魔防／60　魔回／30
属性／　弱点／──
お宝／盗　エーテル
　　　落　安らぎの指輪

MAP P.58

ティナを追い求めてフィガロ城へ

				Sh		
	Se	St	Re	Mo		Go

POINT

2手に分かれてティナを追う

ケフカを倒したあと、幻獣の無事を確認するために山の上に集まる。そのときティナが幻獣に変わり遠い空へと消えて行く。西の空へという手がかりを元に、ティナを追うパーティーを選択することになり、フィガロ城へと向かう。

←ティナは、猛スピードで西へ飛ぶ。

→ジュンの家から2手に分かれる。

POINT

西の砂漠に向かって

山に阻まれた西の大陸に移動するためには、砂漠を移動できるフィガロ城を使わなくてはならない。入口の左の地下に操縦士がいるので、話をするとコーリンゲンの村の前まで城ごと移動してくれる。

←壁にあるのが潜行移動するレバー。

→コーリンゲンから逆の移動も可能。

MAP
P.88

ジドールで情報を入手してオペラ劇場に向かう

Ti				Sh		
	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

オペラ座のダンチョー

とりあえずジドールで有名な貴族アウザーの屋敷に行く。屋敷にはオペラ座のダンチョーがおり、手紙を落として行く。手紙は、セッツァーがオペラ座の女優マリアを攫うという予告状。邸内の人の話ではセッツァーは飛空艇のオーナーである。飛空艇があれば帝国本土に行けるので、彼と接触するために一行はオペラ劇場へ向かう。

←ダンチョーの手紙を読んで情報を入手。

→飛空艇の名はブラックジャックだ。

POINT

ロックの偽装作戦

オペラ劇場では、セッツァーと会うためにロックが一計を案じる。マリアの代わりにセリスを誘拐させるという作戦だ。そのためセリスはオペラに出演することになる。

←最初は嫌がるセリスも結構その気だ。

MAP
P.92

主演女優セリス

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

歌詞をしっかり覚える

まず、控室のセリスはロックの忠告に従い、机の上の台本を読む。そして控室の左上から舞台に上がるといよいよ開演。最初の課題は第1コーラスの歌詞の正しい方を選ぶこと。

第1コーラス

↑○が正解で×は誤り。3つとも平仮名だけの方が正解なので覚えやすい。

POINT

ドラクゥと踊る

第1コーラスが終わると、ドラクゥが現れる。話しかけて一緒に踊ると花束をくれるので、それを持って階段を上がる。途中で失敗した場合は、3回だけ再挑戦が可能だ。

←踊らないと花束をもらえない。

→指定の位置に行けば花束を投げる。

19 スラムと化したゾゾの町

MAP P.90

T. Se St Re Mo Um Go

POINT

時計の秘密

北の建物の中に柱時計がある。正しい針の位置は住む人が知っているがみんな嘘付き。言っていない数字を並べた6時10分50秒が正解。

←ビルとビルの間は飛んで移動する。

→時間はいつ来ても合わせられる。

←時間を合わせると新たな扉が開く。

BOSS：ダダルマー

「衝撃波」で攻撃し、戦闘が長引くと「モータードライブ」を呼ぶ厄介な敵だ。セリスの魔法やマッシュの必殺技を中心に戦うと良い。

HP／800　MP／447　EXP／
速／30　LV／23　ギル／――
攻／12　防／85　回／
魔攻 4　魔防／43　魔回／―
属性／雷　弱点／水
お宝　盗　ジュエルリング
　　　落　ねじり鉢巻き

20 魔石が手に入り魔法が覚えられる

MAP P.91

T. Sh Se St Re Mo Um Go

POINT

魔石の秘密を語るラムウ

建物の最上階の部屋で眠るティナ。眠るティナの横に突然、幻獣であるラムウが現れる。彼は魔導研究所内で次々と死んでいった仲間のこと、魔石のことを語ってくれる。そして自ら魔石となり、世界を救わんとするロックたちに力を貸す。

←ここでティナの正体が分かる。

→ラムウの魔石の他に3つ手に入る。

POINT

ティナを助けるためベクタへ

ティナを救うためには、彼女と同じ幻獣の仲間を連れてこなければならない。ラムウが言うにはベクタにまだ仲間がいるらしい。ベクタに行く方法を見付けるために、一同はジドールへと向かう。

←後にセリスとロックを中心に行動。

→魔石の使い方を教える人がいる。

25 アルブルグの町で態勢を整える

MAP P.96

Tr	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

飛空艇は動かない

直接ベクタに行くのは危険なので、飛空艇はアルブルグに着陸する。この段階ではセッツァーはパーティーに入らず、飛空艇も動かせない。一行はアルブルグで情報を集めた後、徒歩でベクタに向かう。

↑セッツァー以外はメンバーチェンジが可能。ロックとセリスは外せない。

POINT

帝国各地の情報を聞く

アルブルグの住民に話しかけると、帝国本土にある町や施設の大まかな場所、また出現モンスターの弱点など様々な情報が得られる。

←アルブルグからは北の方角にある。

→今の時点で監視所は通過できない。

←その反面、物理防御力は高い。

26 帝国首都ベクタの中心部に侵入

MAP P.100

Tr	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

ガーディアンには勝てない

ベクタには厳重な警備が敷かれており、町中を歩いている兵士や魔導アーマーは接触しただけで攻撃してくる。城内に入ろうとすると、攻撃を受け付けない無敵のガーディアンが出現して侵入を阻止する。

←帝国兵士は積極的に近づいて来る。

→ガーディアンは攻撃してこない。

POINT

老人の協力で魔導工場へ

警備が厳重である反面、ベクタにはリターナーの協力者もいる。例えば悪質な宿屋の隣には、無料で回復してくれる老人がいる。魔導工場への入口付近にいる老人も協力者で、話しかけると一行が魔導工場に侵入するのを助けてくれる。

→老人のいる場所から箱に飛び乗る。

←下に行くと戦闘になってやり直し。

23 5分以内にオルトロスの居場所に行く

MAP P.92

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Go

POINT

オルトロス登場

セリスが無事に演技を終えて一段落すると、ロックはオルトロスが舞台に乱入するという予告状を拾う。すぐダンチョーに見せに行け。

←オルトロスの予告状は床に落ちている。机の上にあるのは台本だ。↓天井のねずみはスターとエティアだ。

POINT

劇場を右へ左へ

オルトロスは舞台の上でセリスの頭上に鉄塊を落とそうとしている。ダンチョーに話してから5分以内に阻止しないとゲームオーバーだ。

←階段をおりずにそのまま右に行く

→違うスイッチでは時間をロスする。

←ダンチョーの所に戻り左に進む。

24 飛空艇を入手し帝国本土へ

MAP P.92

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Go

POINT

セッツァーとの賭け

オルトロスに勝利すると、舞台にセッツァーが現われセリスを連れ去る。しかしセリスは両面が表のコインを使いセッツァーとの賭けに勝ち、彼を仲間にする。そして一行は飛空艇で帝国本土に向かう。

←エドガーがいなくてもコインはある。

→水平線の彼方からヘクタが姿を現わす。

BOSS：オルトロス

オルトロスは状態変化攻撃を多用するので、防御手段を準備しておく。カッパは「ホワイトケープ」で防ぎ、スリップは「キリン」で対抗する。レベルが3の倍数の場合は「安らぎの指輪」を装備するとよい。

HP／2550	MP／500	EXP／0
速 40	Lv／18	ギル／2
攻／13	防 65	回／0
魔攻 4	魔防／150	魔回／0
属性／水	弱点／雷炎	
お宝／盗	魔石のかけら	
落		

MAP
P.103

2体のボスを倒しベクタを脱出

Ti	Lo	[illegible]	Ma	Sh	[illegible]	Ce
Ga	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

6つの魔石が手に入る

研究所で6つの魔石を手に入れる。同時にシドが現われ帝国と自分の非を悟るが、セリスが帝国のスパイだという誤解を招く。そこにケフカが登場して一行を追い詰める。

BOSS：ナンバー128

2つのブレードを破壊すると、ナンバー128は全体攻撃の「烈風殺」を使う。また本体のナンバー128が健在だと、2つのブレードは何度でも再生する。だからブレードにはあまり構わず、本体を狙い撃て。

ナンバー128(中央)
HP/3276　MP/910　EXP/0
速/30　LV/23　ギル/0
攻/13　防/120　回/0
魔攻/3　魔防/125　魔回/0
属性/氷　弱点/――
お宝/盗　風切りの刃
　　落　テント

レフトブレード(向かって右)
HP/700　MP/470　EXP/0
速/30　LV/22　ギル/0
攻/13　防/120　回/0
魔攻/5　魔防/150　魔回/0
属性/氷　弱点/――
お宝/盗　エーテル
　　落　フェニックスの尾

ライトブレード(向かって左)
HP/400　MP/150　EXP/0
速/30　LV/21　ギル/0
攻/20　防/120　回/0
魔攻/5　魔防/190　魔回/0
属性/氷　弱点/――
お宝/盗　エーテル
　　落　フェニックスの尾

POINT

トロッコに乗って脱出

濡れ衣を着せられたセリスは、仲間を救うためケフカと共に「テレポ」で消える。セリスの抜けた一行は、トロッコに乗り出口のナンバー128を撃退して研究所を脱出。トロッコを降り、セッツァーと合流して飛空艇で飛び立つが、ケフカにクレーンの急襲を受ける。

←セーブはシドに話しかける前にする。

BOSS：クレーン

「マグニチュード8」、「ファイガ」などの強力な全体攻撃を使う。効果的なのは「スロット」。飛空艇上の戦いだが「チョコボラッシュ」が有効で、はずれの「ミシディアうさぎ」のHP全体回復も魅力的だ。

クレーン(右)
HP/2300　MP/447　EXP/0
速/30　LV/24　ギル/0
攻/14　防/125　回/0
魔攻/4　魔防/120　魔回/0
属性/炎　弱点/水雷
お宝/盗　ウィークメーカー
　　落

クレーン(左)
HP/1800　MP/447　EXP/0
速/35　LV/23　ギル/0
攻/14　防/145　回/0
魔攻/4　魔防/120　魔回/0
属性/雷　弱点/水
お宝/盗　ブラストボイス
　　落

27

MAP
P.101

イフリート・シヴァに出会い、その力を獲得

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ga	Ed
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

力を奪われた幻獣

魔導工場に出現する敵は防御力が高いので、魔法を中心に戦う。カイエンなら「舞」よりも「牙」が効果的だ。奥に進むと、ケフカに力を奪われ棄てられた2体の幻獣イフリートとシヴァに出会う。

←戦闘終了後、2体は魔石となる。

BOSS：イフリート&シヴァ

イフリートに話しかけると戦闘開始。イフリートは「ファイラ」、シヴァは「ブリザラ」を中心に攻めてくるのでセリスの「まふうけん」が有効。2体は交互に襲ってくるので、同時に相手をすることはない。

イフリート(上)

HP/3300　MP/600　EXP/0
速/35　LV/2　ギル/0
攻/25　防/215　回/20
魔攻/7　魔防/115　魔回/0
属性/炎　弱点/氷
お宝/盗　—
落　———

シヴァ(下)

HP/3000　MP/500　EXP/0
速/35　LV/21　ギル/0
攻/15　防/200　回/20
魔攻/7　魔防/[illegible]0　魔回/0
属性/氷　弱点/炎
お宝/盗　———
落　———

28

MAP
P.101

魔導工場の最深部へ

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ga	Ed
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

ナンバー024を倒し研究所へ

イフリートとシヴァの2つの魔石を手に入れ、魔導研究所を目指す。階段からは出現する敵が変わり、剣でも互角に戦えるようになる。階段を昇りきった研究所の入口には、ナンバー024が待ち受ける。

←待ち受けるナンバー024。話しかけるとそのまま戦闘開始だ。
↓工場内で有効だった「サンダー」を、デストロイダーは吸収する。

BOSS：ナンバー024

多用してくる「オーバーフロー」は、ダメージは小さいが混乱の効果をもたらす。また「ケアルラ」を使い回復する。一定時間ごとに「バリアチェンジ」して属性を変えるので、魔法では攻撃するな。

HP/4777　MP/777　EXP/0
速/40　LV/24　ギル/0
攻/20　防/170　回/0
魔攻/3　魔防/100　魔回/0
属性/不定　弱点/———
お宝/盗　ルーンブレイド
落　フレイムタン

監視所を抜けて封魔壁への洞窟へ

MAP P.106 P.107

POINT

無人の封魔壁監視所

ベクタの東にある封魔壁監視所は、以前は帝国兵士が詰めていて通れなかった。しかし今は無人で通行可能だ。ただし、宝のある中央の部屋は鍵が掛かっていて入れない。

←左の階段を上って右に行けば出口。

→24ページの34、ベクタ和平会食の結果で、鍵が開く場合もある。

POINT

炎属性の攻撃は禁物

封魔壁への洞窟で出現する敵は、ドラゴンゾンビを除いて炎を吸収する。また入口付近にある「アサシンダガー」は、追加効果の「デス」で敵が復活するので使えない。有効なのはフィガロ兄弟の「回転のこぎり」と「オーラキャノン」だ。

→「鳳凰の舞い」も吸収されてしまう。

←この時点で唯一使える聖属性攻撃。

幻獣が暴走、ベクタを襲撃

MAP P.107 P.100

Sh
Ce Se St Re Mo Um Go

POINT

荒れ狂う幻獣

洞窟を進む一行はやがて封魔壁に辿り着く。ティナが壁を隔てた幻獣界に呼びかけようとした時、一行の跡をつけてきたケフカが登場する。ティナ以外の3人はケフカと対峙するが、突然に多くの幻獣が封魔壁を破り出現する。幻獣は怒ったようにベクタの方向に暴走し、それを追跡するため飛び立った飛空艇は暴走の余波で損傷する。

←破損した飛空艇は不時着。ベクタは遠い。

↑メンバーチェンジのセリフが変わる。

POINT

炎上する帝国首都

飛空艇はマランダ近辺に不時着する。マランダには目新しい情報はないので、歩いてベクタへ行く。そこで一行が見たのは、幻獣の襲撃を受け炎上する帝国首都だった。

←バナンやジュン、ナルシェ長老もベクタにいる。

30

MAP P.90

ゾゾで目覚めたティナが『トランス』を使用可能になる

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	La	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

明かされたティナの出生

クレーンを倒すと、飛空艇は自動でゾゾに向かう。そして塔の最上階で眠るティナの元に、全ての仲間が集結する。そこでティナは魔石『マディン』と感応し、実際にマディンの目を通して自分の出生を知る。人間と幻獣の愛。そこに誕生したティナ。ガストラ皇帝の幻獣界への侵略がもたらした破局の日。全てを知りティナは目覚める。

←幻獣界では実際にマディンを動かす。

→ガストラの支配欲が幻獣界の平和を乱す。

POINT

ティナがパーティーに復活

目覚めたティナは、自分の強大な力を制御して『トランス』を使えるようになり、再び仲間に加わる。ティナの再加入後、パーティーは飛空艇を自由に動かせるようになる。

←「トランス」できるティナは強力だ。

31

MAP P.52

ナルシェでバナンに会い今後の方針を決定

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	La	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

リターナー首脳部との会談

一行は飛空艇でナルシェに赴き、バナン以下3人のリターナー首脳部と会談する。その場でティナは、幻獣と共同戦線を張るため、封魔壁まで交渉に行くよう依頼される。

←ジュンに話しかけると情報入手。

POINT

こそどろ一匹オオカミを追いモグを仲間にする

つだけ開かない宝箱のあった家に行くと、こそどろ1匹オオカミがいる。逃げるオオカミを追跡すると、崖にモグを人質にしたオオカミがいる。オオカミを振り払い、崖から転落しそうになったモグを助ければ、モグは仲間になる。

←開かなかった宝箱には「金の髪飾り」が。魔法の消費MPを半分にする。

↑ウーマロは関係ない。←オオカミの方に行くとアイテム入手。モグは仲間にならない。

35 アルブルグから帝国船で大三角島へ

MAP P.96

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

セリス、シャドウと再会

会食の結果、ティナとロックは幻獣の飛び去った大三角島に渡るため、レオの待つアルブルグに向かう。監視所の武器庫が解放されていれば、その前に取りに行くとよい。アルブルグでレオと話すと、セリスとシャドウに再会する。

←レオと話すとイベントが進行する。

→レオの配慮のため宿泊費は無料だ。

POINT

船の上で

再会の後、レオの勧めで宿屋に泊する。翌朝レオに話しかけるといよいよ船出だ。港を離れてから目的地に着くまでは、ほぼ自動的に物語が展開する。それぞれの想いを乗せて船は大三角島に向かう。

←船は帝国の魔導アーマー輸送船だ

→操作は自動。海で敵は出現しない。

大三角島に到着後、サマサの村に行く

MAP P.112

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

二手に別れる

大三角島が近づくと、一行は二手に別れて幻獣を捜す。ティナとロックはシャドウと共に一足早く島に上陸し、レオとセリスは船で別行動をとる。上陸した3人は、情報を集めにサマサの村に立ち寄る。

←海岸沿いに北に歩いて行けばサマサの村がある。

POINT

とぼけるストラゴス

サマサの村で幻獣に詳しいといわれるストラゴスの家を訪問する。しかし彼は幻獣など昔話で、自分は全く知らないと言う。その様子に不自然さを感じた3人は、後日に出直すことにし、宿屋に泊まる。

↑ストラゴスの家の2階には「形見の指輪」がある。即死を防ぐ逸品だ。

←ストラゴスに会う前の宿屋は法外な料金を取る。

MAP
P.110

ベクタ和平会食

Sh
Ce St Re Lm Go

一行の魔導工場襲撃後、ベクタ入口には無敵のガーディアンが設置され部外者の侵入を撃退していたが、今は撤去されている。都市内の帝国兵士も以前のようには襲ってこない。一方、帝国首都侵入を果たしたリターナーのメンバーは、この惨状に戸惑っている。奥に進み城への階段まで行くと、ガストラ皇帝の侍従が一行を迎える。皇帝と会見すると、皇帝はリターナーと和平のために会食したいと言う。

POINT

会食までの4分間

会食の準備にかかる4分間でなるべく多くの兵士と話す。兵士は24人おり、その内の4人は襲ってくる。全員と話すには時間がかかるので、城内の宝は会食後に回収。また牢内のケフカと話すと時間を多くロスするので、こちらも後回し。

POINT

ガストラとの会食

4分経過すると会食が始まる。和平条件を有利にしたければ、必要以上に寛容な返答はしない。逆に傲慢な態度も慎む。なおQ 0の後でレオ将軍が登場するが、カイエンがいる場合は2人の間でちょっとしたセリフのやりとりがある。

POINT

会食の結果

会食の結果、リターナーと帝国は和平する。しかし会食前に話した兵士の人数と、会食中に選んだ返答により、帝国側の和平条件は変化する。具体的には右に記した算出法により得点が与えられ、その合計点が多いほど条件はよくなる。

得点算出法

〈会食までの4分間〉

兵士と話す	1点×24人
兵士との戦闘に勝つ	5点×4人

〈ガストラとの会食〉

Q1▶乾杯
「帝国に 2点
「リターナーに 1点
「故郷に 5点

Q2▶ケフカについて
「今のまま牢に入れておく 5点
「許して牢から出してやる 1点
「今すぐ死刑にすべき 3点

Q3▶ドマでの毒使用について
「過ぎた事はしょうがない 1点
「それだけは許されない 5点
「もう1度あやまれ!! 3点

Q4▶セリスについて
「帝国のスパイだったのか？1点
「セリスは仲間だ 5点
「どちらにしてもセリスを信じている 3点

Q5▶何か質問があるか？
3つとも質問する 2点×3
同じ質問を2回以上する 10点

Q6▶幻獣について
「確かに、幻獣の力は強すぎると思う 5点
「幻獣の力を持ち込んだのはあなただ！ 2点

Q7▶Q5で最初にした質問は？
正解すると 5点

Q8▶休憩するか？
休憩して兵士と戦って勝つ 5点

Q9▶ガストラに望む言葉
「平和を願う」と 3点
「戦いの終わりを誓う」と 5点
「すまなかった」と 1点

Q10▶アルブルグ同行について
1回で「はい」と答える 3点

和平条件

〈得点〉	〈結果〉
①0～49点	サウスフィガロ解放
②50～66点	①とドマ城解放
③67～76点	②と封魔壁監視所にある武器庫の解放
④77～88点	③と「タマの鈴」
⑤89～93点	④と「退魔の腕輪」

MAP P.112

幻獣と和解して再びサマサに

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

ケフカの計略

山をさらに登ると、暴走した幻獣達と出会う。彼らを連れてサマサに戻るとレオも到着しており、和解が成立する。しかしケフカが登場し、幻獣達を魔石化してしまう。

←幻獣達も人間との和解を望む。

→ケフカの力は幻獣を魔石にする。

POINT

レオ散る

ケフカとその配下の魔導アーマー隊によりサマサの村は焼かれ、ティナ達は戦う力を失う。レオは単身ケフカに戦いを挑むが、卑劣な策謀の前に命を失ってしまう。

↑レオの装備品。乱れ撃ちが可能だ。

↑「ショック」は強力だが、敵は無敵。

↑ケフカには幻獣の魔力さえ通じない。

MAP P.112

魔大陸浮上

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

ガストラ皇帝の野望

ケフカは魔石化した幻獣を回収して撤退する。一行はレオの墓の前で新たな戦いの決意を固め、ベクタを脱出したセッツァー達と合流する。そして飛空艇に乗り込んだ瞬間、封魔壁でケフカとガストラが石化した三闘神を発見し、その魔力を解放する。三闘神の魔力は大地を裂いて魔大陸を浮上させる。

←サマサの村はずれに、レオの墓が建てられる。

→サマサで新情報が聞ける。世界崩壊後の伏線だ。

←封魔壁を中心とした地域一帯が地割れを起こす。

→地割れした地域は浮上し魔大陸が誕生する。

リルムを救出し、ストラゴスを仲間に

MAP P.113

[illegible]	To	Ed	Ma	[illegible]	Ca	Ga
Ce	[illegible]e	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

火事の家

ストラゴスに会った晩、村で火事が発生しリルムが巻き込まれる。ティナとロックはストラゴスと共に火事の家に飛び込み、フレイムイーターを倒して彼女を救出する。

←マップ上の炎の塊と接触すると戦闘になる。敵は全てバルーンだ。

→「ファイア」系の魔法で「自爆」する。

BOSS：フレイムイーター

フレイムイーターは単体で出現するが、「ボムベアラー」で4体のバルーンを召喚する。バルーンは「ブリザラ」か「アクアブレス」で一掃する。「アイスブランド」も効果的。

HP／8400　MP／460　EXP／0
速／34　LV／26　ギル／0
攻／13　防／105　回／20
魔攻／7　魔防／50　魔回／0
属性／炎　弱点／氷
お宝／盗　フレイムタン
　　　落

西の山で三闘神の像を発見

MAP P.114

[illegible]	[illegible]	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

オルトロス三度目の正直

心を開いたストラゴスの情報提供に基づき、一行は西の山へ行く。なお単独行動をとるシャドウの代わりに、ストラゴスが同行する。西の山で三闘神の像を見つけると、突然オルトロスが現われ戦闘となる。

←リルムは無断で一行の後を追う。

→アダマンキャリーは魔法攻撃に弱い。

BOSS：オルトロス

3度目登場のオルトロスは、これまでとは桁違いにHPが大きい。「ヘールストーン」を使い大ダメージを与えてくる。しかし戦闘途中でリルムが登場して「スケッチ」を使うと、あえなく退散してしまう。

HP／22000　MP／750　EXP／0
速／85　LV／26　ギル／3
攻／22　防／85　回／0
魔攻／7　魔防／55　魔回／0
属性／水　弱点／雷炎
お宝／盗　ホワイトケープ
　　　落

42

MAP
P.—

飛空艇で魔大陸に侵入

Lo Sh
Se St Re Mo Im Go

POINT

メンバー選びは慎重に

魔大陸上空の戦いには３人しか参加できない。魔大陸上陸後は、魔大陸にいるシャドウとその３人で戦う。セリスを加えた場合、魔大陸脱出時に３人で戦うことになる。

←１番上を選ぶと強制的にイベント。
↓イベント中のメンバー交代は不可。

BOSS：オルトロス&テュポーン

オルトロスはある程度ダメージを受けるとテュポーンを呼ぶ。一行はテュポーンの「鼻息」で吹き飛ばされ、そのままエアフォース戦に。

オルトロス(右)

HP／17000	MP／8000	EXP／0
速／30	LV／28	ギル／0
攻／10	防／20	回／0
魔攻／3	魔防／10	魔回／0
属性／水		弱点／雷炎
お宝／盗	干し肉	
落		

テュポーン(左)

HP／10000	MP／40000	EXP／0
速／10	LV／26	ギル／0
攻／13	防／100	回／0
魔攻／10	魔防／55	魔回／0
属性／炎		弱点／水氷
お宝／盗	ダガー	
落	――	

BOSS：エアフォース・ミサイルボット・レーザー砲・ビット

エアフォースはミサイルボットかレーザー砲が破壊されると、魔法を吸収するビットを放出する。同時に５からカウントダウンを始め、０になると「波動砲」を放つ。ビットは物理防御力が高いので、エドガーの「ドリル」があると心強い。

通常時　ビット放出時

エアフォース(本体)

HP／6000	MP／750	EXP／0
速／35	LV／25	ギル／0
攻／10	防／150	回／0
魔攻／2	魔防／120	魔回／0
属性／――		弱点／水雷
お宝／盗	エリクサー	
落	プリンセスリング	

ミサイルボット(左)

HP／3000	MP／7000	EXP／0
速／20	LV／25	ギル／0
攻／12	防／135	回／0
魔攻／8	魔防／150	魔回／0
属性／		弱点／水雷
お宝／盗	ウイークメーカー	
落		

レーザー砲(右)

HP／3300	MP／335	EXP／0
速／30	LV／24	ギル／0
攻／12	防／130	回／0
魔攻／9	魔防／140	魔回／0
属性／		弱点／水雷
お宝／盗	エーテルスーパー	
落	――	

ビット(右上)

HP／420	MP／286	EXP／0
速／15	LV／25	ギル／0
攻／12	防／230	回／0
魔攻／10	魔防／160	魔回／0
属性／――		弱点／水雷
お宝／盗	アミュレット	
落		

ツェン・ジドールで3つの魔石を入手

MAP
P.88 P.94

Sh
Se St Re Mo Go

POINT

ジドールの競売所

P.22の30のイベントを終えると、ジドールの競売所で競売に参加できるようになる。競りに掛けられるのはほとんどがアクセサリーだが、まれに「ゴーレム」と「ゾーナ・シーカー」の2つの魔石が出品される。たまたま手持ちのギルが少なくて他人が競り落とした場合でも、再度出品されるので買えなくなる恐れはない。当然パーティーが買った場合は再出品されない。

↑競り落とせる値段は変わらないので、欲しい場合は迷わず「買う」を選ぶ。

↑再び競売に参加したい場合は、1度外に出てから再びこの男に話しかける。

↑秘宝とは魔石「フェニックス」のこと。崩壊後にフェニックスの洞窟で入手。

POINT

ツェンの商売人

アルブルグで「光る石」に関する情報を聞きツェンに向かう。ツェンの右上には、木立に隠れるようにして動き回っている男がいる。話しかけると男は魔石「セラフィム」を3000ギルで売ってくれる。売ってくれるようになるのは、やはりP.22の30のイベント終了後だ。

↑アルブルグで情報を聞いてなくても魔石「セラフィム」の入手は可能だ。

↑男はアクセサリー屋の側にいる。イベント30の前は何も売ってくれない。

競売される物

○ 崩壊前のみ ● 崩壊後のみ
◎ 両方

〈競売品〉	〈落札値〉
◎魔石ゴーレム	20000ギル
◎魔石ゾーナ・シーカー	10000ギル
○天使の羽根	10000ギル
○天使の指輪	20000ギル
●ブレイブリング	50000ギル
●そよ風のマント	10000ギル
○おしゃべりチョコボ	500000ギル
●1200分の1 飛空艇	1000000ギル
●カッパロボット	1000000ギル

※下の3品は絶対に入手できない。

44 魔大陸[2]～世界崩壊～

MAP P.116

Sh
Ce | Se | St | Re | Mo

POINT

ケフカ逆上

石化した三闘神の前にガストラとケフカがいる。近づくとイベントが起こり、セリスに刺されたケフカが逆上して三闘神を暴走させる。それを制止しようとしたガストラは返り討ちにあうが、そこにシャドウが登場してケフカを止める。だが三闘神の暴走は止まらない。

↑セリスはパーティーにいない場合でも現われる。そのまま一行に合流。

BOSS：ネラパ

三闘神の魔力から生まれた魔法生物。5分以内に魔大陸を脱出しようと急ぐパーティーの前に立ち塞がる。戦闘が始まると、すぐにパーティー全員に「死の宣告」をかける。防御を無視して全力で攻撃しろ。

HP／2000　MP／280　EXP／0
速／48　LV／26　ギル／0
攻／11　防／105　回／0
魔攻／10　魔防／50　魔回／0
属性／炎　弱点／聖雷氷
お宝／盗 ——
　　　落 ——

POINT

シャドウを救出せよ

崩壊する魔大陸から脱出するには、5分以内に飛空艇との待合わせポイントまで行かねばならない。しかし待合わせポイントに着いてすぐに飛空艇に飛び移っては、シャドウを見殺しにしてしまう。下の写真の手順でシャドウを待て。

←白く光るのはネラパ。接触すると戦闘。

↑〈そのまま〉を選んでから一歩動く。そして再び待合わせポイントに戻る。

↑次に〈シャドウが気になる〉を選んで、そのままその場で待機する。

POINT

破壊の日

暴走した三闘神の力は、世界を破壊する。脱出した飛空艇も大破して、仲間は散り散りになる。

4-3

MAP P.116

魔大陸[1]～激闘～

Sa | St | Re | Mo

POINT

シャドウを仲間にする

エアフォースを倒し魔大陸に上陸すると、すぐ側にシャドウが倒れている。助けてやるとシャドウは仲間になり、途中にいる中ボスのアルテマウェポンを倒すまで同行する。助けなかった場合でも、その後のイベントには登場する。

←上陸地点にはセーブポイントもある。

POINT

仕掛けの多いマップ

魔大陸は複雑な構造をしている。例えば、一見すると行き止まりのような場所に突き当たると道が開けたり、離れた地点が一種の転移装置で繋がっていたりする。またお宝も通常の宝箱とは違う形で表示される。さらに「テレポ」では脱出できないのも魔大陸の特徴だ。

←青く光る宝石のような球体が宝箱だ。

→魔大陸を途中で脱出できる唯一の場所だ。

POINT

強力な敵の攻撃に耐える

魔大陸は強敵ぞろいなので工夫が必要。例えば全員後列にすれば、ヘビーモスの強力な直接攻撃にも耐えられる。その際こちらは、後列でも威力がおちない手段で攻撃する。コジャは「ラスピル」でMPを減らし「針千本」を使えなくするとよい。

←「バニシュ」で姿を消すのも有効な手段だ。

→後列なら「咆哮」の連発にも耐えられる。

BOSS アルテマウェポン

「フレア」と「火炎」を多用し、HPが減ると「クエイク」を使う古代の魔獣。MPが0になると消滅するので、「レビテト」が使えず「クエイク」が恐ければ、「ラスピル」と「アスピル」でMPを減らして倒す。

HP 24,000	MP [illegible]	EXP 0
速／67	Lv／37	ギル／0
攻／45	防／142	回／20
魔攻／5	魔防／97	魔回／10
属性／——	弱点／——	
お宝／盗 エリクサー		
落 エリクサー		

孤島からシドのいかだで脱出する

POINT

いかだの入手方法は2通りある

世界崩壊から1年、セリスはとある無人島で眠り続けていた。シドの介抱でようやく目覚め、ともに暮していこうとする。その一方で、シドは密かにいかだを用意していた。セリスに希望を託すために。

←シドにはうまい魚だけを与える。

→死亡の場合は、手紙でありかがわかる。

←生きていれば直接場所を教えてくれる。

POINT

不用意に砂漠へ近付かない

小屋のすぐ横には小さな砂漠があって、ブラックドラゴンが出現することがある。レベルや装備が不十分だと、いきなりゲームオーバーになる危険性を秘めている。

←「骨の粉」でゾンビにされたら最後だ。

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

MAP P.120

アルブルグへ到着、情報収集してツェンへ

POINT

マッシュの消息がつかめる

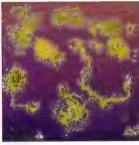
いかだで漂着したのは、アルブルグの手前だった。町の人々は、ケフカの脅威にさらされた日々を送っており、世界が滅亡寸前であることを痛感させられる。だが、別の情報で、マッシュらしき人物が仲間を探していることがわかる。

←仲間を求めるセリスに新たな希望。

→マッシュを追ってツェンへ向かえ。

POINT

いにしえの魔物が復活

世界崩壊は、大地の姿を大きく変えたばかりではない。永きに渡り、地中深く封印されていた強大なモンスターたちを復活させてしまったのだ。いずれ戦うことになるであろう敵の情報も入手できる。

←何度も繰り返し戦う相手になる。

→8竜を倒せば最強の力が得られる。

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

MAP P.96

[全体マップ]

崩壊後の世界

①㉓孤島
②アルブルグの町
③ツェンの町
④⑯モブリズの村
⑤港町ニケア
⑥サウスフィガロの町
⑦㉖フィガロ城
⑧コーリンゲンの村
⑨ダリルの墓
⑩マランダの町
⑪ゾゾ
⑫獣ヶ原
⑬サマサの村
⑭ジドールの町
⑮㉘狂信者の塔
⑰フェニックスの洞窟
⑱竜の首コロシアム
⑲炭坑都市ナルシェ
⑳三角島
㉑ダンカンの住み家
㉒ドマ城
㉓オペラ劇場
㉔エボシ岩の洞窟
㉙㉚ラストダンジョン
※㉗は飛空艇で移動中にランダムで発生するイベントのため、マップ上に表示していない。

崩壊後のポイント

崩壊後の世界の進行について▶崩壊前の進行はほとんど一本道であり、イベントによっては参加可能なキャラが限定されていた。崩壊後の場合、方々に散った仲間たちを探し出すことにポイントが置かれている。このため、飛空艇入手まではある程度1本道になるが、そこから先の行動では、選択の幅が増えているのだ。ほとんどのイベントは、参加するキャラを自由に組み替え可能。極端な場合、飛空艇を入手すれば3人でラストダンジョンへ行くことも可能である。

ニケアで盗賊ジェフに会い、船でサウスフィガロへ

POINT

エドガーそっくりのジェフ

ニケアのパブには盗賊たちがたむろしている。砂漠に埋ったままのフィガロ城の財宝を狙っているのだ。彼らのボスはジェフという男で、しかもエドガーに瓜二つだった。はたしてジェフの正体とは?

←ジェフは元々彼らのボスではなかった。

→話しかけても、全然相手にされない。

POINT

ジェフを追って船に潜入

盗賊たちは、船を貸切ってサウスフィガロへ向かおうとしている。ただし正面からでは相手にされず、船に乗せてくれない。船着き場へ行った後にパブへ行くとジェフが現われるので、追いかけるとよい。

↑姿を見せたジェフの後を追っていけば、こっそりと船に忍び込めるのだ。

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

MAP P.85

サウスフィガロ西の洞窟からフィガロ城へ

POINT

盗賊だけが知る秘密の通路

サウスフィガロに到着すると、盗賊たちはパブへ、ジェフは一人宿屋へと向かう。ジェフに話しかけると、すぐさま盗賊たちは町を出て、西の洞窟へ出発することに。ここからフィガロ城へ進入できる。

←フィガロの人々を助けようとしている。

→洞窟ではジークフリードと出会う。

←カメに乗れば洞窟のさらに奥へ進める。

POINT

必殺技で敵を一掃

洞窟からフィガロ城までの途中は、アンデッド系の敵が集団で現われることが多い。マッシュの「ひっさつわざ」が大いに役立つはず。

←炎が弱点の敵には、「鳳凰の舞い」が効果大。

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

MAP P.123

崩れかけた家から子供を助け、マッシュを仲間に

POINT

突如ケフカの魔手が襲う

ツェンでは、ケフカの"裁きの光"によって一軒の家が崩れる寸前となる。そこには、取り残された子供を守るため、家を支えるマッシュの姿があった。彼が持ち堪えている間に、子供を救出するのだ。

←意外な形でマッシュと再会することに。

→石化攻撃を防ぐアクセサリーが必須だ。

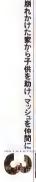
←イベント終了後新たな情報が得られる。

POINT

必要以上の戦闘を避ける

マッシュが持ち堪えられる時間は、わずか6分。接触の度に戦っていては、ムダに時間を消費してしまう。退却することも必要である。

←早く確実に逃げるなら、「テレポ」が最適。

モブリズでティナに会い、フンババと対決

POINT

戦う力が消えたティナ

"裁きの光"によって壊滅したモブリズ。生き残った子供たちとともに、母親がわりのティナが暮していた。そこへフンババの襲来が。しかし、母性に目覚めたティナには、立ち向かう力がなかったのだ。

←感情を取り戻しつつある状態のティナ。

→物理・魔法攻撃とも通用しないのだ。

BOSS：フンババ

ティナのかわりにセリスたちが立ち向かう。「サンダラ」は「まふうけん」で防ぎ、「みぞおち」を受けたらすぐ回復。属性攻撃は「ポイズン」や「バイオ」が有効。逃走した後、魔石「フェンリル」を落とす。

HP／28000　MP／10000　EXP／—
速／30　LV／31　ギル／
攻／15　防／105　回／0
魔攻／6　魔防／50　魔回／0
属性／雷　弱点／毒
お宝／盗
落 ——

Ti Lo Ed Ma Sh Ca Ga
Ce Se St Re Mo Um Gu

8 フィガロ城を移動させ、コーリンゲンでセッツァーを仲間に

MAP P.125

POINT

仲間たちの無事が確認できる

フィガロ城で西に向かうと、コーリンゲン手前に出る。村人からは様々な情報が得られ、その多くは消息不明の仲間たちに関するもの。セッツァーを仲間にして、すぐにでも探しに行きたいところである。

←秘宝のありかを探し出すことが先決だ。

→カイエンらしき人物がマランダにいる。

←忍刀を欲する人物といえばシャドウ。

POINT

もう1つの翼を手に入れる

パブには元気のないセッツァーがいた。セリスの励ましで希望を取り戻し、パーティーに加わる。もう一機の飛空艇を蘇らせるために…。

←この先は、飛空艇なしでは進めない。

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

9 ダリルの墓の地下に眠るファルコン号を復活させる

MAP P.126

POINT

スイッチの切り替えで新たな通路を開く

内部はいくつかのスイッチを押すことで、通路ができる場所が多い。何度も上へ下へと移動するため、戦闘回数も多くなる。また、ゾンビ化攻撃を仕掛けてくる敵ばかりなので、「アミュレット」は必携だ。

←扉が開き、水が増える仕掛け。

→飛空艇ファルコン号が発進する。

BOSS：デュラハン

「ブリザラ」や「ノーザンクロス」など、冷気攻撃が中心。また「レベル？ホーリー」も使うので、所持ギルの下1桁の倍数のレベルになっていないかチェックする。弱点をついた、炎系の攻撃が得策である。

HP／23450　MP／1721　EXP／――
速／55　LV／37　ギル／
攻／55　防／130　回／0
魔攻／7　魔防 180　魔回／0
属性／氷　弱点／炎
お宝／盗 ――
落

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

フィガロ城に潜入、エドガーと合流して城を浮上させる

POINT

ジェフ＝エドガーの名演技

フィガロ城地下牢から進入し、動力室を目指す。途中の宝箱には回復アイテムや強力な防具が入っているので、取りながら進むとよい。動力室では盗賊たちが奥の宝物庫へ入り、ジェフだけが残る。そして、触手との戦闘直前に正体を明し、パーティーに加わるのだ。

←彼の目的は城を浮上させることだった。

→混乱を防ぐアクセサリーが必要となる。

←ジェフの正体は、まさしくエドガーだ。

→盗賊の信頼を得るための芝居であった。

←盗賊たちが見落とした宝物を入手できる。

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

MAP P.124

BOSS：触手×4

「捕獲準備」は「スロウ」と同効果。「捕獲」されると一定時間行動不能となり、HPを吸収され続ける。「ぶん投げる」で行動可能になる。4体とも属性・弱点が異なるため、これに影響しない魔法以外の手段で攻撃する。特に「真空波」や「オートボウガン」を使うのがよい。

右上

HP／5000　MP／800　EXP／——
速／35　LV／33　ギル／
攻／13　防／102　回／0
魔攻／8　魔防／153　魔回／0
属性／水毒　弱点／
お宝／盗　——
落

右下

HP／7000　MP／800　EXP／——
速／25　LV／3　ギル／
攻／13　防／102　回／0
魔攻／8　魔防／153　魔回／0
属性／炎　弱点／水氷
お宝／盗　——
落

左上

HP／4000　MP／500　EXP／
速／40　LV／34　ギル／——
攻／13　防／102　回／0
魔攻／8　魔防／153　魔回／0
属性／水地　弱点／
お宝／盗　——
落

左下

HP／8000　MP／700　EXP／——
速／30　LV／32　ギル／
攻／3　防／102　回／0
魔攻／8　魔防／53　魔回／0
属性／水氷　弱点／炎
お宝／盗　——
落

獣ケ原でガウを仲間に

MAP P.132

POINT

3人以下でないと仲間にできない

ガウの故郷ともいうべき獣ケ原。崩壊前と同様に戦闘を繰り返していると、ひょっこりとガウが姿を現わす。ただし、パーティーが3人以下であることが絶対条件だ。出現モンスターも増えるので、ガウを育てておくのに都合がよい。

←洞窟の盗賊からもガウの情報が聞ける。

→マッシュがいれば親父と再会できる。

[illegible]	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	[illegible]	[illegible]

獣ケ原の洞窟でシャドウを救出、サマサへ

MAP P.132

BOSS：キングベヒーモス

「ファイガ」、「メテオ」などの強力な魔法攻撃の他、「ためなぐり」で多大な物理ダメージを与える。物理・魔法防御を上げつつ、弱点をついた集中攻撃で対抗するべし。

HP／9000　MP／600　EXP／
速／60　LV／43　ギル／——
攻／　防／120　回／0
魔攻／9　魔防　30　魔回／0
属性／氷　弱点／毒炎
お宝／盗　村雨
　　落　ヴァリアントナイフ

BOSS：キングベヒーモス(アンデッド)

倒したはずの相手が、アンデッドとなって背後から襲いかかるのだ。「睡眠ガス」で味方を眠らせておき、「メテオ」で攻撃する。ただし「聖水」をかければ、一撃で倒せる。

HP／9000　MP／9999　EXP／
速／39　LV／49　ギル／
攻／27　防／105　回／0
魔攻　10　魔防／50　魔回／0
属性／毒　弱点／聖炎
お宝　盗
　　落　ベヒーモスーツ

POINT

救出しただけでは仲間にならない

洞窟に入ると、シャドウの愛犬インターセプターが奥へと誘う。シャドウの姿を発見し、ボスとの戦闘後、自動的にサマサへ移動する。なお、崩壊時にシャドウが死亡している場合はリルムが倒れており、同様にサマサへ飛ぶことになる。

←瀕死の重傷を負って倒れているのだ。

→サマサから出ると、すぐにいなくなる。

[illegible]	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	[illegible]
Ce	Se	St	Re	[illegible]	[illegible]	[illegible]

10 マランダでカイエンの消息をつかみ、ゾゾへ

POINT

手紙の差出人、カイエンはいずこに

飛空艇入手直後、一羽の鳥が近付いてくる。後を追って進めば、カイエンが向かったというマランダに着く。ローラという娘に宛てた手紙や老人の証言など、カイエンが立ち寄った形跡が見られる。

←究極の必殺剣を修得する日は近い。

→差出人はカイエンの他にはいない。

POINT

伝書鳥のゆくえを追え

ローラの依頼で、カイエンへ宛てた手紙を伝書鳥のところへ持っていく。すると鳥は舞い上がり、マランダから北の方角にあるゾゾへと飛んで行った。どうやら、カイエンの居場所に違いないようだ。

←「はい」と答えてから家の外へ出る。

→ローラの家のすぐ横にいる鳥のことだ。

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

MAP P.125

11 ゾゾ山でカイエンを仲間に／ストームドラゴンを倒す

POINT

ただ1人の正直者がカギを握る

町の入口で鳥を発見すると、ゾゾ山の方角に飛んで行った。そこへ行くためには、ゾゾで唯一の正直者からサビついた扉を開けるためのアイテムを入手すればよい。山頂でカイエンと再会できるのだ。

←崩壊前には開かなかった扉が1つだけある。それがゾゾ山へと通じているのだ。

→心の迷いを打ち消し、必殺剣を極めるために立ち上がる。

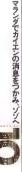
↘カイエンの口から、ガウの消息についてが語られる。

BOSS：ストームドラゴン

『エアロガ』、『木の葉乱舞』、『鎌いたち』など、風属性の攻撃が中心。また、致命的なダメージを受ける『ウイング』を使うので、『ゴーレム』で防御を固める必要がある。

HP 42000　MP 250　EXP／
速／65　[illegible]／74　ギル／
攻／3　防 0　回／0
魔攻／9　魔防／150　魔回／0
属性／風　弱点／雷
お宝／盗
落

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

MAP P.130

モブリズで再度フンババと戦い、ティナを仲間に

POINT

ティナが加わってからが本当の戦いになる

再びモブリズに行くと、ちょっとした変化がある。ディーンとカタリーナの間に子供ができたという。そこへ、再度フンババの襲来が。ついに、ティナが戦うときが来た。

←ティナが自分の運命を決定する戦いだ。

→子供たちと別れ、戦う決意をする。

BOSS：フンババ

基本攻撃は、先の戦いのときと変わらない。ただし一定ダメージを与えると、「フンババブレス」でパーティー内の誰かをバトルシーンから消してしまう。その後、ティナが加わって決着をつけるのだ。

HP/28000	MP/0000	ExP/—
速/35	Lv/3	ギル/—
攻/15	防/100	回/0
魔攻/6	魔防/130	魔回/0
属性/雷		弱点/毒
お宝/盗 —		
落 —		

Ti	Lo	Ed	Ma	Sb	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

MAP P.122

フェニックスの洞窟でロックを仲間に／レッドドラゴンを倒す

POINT

パーティーバランスを考えてメンバーを選ぶ

ジドールで入手した「皇帝の手紙」で、秘宝のありかが判明。2パーティーを駆使して進み、ロックと合流する。舞台はコーリンゲンとなり、フェニックスの力が蘇る。

←最深部でロックを発見し、秘宝を入手。

→レイチェルの心が、魔石の力を回復する。

BOSS：レッドドラゴン

「ファイガ」、「フレアスター」など炎系の属性攻撃を連発してくる。他に「フレア」や「レベル4フレア」も使う。「シェル」か「ゾーナ・シーカー」で魔法防御力を上げ、冷気の属性攻撃で対抗するのが一番。

HP/30000	MP/790	ExP/
速/75	Lv/67	ギル/
攻/3	防/110	回/0
魔攻/10	魔防/50	魔回/0
属性/炎		弱点/水氷
お宝/盗		
落 天のむら雲		

Ti	Lo	Ed	Ma	Sb	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

MAP P.138

BOSS：チャダルヌーク

女神の姿のときに攻撃すると、「ポルターガイスト」、「子守り歌」、「死のロづけ」、「誘惑」などを受ける。悪霊の姿のときに攻撃するべき。「サンダラ」や「サンダガ」、「フラッシュレイン」を使うので、魔法防御力を上げてから挑め。

HP 30000	MP 7600	EXP/
運/6	Lv/4	ギル
攻 8	防/135	回 0
魔攻/10	魔防/130	魔回/0
属性/雷		弱点/聖炎
お宝/盗		
落		

ジドールのアウザーの屋敷でリルムを仲間に

MAP P.134

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

絵のモンスターを倒し通路を開く

ジドールの情報で、リルムが「アウザーの屋敷」にいることがわかる。屋敷内にはたくさんの絵が飾ってあるが、中にはモンスターが巣食っているものがある。倒せば、奥につながる通路が開けるのだ。

←地下へ通じる扉は、この絵の後にある。

→一心不乱に絵を描き続けるリルムの姿が。

狂信者の塔でストラゴスを仲間に

MAP P.136

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

POINT

リルムの説得が絶対に必要

リルムを仲間にできたなら、「狂信者の塔」へ向かうのが望ましい。そこへリルムを連れて行くことで、ようやくストラゴスを仲間にできる。なお、塔の上に行くためには、それ相応の準備が必要となる。

←リルムがいないと、相手にしてくれない。

→低レベルで行くと、全滅の恐れがある。

BOSS：雪男(ウーマロ)

最初は「タックル」や「スノーボール」で攻撃してくる。一定のダメージを与えると、「イエローチェリー」を使ってパワーアップするのだ。その前に「ファイラ」や「フレイムタン」でHPを削り取れ。

HP／7200　MP／6800　EXP／
速／45　LV／33　ギル／10
攻／25　防／100　回／0
魔攻／　魔防／50　魔回／0
属性　氷　弱点／炎
お宝／盗
落　——

20 マッシュがダンカンから『夢幻闘舞』を修得

MAP P.151

POINT
不死身の格闘家が生み出した究極の奥義

死んだと思われていたマッシュの師、ダンカンの生存が確認された。自らの手で究極奥義を伝授すべく、ナルシェ北東の小屋で、マッシュが来るのを待っているのだ。

←重傷の身で、マッシュと組み合うのだ。

→最強にして究極の奥義が伝授された。

Ti Lo Ed Ma Sh Ca Cy
Ga Se St Re Mo Um Go

21 三角島のダンジョンでゴゴを仲間に

MAP P.143

POINT
ゾーンイーターの体内からつながる謎のダンジョン

三角島には、ゾーンイーターというモンスターが生息する。巨大な口で何でも吸い込んでしまうのだ。しかし、その行き先は体内ではない。まるでトラップで作られたかのような、ダンジョンであった。

←「吸い込み」で確実に吸い込まれる。

POINT
タイミングをつかんで迅速に移動する

橋の上を動き回る番人のスキを見ながらジャンプ。さらに、落下してくる天井から素早くよけながらダッシュ。行き着いた先には、謎の人物・ものまね士ゴゴがいる。

←番人に接触すると落とされるのだ。

→下敷になるとゲームオーバーに。

←「ものまね」は究極のコマンドだ。

Ti Lo Ed Ma Sh Ca Cy
Ga Se St Re Mo Um Go

BOSS：フリーズドラゴン

名前の通り、冷気を使った攻撃を仕掛けてくる。『ノーザンクロス』で味方の動きを封じ、『雪崩』や『絶対零度』で全員に冷気のダメージを与える。物理・魔法攻撃とも、ひたすら弱点の炎系で攻めるのだ。

HP/24400 MP/9000 EXP/—
速/60 LV/74 ギル/
攻/3 防/10 回/0
魔攻/10 魔防/160 魔回/0
属性/氷 弱点/炎
お宝/盗
落 フォースシールド

BOSS：ヴァリガルマンダ

『ラスピル』、『ブリザガ』、『フリジングダスト』などを使う。さらに物理攻撃に対する防御力が異常に高いため、攻撃は炎系の魔法中心にするとよい。『ファイラ』、『鳳凰の舞い』などが効果的である。

HP/30000 MP/5000 EXP/
速/40 LV/62 ギル/
攻/19 防/254 回/0
魔攻/4 魔防/70 魔回/0
属性/氷 弱点/炎
お宝/盗
落

18 コロシアムで『一撃の刃』を賭け、シャドウを仲間に

POINT

攻撃力の高いキャラクターで挑戦する

忍刀『一撃の刃』を得るため、シャドウはコロシアムで戦う日々を送っていた。『一撃の刃』があり、腕に自信があれば挑戦したい。再び心強い味方として加わるはずだ。

←この時点で一番強いキャラはマッシュ。

→まさに戦闘マシンと化していた。

Te Lo Ed Ma Sh Ca Ga
Ce Se Sb Re Mo Um

MAP P.125

19 ナルシェでモグとウーマロを仲間に／フリーズドラゴンを倒す

POINT

3体のボスと戦い 3つの魔石を入手する

モンスターの巣窟と化したナルシェでは、モグが仲間たちを待っていた。さらに、屋下の洞窟には狂暴な雪男ウーマロが住んでいて、戦いに勝てば仲間になってくれる。

←モーグリ族唯一の生き残りとなった。

→仲間にするには、モグの同行が必要。

Te Lo Ed Ma Sh Ca Ga
Ce Se Sb Re Mo Um

MAP P.52 P.142

23 再び孤島へ行き、海岸で魔石『ケーツ・ハリー』を入手

MAP
P.120

POINT

いずこからか漂着した魔石

崩壊した世界でのスタート地点。シドの生死に関わらず、あまり訪れる機会のある場所ではないはず。実はそこが盲点だったのだ。何度も足を運んだあの海岸に魔石が落ちているとは、誰が予想しようか。しかも、何の情報やヒントもなく、シドが無事な場合でさえ、一言も教えてはくれないのである。

↑海岸の波打ち際に落ちている。セリス以外のキャラでも、入手は可能だ。

24 オペラ劇場の舞台で、アースドラゴンと戦う

MAP
P.92

POINT

舞台裏のスイッチにより強制的に戦闘突入

久々にオペラ劇場へ足を運ぶと、新たな事件が発生。舞台の上にドラゴンが居座ってしまっているのだ。舞台裏のスイッチを押し、舞台に飛び降りれば戦闘開始となる。

←左から3つ目のスイッチで舞台の上へ。

→舞台に降りると、戦闘は回避できない。

BOSS：アースドラゴン

「クエイク」、「ランドスライト」は「レビテト」で回避。また「レビテト」を無効にする「重力50」は、「天使の羽根」を装備すれば無効となる。さらに、「鋭い牙」のダメージは「ゴーレム」で防ぐのがよい。

HP 28500　MP／6500　EXP／—
速／55　Lv／53　ギル／—
攻／23　防／0　回／0
魔攻／2　魔防／150　魔回／0
属性／　弱点／氷風
お宝／盗　エクスポーション
　　　落　ウィザトロッド

Ti	Lo	Ed	Ma	Sb	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

ドマ城へ行き、カイエンの夢の中へ侵入

22

POINT

夢の3兄弟を倒し、カイエンの後を追う

ドマ城でカイエンとともに泊まると、夢の3兄弟にカイエンの夢が乗っ取られてしまう。3兄弟の後を追って夢の中に入り、3つの世界を通ってカイエンを救出せよ。

←扉と階段だらけの迷路からスタート。

→魔列車ではスイッチの順番に注意。

←洞窟内を魔導アーマで移動する。

POINT

家族のきずなで必殺剣を極める

ドマ城でアレクソウルを倒すと、カイエンの妻と子が現われ、彼を励ましてくれる。心の迷いの消えたカイエンは必殺剣を極めるのだ。

←セーブポイントを作ってくれる。

Ti	Lo	Ed	Ma	Sh	Ca	Ga
Ce	Se	St	Re	Mo	Um	Go

MAP P.149

BOSS：アレクソウル／ソウルセイバー

「フューリー」でとりつき、味方を戦闘不能にしない限り姿を見せない。1人を犠牲にして、姿を見せたら集中攻撃する。なお、ソウルセイバーは不死身だ。

アレクソウル

HP／23066	MP／5088	EXP／—
速／40	LV／53	ギル／—
攻／27	防／70	回／0
魔攻／5	魔防／220	魔回／0
属性／聖炎	弱点／水	
お宝／盗 形身の指輪		
落 守りの腕輪		

ソウルセイバー

HP／3066	MP／586	EXP／—
速／15	LV／4	ギル／—
攻／50	防／150	回／0
魔攻／3	魔防／75	魔回／0
属性／聖炎	弱点／水	
お宝／盗		
落 —		

BOSS：レーヴ／ソーニョ／スエーニョ

それぞれが異なる属性・弱点を持ち、3体そろっていると「デルタアタック」で石化される。また、レーヴは「アレイズ」を使うため、先に倒すべき。「ウイークメーカー」で弱点を増やせば、楽に戦えるはず。

レーヴ

HP／15000	MP／2000	EXP／—
速／35	LV／47	ギル／—
攻／1	防／100	回／0
魔攻／4	魔防／110	魔回／0
属性／炎	弱点／水氷	
お宝／盗		
落 —		

ソーニョ

HP／10000	MP／2000	EXP／
速／30	LV／47	ギル／—
攻／2	防／90	回／0
魔攻／5	魔防／120	魔回／0
属性／風冷	弱点／炎	
お宝／盗 —		
落 —		

スエーニョ

HP／12500	MP／2000	EXP
速／25	LV／47	ギル／
攻／4	防／80	回／0
魔攻／6	魔防／130	魔回／0
属性／雷	弱点	
お宝／盗		
落 —		

26 狂信者の塔最上階でマジックマスターと戦う／ホーリードラゴンを倒す

POINT

魔法防御を固め、無属性魔法で挑め

ケフカを崇める者たちが集う邪悪な塔。最終決戦に臨む際に有利なアイテムが入手できる。ただし、戦闘では魔法しか使えないため、高い魔法防御力と敵全体に有効な無属性魔法を持って挑むべきだ。

←できれば「アルテマ」がほしい所。

→最上階では強敵との戦いが待つ。

BOSS：ホーリードラゴン

物理攻撃は一切なく、攻撃パターンは「ホーリー」と「デスペル」のみ。「リフレクトリング」を装備すれば、ダメージを受けることはない。弱点がないため、「フレア」や「アルテマ」を連発するのが効果的だ。

HP／18500　MP／12000　EXP／——
速／65　LV／7　ギル／——
攻／18　防／110　回／0
魔攻／9　魔防／150　魔回／0
属性／聖　弱点
お宝／盗　エクスポーション
　　　落　ホーリーランス

Te Lo Ed Ma Sa Ca
Ce Se St Re Mo Um

BOSS：マジックマスター

3属性の魔法をランダムに使い、一定ダメージを受けると「バリアチェンジ」して弱点を変える。しかも、倒れる直前に「アルテマ」を使い、パーティーを一気に全滅させようとするのだ。このため、攻撃には「フレア」、「メテオ」、「アルテマ」などの無属性魔法を使い、「リレイズ」で全滅を回避せよ。

HP／50000　MP／50000　EXP／——
速／90　LV／68　ギル／——
攻／1　防／250　回／100
魔攻／25　魔防／100　魔回／0
属性／——　弱点／——
お宝／盗　——
　　　落　ラストエリクサ

↑全滅防止には「リレイズ」を使え。

↑次の瞬間に全員が復活するのだ。

MAP P.136

25 フィガロ城地下から古代城に入り、魔石『オーディン』を入手／ブルードラゴンを倒す

POINT

王女の涙が真の力を生み出す

飛空艇入手後、利用する機会の少ないフィガロ城。久々に移動させると、突然停止してしまう。地下牢から未知の洞窟へとつながっていたのだ。その先で、魔大戦の舞台だった古代城を発見。魔大戦の記憶とともに、魔石『オーディン』を入手する。レベルアップによって『ライディーン』へと姿を変える。

←コーリンゲンとフィガロの中間で止まるのだ。

→古代城の入口で、「オーディン」の戦いが蘇る。

←「オーディン」は敵の術で石化されてしまった。

→1000年の時を経て、「オーディン」が魔石となる。

BOSS：ブルードラゴン

石化した王女が待つ、隠し部屋の中をうろついている。動きは遅いので、よけながら王女のもとまで進むことはたやすい。「大海嘯」、「酸性雨」、「フラッシュレイン」など、水属性の全体攻撃を仕掛けてくる。このため、水を吸収する防具を装備し、「サンダガ」など弱点の雷属性で集中攻撃すれば、ほとんど苦労することなく倒せるはずだ。

HP／26900　MP／3800　EXP／
運／75　LV／85　ギル／
攻／13　防／110　回／0
魔攻／0　魔防／150　魔回／0
属性／水　弱点／雷
お宝／盗　―――
落　斬鉄剣

←フィガロ城で新たな情報を得て、再び古代城へ。

→石化した王女の涙が、レベルアップさせるのだ。

MAP P.145 P.146

ラストダンジョンへ突入／残る8竜2体を倒し、魔石『ジハード』を入手

POINT

3パーティーの戦力を平均化して進め

ケフカが待つ瓦礫のダンジョンへは、戦力を3等分して突入する。途中で2体のボスと戦い、8竜の残り2体を倒すため、メンバーの選択が重要なポイントになるのだ。

BOSS：インフェルノ／ラフ／ケトゥ

本体が雷属性攻撃、両腕の武器が物理攻撃を仕掛ける。また、3体で「デルタアタック」を繰り出す。ラフとケトゥは倒しても再生するため、本体を集中攻撃するのだ。

インフェルノ

HP/30800　MP/9700　EXP/
速/45　LV/67　ギル/——
攻/13　防/130　回/0
魔攻/10　魔防/145　魔回/0
属性/炎　弱点/氷
お宝/盗　アイスシールド
落

ラフ(左)

HP/8000　MP/770　EXP/
速/30　LV/68　ギル/
攻/13　防/80　回/0
魔攻/10　魔防/190　魔回/0
弱点/氷
お宝/盗　フレイムシールド
落

ケトゥ(右)

HP/11000　MP/2600　EXP/
速/28　LV/67　ギル/——
攻/13　防/75　回/0
魔攻/7　魔防/185　魔回/0
属性/氷　弱点/炎
お宝/盗　フレイムシールド
落　——

Ti　Lo　Ed　Ma　Sh　Ca　Gu
Ce　Se　St　Re　Mo　Um　Go

BOSS：アルテマバスター

炎と冷気で攻撃してくるので、属性に強い防具を装備する。さらに「クエイク」を使ってくるため、「レビテト」が必要。「ゾーナ・シーカー」で魔法防御、「ゴーレム」で物理防御を固め、無属性の武器や魔法で攻撃するとよい。

HP/55000　MP/9000　EXP/——　速/63
LV/67　ギル/　攻/20　防/75
回/0　魔攻/10　魔防/70　魔回/0
属性/氷地雷風毒　弱点/—
お宝/盗　ブラッドソード
落　——

BOSS：イエロードラゴン

主に「サンダー」、「サンダラ」、「100万ボルト」などの雷属性で攻撃してくる。また、魔法にはない水属性が弱点である。このため、青魔法「大海嘯」や「アクアブレス」、さらに「水遁」を投げるなど、特定キャラだけに可能な攻撃が有効だ。

HP/32400　MP/4000　EXP/　速/75
LV/62　ギル/　攻/13　防/110
回/0　魔攻/10　魔防/150　魔回/0
属性/雷　弱点/水
お宝/盗　——
落　クリスタルオーブ

BOSS：スカルドラゴン

「死の宣告」、「亡霊」、「ディスアスター」など、ステータスに影響する攻撃が中心。また、炎属性攻撃の「鬼火」も使ってくる。弱点の炎と聖属性による攻撃がよいが、MPが0になると死ぬので、「ラスピル」を使うのもよい。

HP/32800　MP/999　EXP/　速/57
LV/62　ギル/——　攻/16　防/140
回/0　魔攻/10　魔防/120　魔回/0
属性/毒　弱点/聖炎
お宝/盗　——
落　マッスルベルト

29

MAP P.152

27 飛空艇上でデスゲイズと戦い、魔石『バハムート』を入手

MAP

POINT

ランダムエンカウントで戦闘に突入

いにしえの魔物デスゲイズは、決まったルートを飛んでいるわけではない。いつ、どこで遭遇するかはわからないのだ。飛空艇で移動する際は、いつでも戦闘に突入できる体勢を整えておく必要がある。

←防御無視の「夢幻闘舞」が有効だ。

→戦闘終了後、バハムートを入手。

BOSS：デスゲイズ

「レベル5デス」、「デス」、「エアロガ」などを使うため、パーティーの状態によっては全滅の恐れがある。また、一定ダメージを与えると逃走してしまう。できるだけダメージ量の大きい手段で攻撃せよ。

HP／66655　MP／38000　EXP／
速／95　LV／68　ギル／――
攻／35　防／160　回／30
魔攻／8　魔防／70　魔回／30
属性／霊氷　弱点／聖炎
お宝／盗　――――
　　　落

Ti Lo Ed Ma Sh Ca Ga
Ce Se St Re Mo Um Go

28 エボシ岩の洞窟で伝説のモンスターと戦う

MAP
P.151

POINT

伝説の青魔法をラーニングせよ

若き日のストラゴスが追い求めた伝説のモンスター、ヒドゥン。世界崩壊で浮び上がったエボシ岩の洞窟に住むという。幻の技「グランドトライン」を習得するのだ。

←「サンゴのかけら」を与えて奥へ進め。

BOSS：ヒドゥン／エレボス

手下のエレボス4体を倒すのが先決。いずれもHPは3500だが、属性と弱点が異なる。また左端の1体は、常に「リフレク」状態である。よって攻撃は「メテオ」や「アルテマ」を使うのが好ましい。手下を倒せば、「グランドトライン」を仕掛けてくる。それまでは攻撃せずに、回復と防御に専念するべし。ストラゴスの夢を実現させるのだ。

HP／25000　MP／2500　EXP／
速／55　LV／43　ギル／
攻／3　防／0　回／0
魔攻／10　魔防／60　魔回／0
属性／毒　弱点／地聖炎
お宝／盗　テレポストーン
　　　落　テレポストーン

Ti Lo Ed Ma Sh Ca Ga
Ce Se St Re Mo Um Go

ラストダンジョン最深部で三闘神を倒し、ケフカとの最終決戦に臨む

MAP P.152

POINT

三闘神の力を得たケフカとの戦いが待つ

「瓦礫の塔」の中心部では、幻獣や魔法の源である三闘神との、避けられない戦いが始まる。しかし、三闘神の力はすでにケフカに奪われていたのだ。世界の命運を賭け、ケフカとの決着をつける時が来た。最後の戦いに臨むメンバーと装備を、十分に検討した上で選択せよ。

↑倒した三闘神は、ケフカに力を奪われた、なれの果ての姿であった。

BOSS：ガーディアン

通常は、「基本プログラム」による「魔導レーザー」攻撃。途中から、「戦闘プログラム」によりオルトロス、ダダルマー、エアフォースなどのモンスターの攻撃パターンになる。雷属性の攻撃に徹するべし。

HP／60000　MP／5200　EXP／
速／80　LV／67　ギル／
攻／13　防／150　回／0
魔攻／25　魔防／50　魔回／0
属性／　弱点　水雷
お宝／盗　フォースアーマー
　　　落

Fi Lo Pd Wd Sh Ca Cu
Ce Se St Re Mo Im Fr

BOSS：魔神

「ブリザガ」、「ノーザンクロス」、「絶対零度」などを使い、物理攻撃に対するカウンターとして、「魔神の怒り」を繰り出す。また、「フォースフィルド」でランダムに属性攻撃を無効化する。無属性の「アルテマ」を使え。

HP／63000　MP／4800　EXP／——　速／6
LV／73　ギル／——　攻／60　防／110
回／0　魔攻／9　魔防／160　魔回／0
属性／毒冷　弱点／聖
お宝　盗　セーフティビット
　　　落　陸奥守

BOSS：女神

「サンダー」系魔法の他、「誘惑」や「愛の宣告」で同士討ちを誘う。また「クラウディヘヴン」で全員に「死の宣告」を与え、戦闘不能後にゾンビ化させる。物理攻撃よりも、無属性魔法による攻撃に徹するのがよい。

HP／44000　MP／18000　EXP／　速／50
LV／68　ギル／——　攻／13　防／85
回／0　魔攻　4　魔防／150　魔回／0
属性／聖雷　弱点
お宝／盗　ミネルバビスチェ
　　　落　エクスカリバー

BOSS：鬼神

特殊攻撃の数は多彩だが、ほとんどは炎属性のため、防具によってはダメージを受けずに済む。戦闘不能にする「ブラスター」は、「セーフティビット」などで回避し、後は弱点をついて「バイオ」などで攻撃するべし。

HP／58000　MP／18800　EXP／——　速／53
LV／67　ギル／——　攻／15　防／180
回／0　魔攻／3　魔防／145　魔回／0
属性／風炎　弱点／毒
お宝／盗　レッドジャケット
　　　落　グローランス

ページの見方

❶地名　❷周辺の様子　❸マップ…全体の地図。アルファベットはマップ間のつながりを表す。★はセ　ブ　イ　ト　❹イ　　ト　キ　ワ　ド　マ　プの関連イベントが解説されたページを表す　❺ショップリスト…店で買えるアイテムのリスト。☆印は追加商品　❻モンスターリスト…出現モンスターをリストアップ。基礎知識編の紹介ページも掲載　❼チェックポイント。宝物は赤、仕掛けは青、固定モンスターは黄色、イベント等は緑の番号で表示

地下に広がる坑道は広大で、人間以外のものも多く生息する。中には味方になる者までいる

炭坑都市ナルシェ

謎の幻獣をめぐり、帝国の攻勢が本格化。主人公たちとともに戦乱の渦に巻きこまれていく

COLLIERY NARSHE

EVENT

P.7　P.14　P.22　P.42

SHOP LIST

◆崩壊前①

品名	価格
〔武器屋〕	
グレートソード	800
ミスリルクロー	800
虎鉄	800
ミスリルスピア	800
エアナイフ	950
チェインフレイル	2000
円月輪	2500
〔アクセサリー屋〕	
ダッシューズ	500
ジュエルリング	1000
フェアリーリング	500
バリアリング	500
ミスリルの小手	700
ナイトの心得	1000
〔防具屋〕	
ミスリルシールド	1200
羽根帽子	600
バンダナ	800
アイアンヘルム	1000
シルクのローブ	800
アイアンアーマー	700
〔道具屋〕	
ポーション	50
ハイポーション	300
エーテル	1500
金の針	200
フェニックスの尾	500
煙玉	300
寝袋	500
テント	200
〔宿屋〕	
	200

◆崩壊前②

品名	価格
〔武器屋〕	
ポイズンロッド	1500
トライデント	700
ブーメラン	4500
モーニングスタ	5000
ホークアイ	6000
風魔手裏剣	3200
〔アクセサリー屋〕	
イヤリング	5000
スナイパーアイ	3000
エルメスの靴	7000
リフレクトリング	6000
ブラックベルト	5000
〔防具屋〕	
ゴールドシールド	2500
羽根の帽子	3000
グリーンベレー	3000
ミスリルヘルム	2000
ティアラ	3000
ゴールドヘルム	4000
ミスリルメイル	3500
力だすき	5000
〔道具屋〕	
ハイポーション	300
エーテル	500
フェニックスの尾	500
イエローチェリー	150
テント	1200
火遁	500
水遁	500
雷迅	500
〔宿屋〕	
	200

MONSTER LIST

モンスター	ページ
ガード	P100
シルバリオ	P100
メガロドルク	P100
ウェアラット	P100
スピリットメアー	P101
ハイウェイ	P101
ユミール	ボス
ガードリーダー	ボス
ヘビーアーマー	P102
ボス	P107
ヘルズハーレー	P107
番長	P107
ウントハンター	P107
ケフカ	ボス1
トライアライト	P121
ウィザード	P121
レガヴィ	P121
サイコ	P121
マグナローダーズ3	P121
マグナローダーズ4	P121
ガルム	P121
フリーズドラゴン	ボス
ヴァリガルマンダ	ボス
バウンドハンター	P107

CHECK LIST▶①エリクサー　②5000ギル　③イヤリング　④盗賊のナイフ　⑤リフレクトリング　⑥盗賊の腕輪　⑦ハイパーリスト　⑧宝箱には「金の髪飾り」が入っているが、こそドロ一匹オオカミに盗まれてしまう。一匹オオカミは崩壊へと逃げて行く　⑨ポーション　⑩寝袋　⑪シルバリオ　⑫エーテル　⑬HP、MP回復　⑭HP、MP回復。崩壊後に来れば、武器屋の主人が剣「ラグナロック」をくれる　⑮崩壊後に来れば、家の主人が「血塗られた盾」をくれる　⑯エリクサー

20
H

CHECK LIST▶●ユミール(P.7を参照) ⑱謎の幻獣 ⑲謎の幻獣をケフカから守る、最終防衛線。崩壊後、8竜の一匹、フリーズドラゴン(P.42を参照)が出現 ⑳一匹オオカミからモグを助けて仲間に。崩壊後、幻獣ヴァリガルマンダ（P.42を参照）と戦い、魔石を手に入れる。飛び降りるとウーマロの洞窟へ

CHECK LIST▶●フェニックスの尾　㉒寝袋　㉓Ⓝの出口。こちらからは入れない　㉔ティナ、㉕に転落　㉔ガードからティナを守る最終防衛線　㉖崩壊後、モグと再会。調べると「モルルのお守り」が見つかる　●ルーンブレード　●間違った道を進むと光に囲まれ、赤い光を選ばないとⒹにワープ

若き王エドガーの指揮で城はその姿を変え、砂の海に潜航。砂を掘り進んでの移動も可能だ

C A S T L E F I G A R O

EVENT

P.8 P.14 P.36

SHOP LIST

◆崩壊前

〔道具屋①〕

ハイポーション	300
エーテル	500
フェニックスの尾	500
聖水	300
毒消し	50
目薬	50
金の針	200
テント	200

〔道具屋②〕

オートボウガン	250
ブラストボイス	500
バイオブラスト	750
☆サンビーム	000
☆ドリル	3000

◆崩壊後

〔道具屋①〕

ハイポーション	300
エーテル	1500
毒消し	50
目薬	50
山彦草	120
フェニックスの尾	500
万能薬	000
テント	200

〔道具屋②〕

オートボウガン	250
ブラストボイス	500
バイオブラスト	750
サンビーム	000
ドリル	3000
ウィークメーカー	5000

※エドガー先頭なら半額

広大な砂漠にそびえる巨大な城。古めかしい外観に似ず、最新のテクノロジーの結晶である

フィガロ城

CHECK LIST▶❶HP、MP回復 ❷神官長から、国王エドガーの双子の弟、マッシュの話を聞くことができる。ここで話を聞いてからエドガーと話せば、ケフカが登場。物語が進展する ❸金の針 ❹ポーション ❺毒消し ❻フェニックスの尾

エドガー王の命で厳重な警備がされている。モンスターの巣窟に単独で入ることはできない

CHECK LIST▶❶ディッグアーマー（P.10を参照） ❷回復の泉 ❸崩壊後、地中のフィガロ城に潜入するための抜け穴 ❹フェニックスの尾。セリス救出後に開けるとエクスポーション ❺エーテル。セリス救出後に開けると雷のロッド ❻エーテル

サウスフィガロへの洞窟

フィガロ城とサウスフィガロを結ぶ洞窟だ。物資輸送の要衝として、古くから使われていた

EVENT

P8　P35

SHOP LIST

エボクスプレス	P 01
テミウルオク	P 01
フォーバー	P 01
カルタグラ	P 03
アクロフィーズ	P101
ビッグベア	P 01
ディッグアーマー	（ボス）

隠し通路や抜け道がはりめぐらされた北の屋敷。ガストラ帝国の不気味な影が見え隠れする

サウスフィガロの町

フィガロ城の優れた機械文明を背景にした豊かな都市。港湾設備が完備され、交易も盛んだ

CHECK LIST▶①イエローチェリー ②ポーション ③フェニックスの尾 ④ポーション ⑤テレポストーン ⑥ポーション ⑦脱出時、商人と戦闘になる。服を盗めば、帝国兵の目をごまかしたり、⑩の家の通り抜けが可能 ⑧脱出時、下級兵士と戦闘になる。服を盗めば、帝国兵だけでなくヘビーアーマーの目もごまかせるので、パブに入れるようになる ⑨脱出時、地下室の商人と戦闘になる。服と酒が盗める ⑩脱出時、老人に酒を渡せば、北の屋敷の抜け道を開ける ⑪エリクサー ⑫万能薬

EVENT

P 10 P 35

SHOP LIST

◆崩壊前

〔武器屋〕

ダガー	50
ミスリルナイフ	300
ミスリルソード	450
グレートソード	800
ブラストボイス	600
バイオブラスト	750

〔防具屋〕

バックラー	200
ラージシールド	400
ヘアバンド	150
羽根つき帽子	250
木綿のローブ	200
拳法着	250

〔アクセサリー屋〕

ダッシューズ	500
銀縁眼鏡	500
星のペンダント	500
ジュエルリング	1000
ナイトの心得	1000

〔道具屋〕

ポーション	50
毒消し	50
金の針	200
目薬	50
山彦草	120
フェニックスの尾	500
寝袋	500
テント	1200

〔宿屋〕

	80

〔チョコボ屋〕

	80

◆崩壊後

〔武器屋〕

エンハンスソード	0000
トライデント	1700
ヘヴィランス	0000
ゴールデンスピア	12000

〔防具屋〕

ダイアの盾	3500
ダイアの兜	8000
ダイアの胸あて	12000
ダイアの鎧	15000
大地の衣	6000
司祭の帽子	3000
グリーンベレー	3000

〔アクセサリー屋〕

銀縁眼鏡	800
星のペンダント	500
フェアリーリング	3000
アミュレット	8000
エルメスの靴	5000
リフレクトリング	8500
天使の指輪	8000
プリンセスリング	3000

〔道具屋〕

ハイポーション	300
エーテル	500
目薬	50
フェニックスの尾	500
聖水	300
万能薬	1000
寝袋	500
テント	1200

〔宿屋〕

	80

〔チョコボ屋〕

	80

MONSTER LIST

ヘビーアーマー	P102
商人	P102
下級兵士	P102
コマンダー	P103
ベクタハウンド	P103

CHECK LIST▶⑬脱出時、セリスが鎖でつながれている壁。助けなければ見はりの兵士から⑱の時計のねじを盗めない　⑭500ギル　⑮1000ギル　⑯1500ギル　⑰カラッボ　⑱セリスが捕まっていた部屋の兵士から盗んだねじで動かせる時計。ねじを巻くと、ダンカンの家の地下に通じる秘密の抜け道が出現する　⑲パワーリスト　⑳エルメスの靴　㉑アイアンアーマー　㉒イヤリング　㉓グレートソード　㉔ラージシールド　㉕エーテルターボ　㉖エクスポーション　㉗リボン

モンクの修業場としても名高いが、修業に耐えきれず山賊に身を落とす者も多くいるという

EVENT

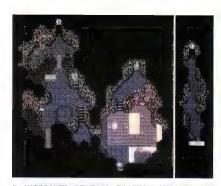
P 8

MONSTER LIST

ザグレム	P 02
テラノウム	P 02
ゴルギアス	P 102
セルピアス	P 02
イプー	(ボス)
バルガス	(ボス)

天然の要害、サーベル山脈。その険しい山々に囲まれたリターナー本部に行ける唯一の道だ

コルツ山

CHECK LIST▶❶マインゴーシュ　❷巨人の小手　❸テント　❹イプー、バルガス（P.8を参照）出現。マッシュが仲間になる　❺テント

ティナは自分の力に悩み、仲間に励まされ、最後の希望として自分自身の生き方を決める

リターナー本部

反帝国組織リターナー。その本部は、レテ川と平行に走るサーベル山脈の中ほどに位置する

EVENT

P 9

SHOP LIST

〔道具屋〕

品名	価格
目薬	60
ポーション	50
ハイポーション	300
エーテル	500
山びこ煙幕	120
寝袋	500
テント	1200
ダッシューズ	1500

〔宿屋〕

無料

CHECK LIST▶ ❶フェニックスの尾 ❷イエローチェリー ❸エアナイフ ❹フェニックスの尾 ❺ナイトの心得 ❻毒消し ❼エーテル ❽本部に到着するとバナンが立っており、話しかけると物語が進展する ❾ハイポーション ❿ホワイトケープ（隠し通路の奥にある） ●上❽のイベントを進め、ロック、フィガロ兄弟の話を聞けば、外にいるバナンと話せる。「希望になってくれるか？」と尋ねられるので、「はい」と答えれば「ガントレット」が、1度「いいえ」と答え、Ⓐの通路から入れる部屋にいる兵士に話しかけると「源氏の小手」がもらえる。バナンに3回「いいえ」と答え続けても同じだ

帝国軍から逃れるため、襲いくる怪物からバナンを守りつつ、４人はナルシェへ向かう

レテ川

山あいを縫うように多くの支流がある急流、レテ川。狂暴な怪物が棲息する危険地帯である

EVENT

P 10

MONSTER'S LIST

レッサーロプロス……P 03
イブルクラップル……P 103
シビレアモル……P 103
オルトロス……ボス

CHECK LIST▶①ここにくるといかだに乗れる。一度乗ってしまうと途中にあるセーブポイントまではステータス画面を呼び出せないので、武器と盾以外は装備を変えられない。体力回復もできないので、装備と体力は確認しておいた方がよい ②川が3方向にわかれる分岐点。どれを選んでもよいが、まっすぐを選ぶと一番早い ③2つ目の分岐点は、上を選ぶと同じ所に戻る、正解は左のルート ④オルトロス。突然、現われて襲いかかってくる。

C A S T L E

ドマ城

帝国の攻撃に今にも攻め落とされそうなドマ城。だが、サムライは決してあきらめなかった
名はカイエン。強烈な破壊力を秘める必殺剣で隊長を倒し、敵部隊の総攻撃を中止させろ

D O M A

EVENT

P.12　P.13

MONSTER LIST

帝国兵	P.125
隊長	ボス
サムライ	P.124
アルシャンブレ	P.124
ライシングビスト	P.124
ココ	P.125

CHECK LIST▶●隊長。 本書のP.12を参照。周りにいる隊長に話しかけると帝国兵が襲いかかってくる。倒してもギルしか手に入らず経験値は貰えない。

ENCAMPMENT OF THE EMPIRE

帝国陣地

ナルシェへ赴き、ティナ達と再び合流するには、どうしてもドマ国を抜けなければならない
しかし、ドマには帝国が陣を張り、レオ将軍とケフカが総攻撃を仕掛ける機会を伺っていた

EVENT

P .2

MONSTER LIST

重装兵	P 75
ドーベルマン	P 05
ノレシャ	P 05
士官	P 05
帝国兵	P 05
魔導アーマー	P 05
サテライト	P 05

CHECK LIST▶ ❶星のペンダント。宝箱のフタは開かず2種類の開け方が試せる。「けとばす」「たたく」があり、「けとばす」と、外にいるドーベルマンが襲ってくる。「たたく」と帝国兵に気付かれるが、猫のマネをしてやり過ごせる。❷ミスリルの小手。ケフカが毒を使おうとするのを、マッシュが阻止しようと追いかけ回しているとき、3回ケフカに話しかけると、場面が進んでしまい、2度と宝箱は取れなくなってしまう ❸の宝箱も同じ理由で取れなくなる ❹グリーンベレー。宝箱の中にはサテライトが潜んでいる

FOREST OF ILLUSION

EVENT

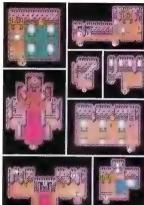
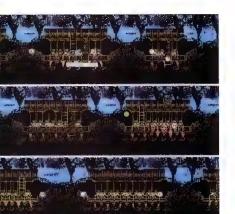
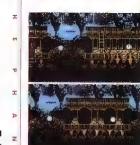
P 12

MONSTER LIST

ゴースト　P 05
パウポリウム　P 05

CHECK LIST▶ Ⓐ回復の泉。岸辺に立って調べれば、HPとMPが全快して、ゾンビ以外のステータス異常は全て回復する Ⓑ森の入口付近まで強制的に戻されてしまう道。

迷いの森

人を惑わす森がある。同じ場所を延々と回ってしまい、気付くと元にいた場所に戻っている さまよう霊の仕業なのだろうか？　しかし、ナルシェへはどうしても通らねばならないのだ

CHECK LIST▶ ②万能薬。(最初のイベントで入手できる。ただし、他のアイテムは、ベクタの会食(P.24参照)で条件を満たしドマを解放するか、崩壊後でないと入手できない) ④体力回復のできるベッド ③エクスポーション ⑤エリクサー ⑥エーテルターボ ⑦フェニックスの尾 ⑧見切りの数珠

マッシュ、カイエンは襲いくる悪霊たちをなぎ払い、列車の暴走を止めるため前進する

EVENT

P 13

SHOP LIST

【道具屋】

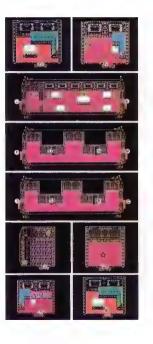
品名	価格
ポーション	50
ハイポーション	300
毒消し	50
イエローチェリー	50
フェニックスの尾	500
寝袋	500
手裏剣	30

MONSTER LIST

モンスター	ページ
エンゼルウィスパー	P 08
クラウド	P 08
リビングデッド	P 06
オーバーソウル	P 08
ボム	P 06
亡霊	P 06
魔列車	(ボス

CHECK LIST▶①1度入ると閉ってしまい2度と開かなくなる ②魔列車を止めるための情報をくれる車掌 ③幽霊の道具屋。一旦車両の外に出て、再度入ると現われる幽霊の集団の中にいる ④幽霊の道具屋。徘徊する幽霊の集団の中にいる ⑤車両に入ってしまうとドアの所に幽霊が出現、話しかけると襲いかかってくる ⑥幽霊に追い詰められたマッシュ達が、車両を飛び越して逃げだす

死んだ人の魂を運ぶ魔列車、一度乗車してしまうと、そのまま霊界へと連れ去られてしまう

魔列車

CHECK LIST▶ ⑦後ろの車両を切り離すためのスイッチ、また車両内部への隔壁を開くスイッチも兼ねる　⑧椅子に座ると食事ができてHP、MPが全快　⑨イヤリング　⑩ジークフリードが現われ戦闘になる。宝は奪われ手に入らない　⑪フェニックスの尾　⑫スナイパーアイ　⑬フェニックスの尾　⑭ハイパーリスト。亡霊が潜んでいる　⑮魔列車を止めるためのヒントが書いてある　⑯3つのスイッチがあり、魔列車を停止させるには右と左のスイッチを下げればよい　⑰魔列車。P.13参照。スイッチを入れると戦闘に突入

EVENT

P 13

SHOP LIST

〔武器屋〕

品名	価格
ミスリルナイフ	300
ミスリルソード	460
ミスリルクロー	800
虎鉄	800

〔防具屋〕

品名	価格
バックラ	200
ラージシールド	400
羽根付き帽子	250
三角帽子	800
バンダナ	800
アイアンヘルム	000
拳法着	250
アイアンアーマー	700

〔道具屋〕

品名	価格
干し肉	50
ポーション	60
ハイポーション	300
目薬	50
イエローチェリー	60
フェニックスの尾	500
寝袋	500
テント	1200

〔アクセサリー屋〕

品名	価格
ダッシューズ	500
ホワイトケープ	5000

〔宿屋〕

品名	価格
[illegible]	00

獣ヶ原の東の海岸沿いに位置する町。世界中の獣が集まる付近一体は、非常に危険な地域だ
そんな町中では、モンスターに混じって平原に出没する奇妙な野性児の話で持ちきりだった

モブリズの村

CHECK LIST▶ ❶エリクサー　❷郵便物を500ギルで届けてくれる　❸宿泊できるベッド　❹寝ている傷ついた兵士に話しかけると、❷にいる老人に手紙を送ってもらえ、宿屋に泊ればベッドの隣にある机に返事がくる。これを５回繰り返し再び兵士に話しかけると、「タマの鈴」が手に入る

SOLITARY HOUSE

EVENT

P.13

MONSTER LIST

ポーション	50	手裏剣	30
フェニックスの尾	500	木の葉隠れ	200
テント	200	影分身	400
羽根付き帽子	250	ダッシューズ	500

CHECK LIST▶
❶チョコボの行商人が現われ、道具を売ってくれる。いない場合には、いったん建物の中に入るか、外に出ればまた現われる。

一軒家

大平原にポツリと建つ小さな家。正体不明で、意味不明の言葉を連発する奇妙な老人が住み
怪物の徘徊する広大な大地を旅する時に、チョコボの行商人や、旅人が立ち寄る休息場所だ

水の流れ落ちる轟音が地響きと共に伝わってくる。ナルシェへ行くには通らねばならぬ道だ
滝壺への無謀とも思えるダイブの先に見たものは、牙を剥き執拗に襲いくる猛魚の姿だった

バレンの滝

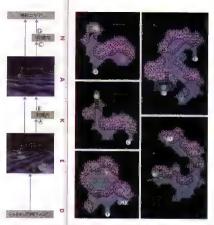
BAREN FALLS

EVENT

P.13

MONSTER LIST

オピンニクス	P 08
リゾーバス	ボス

CHECK LIST▶ ❶滝に飛び込める地点。シャドウが仲間になっている場合はここで外れる。飛び込み落下すると、6匹のオピンニクスが襲いかかってくる。全て倒すと、ボス、リゾーバス（P.13参照）が出現。

蛇のようにうねりながら海底を凄い速さで流れる潮の流れ、蛇の道と呼ばれるゆえんである
三日月山とニケアをつなぐ海流は、ナルシェへいち早く到達するためには避けられない道だ

蛇の道の洞窟

EVENT

P 13

MONSTER LIST

アクティーオン	P106
アスピランス	P106
ディオルベーダ	P 06

CHECK LIST▶ ①エクスポーション ②ここのスイッチを入れると、左にある水たまりがなくなり③に行けるようになる ③水たまりがあり、最初は入れないが、上記の②のスイッチを入れると進入できる。落とし穴になっており④の地点とつながっている ④⑨から落ちた場合に降り立つ地点 ⑤グリーンベレー

三日月山の洞窟

獣ヶ原の南方に口を開けた洞窟の中には、野性児ガウが隠した秘密の宝物が埋められている
それは海中を走る蛇の道を通過するためには、どうしても見つけ出さねばならない必需品だ

EVENT

P13

CHECK LIST▶ ①ガウが地面に落ちているポーションを見つける　②500ギルを失ってしまう。持ち金が500ギル未満のときは失わない　③ガウの宝。ヘルメットを発見。そのままイベントで蛇の道に飛び込んでしまうため、装備と体力を確認しておくべき

CHECK LIST▶①エリクサー　●酒場前にジェフという男が立っており、話をつけ直すと最後にサウスフィガロ行きの船に忍び込むことができる。

港町ニケア

人々が集まってくる港町。各地をまわる行商人、船で旅立つ人々、店の品揃も非常に豊富だ
ひとしきり買い物を済ませたら船に乗りサウスフィガロへ、目指すナルシェは目の前である

EVENT

P.3 P.35

SHOP LIST

◆崩壊前

〔武器屋〕

ミスリルクロー	800
虎鉄	800
ミスリルスピア	800

〔防具屋〕

ラウンドシールド	400
羽根付き帽子	250
三角帽子	600
バンダナ	800
アイアンヘルム	1000
拳法着	250
シルクのローブ	600
アイアンアーマー	700

〔道具屋〕

ポーション	50
ハイポーション	300
山彦草	20
煙玉	300
イエローチェリー	150
フェニックスの尾	500
寝袋	500
テント	1200

〔アクセサリー屋〕

銀縁眼鏡	500
星のペンダント	500
ホワイトケープ	5000
フェアリーリング	1500

〔宿屋〕

	150

〔チョコボ屋〕

	80

◆崩壊後

〔武器屋〕

ルーンブレイド	7500
フレイムタン	7000
アイスブランド	7000
サンダーブレード	7000
エンハンスソード	10000

〔防具屋〕

ダイアの盾	3500
司祭の帽子	3000
グリーンベレー	3000
ダイアの兜	8000
大地の衣	6000
力だすき	5000
ダイアの胸あて	12000

〔道具屋〕

ハイポーション	300
エーテル	1500
金の針	200
フェニックスの尾	500
聖水	300
万能薬	1000
寝袋	500
テント	1200

〔アクセサリー屋〕

ホワイトケープ	5000
天使の指輪	8000
そよ風のマント	7000
疾風のかんざし	8000
ハイパーリスト	8000
見切りの数珠	4000
アミュレット	5000
プリンセスリング	3000

〔宿屋〕

	150

〔チョコボ屋〕

	80

竜の首の家

CHECK LIST▶❶入口に近い壺の中に、ブレイブリングが入っている。

コーリンゲンの村から遠く構えた家には、変人と呼ばれる老人が住む
だが数年後には彼の言う立派なコロシアムがこの地に建つことになる

そこは悲しいロックの故郷でもある

コーリンゲンの村

幻獣に変わってしまったティナを追い求めて着いた場所は、真ん中に小川が流れる小さな村

CHECK LIST▶ ❶柱時計にエリクサーがある　❷建物の裏ドアからグリーンベレーが取れる　❸ロックを仲間にして建物の中に入ると、レイチェルとロックの過去の思い出が蘇る　❹建物の地下に降りると、薬で保存されたレイチェルの体が横たわっている。ロックが仲間に加わっていれば、レイチェルに話しかけたときイベントが起こる

EVENT

P15　P37

SHOP LIST

〔武器屋〕

エアナイフ	800
チェインフレイル	2000
円月輪	2500
手裏剣	30
火遁	500
水遁	500
雷迅	600
木の葉隠れ	250

〔防具屋〕

ミスリルシールド	200
三角帽子	800
バンダナ	800
アイアンヘルム	1000
アイアンアーマー	700
シルクのローブ	800
ねじり鉢巻き	600

〔道具屋〕

ハイポーション	300
エーテル	500
聖水	500
毒消し	50
イエローチェリー	200
フェニックスの尾	500
寝袋	300
テント	200

〔宿屋〕

	200

ジドールの町

CHECK LIST▶❶アウザーの屋敷内に置かれている壷の中に、エーテルが入っている　❷ゾゾから戻ってきたときオペラ座の座長と会える。その後、オペラ座に向かうことになる　❸最初は競売に参加できないが、飛空艇を動かせるようになってから再び来ると参加することができる

オペラ歌手を夢見て上流階級に憧れる人々、そこはお金と地位がすべてと信じる貴族社会
町の中には競売所、南の方面にはオペラ座があるなど、貴族の生活を投影する建物が並ぶ

EVENT

P.17　P.40

SHOP LIST

◆崩壊前

〔武器屋〕

品名	価格
菊一文字	1200
カイザーナックル	000
小太刀	200
円月輪	2500
水遁	500
火遁	500
雷迅	500
影分身	500

〔防具屋〕

品名	価格
ミスリルシールド	200
ホワイトドレス	2200
忍びの衣	00
ミスリルプレート	200
ねじり鉢巻き	1600

〔道具屋〕

品名	価格
ハイポーション	300
エーテル	500
毒消し	50
金の針	200
聖水	500
フェニックスの尾	500
煙玉	300
テント	1200

〔アクセサリー屋〕

品名	価格
安らぎの指輪	3500
バリアリング	600
ミスリルの小手	1000
巨人の小手	5600
イヤリング	5500
ナイトの心得	2500
スナイパーアイ	3800

〔宿〕

	250

◆崩壊後

〔武器屋〕

品名	価格
マンイーター	1 000
パルチザン	13000
クリスタルソード	15000
スナイパー	15000

〔防具屋〕

品名	価格
サークレット	7000
黒頭巾	7600
クリスタルヘルム	10000
黒装束	19000

〔道具屋〕

品名	価格
ハイポーション	300
エーテル	1500
フェニックスの尾	500
聖水	500
万能薬	1000
テレポストーン	700
寝袋	500
テント	1200

〔アクセサリー屋〕

品名	価格
プリンセスリング	8000
巨人の小手	5000
プロテクトリング	5000
天使の羽根	5000

〔宿〕

	250

さらに人間は嘘付きばかりのこの町を人々はゾゾと呼んだ。建物の最上階にティナがいる

CHECK LIST▶①エーテル ②盗賊の小手 ③エーテル ④ハイポーション ⑤バーニンナックル ⑥降りる時にクレーンを使うことができる ⑦時計を6時10分50秒に正すと[illegible]が開く ⑧[illegible]のこぎり ⑨ポーション ⑩ダダルマー、P.16を参照 ⑪エクスポーション ⑫エルメスの靴 ⑬崩壊後で話すと「サビトレール」を1000ギルで売ってくれる人がいる ⑭ゾゾ山へ

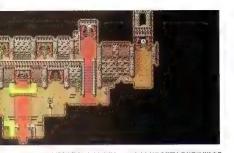
EVENT

P 16　P 22　P 38

MONSTER LIST

ヒルギガース	P 108
ガブルデガンク	P 08
ヴァイス	P 08
ダダルマー	(ボス)

ジドールの厳しい階級制度に追われた者が集まるスラム街。一年中日は射さず雨は止まない

ゾゾの町

シンフォニーと観客の歓声にもまれながら、ロックとセリスの華麗なるドラマが始まる

CHECK LIST▶①一番右のレバーを引くと、屋根裏へのドアが開く　②レバーを引いたときに開くドア　③オルトロス。P.18を参照　④オペラの歌詞が載っている台本。台本を見た後、セリスは舞台へと移動する　⑤オルトロスからの手紙が落ちている場所。⑥踊ったあとで階段を上り、花束を投げ落とす場所。

O P E R A H O U S E

オペラ劇場

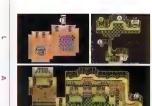
ジドールから南に延びる半島のさきに、人気の女優が出演するというオペラ座が建っている

EVENT

P.17　P.18　P.45

MONSTER LIST

スタナー	P 108
ゴエティア	P 108
オルトロス	(ボス)

飛空艇
ブラックジャック号

普通の生活からかけ離れて、大空という常に生死を賭けた世界を自由に飛び回る大いなる砦
それは空飛ぶギャンブラーの異名を持つセッツァーの飛空艇である。5つのフロアで構成

SHOP LIST

〔道具屋〕

品名	価格
ハイポーション	300
エーテル	1500
聖水	500
フェニックスの尾	500
万能薬	1000
煙玉	300
テレポストーン	800
テント	200

CHECK LIST▶①飛空艇の最下層にある回復所。いつでも無料でHP、MPを回復することができる　②舵の前に立つと操縦モードに切り替わる　③3Fのフロアは仲間が集まっており、仲間の入れ替えができる。

町の中は多数の帝国兵が闊歩しており、南方に延びている船着場へは通行止となっている

SHOP LIST

◆崩壊前

〔武器屋〕
- バスタードソード 3000
- ダーククロー 2600
- 桜吹雪 3000
- 菊一文字 1200
- 手裏剣 30
- 火遁 500
- 水遁 500
- 雷迅 500

〔防具屋〕
- ねじり鉢巻き 1600
- 司祭の帽子 3000
- ホワイトドレス 2200
- 忍びの衣 00
- ミスリルプレート 1200

〔道具屋〕
- ハイポーション 300
- エーテル 1500
- 目薬 50
- 万能薬 000
- 聖水 500
- フェニックスの尾 500
- テント 200
- テレポストーン 600

〔アクセサリー屋〕
- 銀縁眼鏡 600
- 安らぎの指輪 3500
- イヤリング 5500
- スナイパーアイ 3000
- リフレクトリング 1200

〔宿屋〕
- 300

◆崩壊後

〔武器屋〕
- フレイムタン 7000
- アイスブランド 7000
- サンダーブレード 7000

〔防具屋〕
- ゴールドシールド 2500
- 司祭の帽子 3000
- グリーンベレー 3000
- ゴールドヘルム 4000
- ゴールドアーマー 10000

〔道具屋〕
- ハイポーション 300
- エーテル 1500
- フェニックスの尾 500
- 聖水 300
- 万能薬 1000
- 寝袋 500
- 煙玉 300
- テレポストーン 700

〔アクセサリー屋〕
- ダッシューズ 1500
- 巨人の小手 5000
- イヤリング 5000
- バリアリング 800
- ミスリルの小手 1000
- ナイトの心得 2500
- リフレクトリング 6000
- ジュエルリング 2000

〔宿屋〕
- 300

大陸で唯一の港があるという事から、いち早く帝国に占領され海外遠征の主要地となった町

アルブルグの町

EVENT

P.25

CHECK LIST▶❶部屋の壺の中にエーテル ❷柱時計の中にエリクサー ❸手前の壺の中にハイポーション ❹埠頭の箱の中にテレポストーン ❺ベクタでの会食後、大三角島に向かうため船に乗りこむ。このとき初めて❹の宝箱が手に入る。

マランダの町

豊かな自然に囲まれ「大陸で最も美しい町」と言われたが、帝国の占領で今は見る影もない
健気に生きるローラの思いは白い鳥によって運ばれ、受け取った者の答えを持ち帰ってくる

EVENT

P.30

SHOP LIST

◆崩壊前

〔武器屋〕

品名	価格
ミスリルスピア	800
トライデント	1700
ダーククロー	2500
バスタードソード	3000
ブーメラン	4500

〔防具屋〕

品名	価格
司祭の帽子	3000
グリーンベレー	3000
ミスリルヘルム	2000
ミスリルプレート	1200
ミスリルメイル	3600

〔宿〕

	200

◆崩壊後

〔武器屋〕

品名	価格
グラビティロッド	3000
ソードブレイカ	8000
ファルシオン	17000
火遁	500
水遁	500
雷迅	500
木の葉隠れ	200
影分身	400

〔防具屋〕

品名	価格
クリスタルの盾	7000
クリスタルヘルム	10000
賢者のヴェール	9000
黒装束	13000
導士のローブ	13000
クリスタルメイル	17000

〔宿〕

	200

CHECK LIST▶
❶聖水 ❷万能薬 ❸ローラの家。遥か遠くの恋人と文通をしていて、輸送手段は伝書鳥を使っている ❹世界が崩壊した後には鳥が飛び立つ準備をしている。条件を満たせば、鳥を飛ばせて後を追える

ツェンの町

大陸の北岸にあるこの町は小さいが機能的な作りをしており、充実している施設群が特徴だ
帝国とも交易があるため一部に同じ商品もあるが、豊富な品揃は近隣の町で噂になっている

EVENT

P.28　P.34

SHOP LIST

◆崩壊前

〔武器屋〕

品名	価格
エアナイフ	950
円月輪	2500
バスタードソード	3000
ブーメラン	4500

〔防具屋〕

品名	価格
司祭の帽子	3000
ミスリルヘルム	2000
ミスリルプレート	1200
忍の衣	100
ホワイトドレス	2200

〔道具屋〕

品名	価格
ハイポーション	300
エーテル	1500
目薬	50
イエローチェリー	150
山彦草	120
聖水	300
フェニックスの尾	500
テント	200

〔アクセサリー屋〕

品名	価格
イヤリング	5000
エルメスの靴	7000
ブラックベルト	5000
アミュレット	5000

〔宿〕

品名	価格
	350

◆崩壊後

〔武器屋〕

品名	価格
カイザーナックル	1000
ダーククロー	2500
フレイムタン	7000
アイスブランド	7000
サンダーブレード	7000
バーニングナックル	10000

〔防具屋〕

品名	価格
ゴールドシールド	2500
ベレー帽	3500
タイガーマスク	2500
ゴールドヘルム	4000
力だすき	5000
ゴールドアーマー	10000

〔道具屋〕

品名	価格
ハイポーション	300
エーテル	1500
イエローチェリー	150
フェニックスの尾	500
山彦草	120
聖水	300
寝袋	500
スーパーボール	10000

〔アクセサリー屋〕

品名	価格
竜騎士の靴	9000
盗賊の腕輪	3000
ブラックベルト	6000
アラームピアス	7000
スナイパーアイ	3000
安らぎの指輪	3000
ジュエルリング	1000
アミュレット	5000

〔宿〕

品名	価格
	350

CHECK LIST▶❶魔導研究所を脱出した後には、魔石を持った男が木の陰に現われる。話しかけると、魔石とギルの取り引きを申込んでくる

EVENT

P.20

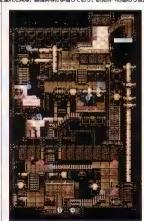
MONSTER LIST

オニオン	P109
サージェント	P109
ベルゼキュー	P109
プロトアーマー	P109
イフリート&シヴァ	ボス
プリン	P110
ジェネラル	P110
デストロイダ	P110
レネルジア	P110

CHECK LIST▶①一方通行のコンベア。乗ると下へ降りる。ここでのコンベアは全て一方通行なので注意 ②パイプの中は通れる。この先のパイプも同様 ③ハシゴから降りるとコンベアに乗せられ、次の部屋へ連れて行かれる ④エーテル ⑤クレーンが近づいた時に乗り移り、右へ渡れる。一方通行 ⑥フレイムタン ⑦右方向のコンベア終点 ⑧エクスポーション ⑨昇り専用エレベーター。ベクタに戻る時に使う ⑩サンダーブレード ⑪万能薬 ⑫このコンベアは工場奥へと続く ⑬ゴールドシールド

魔導工場

首都の右奥に位置する魔導工場は、帝国の中心兵器である魔導アーマーも生産している場所 内部は魔導アーマーや犬を連れた兵隊、機械兵等が徘徊しており、研究所への道のりは遠い

C A P I T A L V E C T A O F T H E E M P I R E

帝国首都
ベクタ

大陸の中心にある帝国の心臓部。帝国城、魔導工場、魔導研究所の入口としての機能も持つ
常に兵士が巡回しており行動は制限されるが、数少ない同志の手助けで敵地の奥へ踏み込む

EVENT

P 19　P 24

SHOP LIST

［武器屋］

菊一文字	1200
ダーククロー	2500
バスタードソード	3000
聖歌帽	3200

［防具屋］

ねじり鉢巻き	1600
司祭の帽子	3000
ミスリルプレート	1200
忍の衣	1100
ホワイトドレス	2200

［宿］

	無料

CHECK LIST▶ ❶老婆の家。質問の後の選択肢に勝てばHP、MP、ステータス異常回復をしてもらえる　❷タダで泊めてもらえる宿屋。ただし、1000ギル盗まれることもある　❸リターナーの同志。魔導工場へ潜入をするときに手助けしてくれる　❹魔導研究所でトロッコに乗ったときにたどりつく場所。一方通行なので、こちらから魔導研究所へは行くことはできない　※街の中を動いている兵士や魔導アーマーに触れた場合、自動的に戦闘となる。その時出現するモンスターの種類は、魔導工場（基礎知識編P109）のものに準ずる

魔導研究所

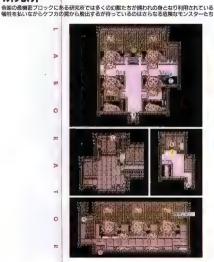
EVENT

P.20

MONSTER LIST

ナンバ 024	ボス
マグナローダーズ	P [illegible]0
マグナロ ダ ズ2	P [illegible]0
ナンバー 28	ボス
チェイサー&トラッパー	P110

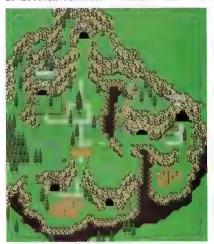
CHECK LIST▶ ❶ブレイクブレイド ❷ナンバー024。攻略は本誌の20ページを参照 ❸魔導力吸収装置のスイッチ。ここを調べれば全ての装置が作動を停止する ❹下の階にあるトロッコの発着場への下り専用エレベーター ❺トロッコの発着場。ここからベクタへ向かう

帝国の最機密ブロックにある研究所では多くの幻獣たちが捕われの身となり利用されている
犠牲を払いながらケフカの罠から脱出するが待っているのはさらなる危険なモンスターたち

CHECK LIST▶⑬右のコンベア始点。廃棄場方面へ続く場所に出る。コンベアは全て一方通行　⑭竜騎士の靴　⑮そよ風のマント　⑰アイスブランド　⑱昇り専用エレベーター。ここから廃棄場以外の場所に行くには乗らなければならない　⑲テント　⑳ゴールドヘルム　㉑ゴールドアーマー　㉒廃棄場へのコンベア　㉓工場へ戻るためのクレーン　㉔イフリートとシヴァ。攻略に関しては本誌20ページを参照

CHECK LIST▶幻獣マディンを操作して、村の中、家の中、及び幻獣界への門の各場所を移動できる　●倒れている娘を発見。連れ帰るか放っておくかを選択できる　※上記のイベントも、●の場所とその先にある幻獣界への門へ行くことでストーリーが展開する

激しい嵐とともに悲劇の予感が忍び寄る。ティナの出生と魔導の力の秘密がついに明らかに

EVENT

P.22

魔大戦の後、力の悪用を恐れた幻獣達が隠れ住む異界。回想シーンの中でキャラを操作する

幻獣界

封魔壁への洞窟

幻獣の世界へと続く地下の回廊に、正しき力を持たぬ者の接近を拒むモンスターがうごめく
現れては消える足場を渡り、灼熱の溶岩を越えた先には数々の貴重なアイテムが眠る広間が

EVENT

P.23

MONSTER LIST

リッチ P
ボ カ P
アンタレス P
ロゲノイア P
ドラゴンゾンビ P
ニンジャ P

CHECK LIST▶❶アサシンダガー ❷風切りの刃 ❸この位置に立つと足場が点滅を始める。2つのパターンが交互に現れ、切り替わったときに立っている場所の足場が消えると溶岩に落ちる。全員がダメージを受け、❹に移動 ❹溶岩に落ちたとき、上がってくるための階段 ❺パターンが切り替わっても消えない足場（以下❻❽⓫⓬も同様）❼を取るためには、ここで止まって足場がつながるのを待つ ❻消えない足場 ここで止まり、パターンが切り替わったら❼を取る ❼平次の十手 ❽消えない足場 ❾エクスポーション ❿ここに立つと足場が点滅を始める。●に行くときは⓫、⓬でそれぞれ立ち止まって足場がつながるのを待てばよい ⓫消えない足場 ⓬消えない足場

封魔壁監視所

世界の運命を変える力を秘めた封魔壁を目指す者をはばむべく、帝国が設置した強固な要塞
何らかの事情で守備隊が全員持ち場を離れない限り、パーティーが侵入する隙はありえない

THE LOOK OUT

EVENT

P.23

CHECK LIST▶ ①ナルシェに行く前に入ると、パトロール中の帝国兵に発見されて戦闘になる。勝っても追い出されるだけ。ナルシェで作戦会議に出席してから来たときも、ティナがパーティーに入っていないと先へ進めない　②鍵のかかった扉（封魔壁への洞窟をクリアし、会食イベント終了後に「武器庫を開放します」というメッセージが出ないと開けられない）
③エクスポーション　④天使の羽根　⑤フレイムタン
⑥8000ギル　⑦エーテルターボ　⑧リフレクトリング　⑨13000ギル　⑩エルメスの靴　⑪エリクサー
⑫2000ギル　⑬天使の指輪　⑭アラームピアス

CHECK LIST▶ ⑬エーテルターボ　⑭スイッチを押すと、足場が崩れて下に落ちる　⑮⑭からの落下地点。落ちてくると「どこかで物音がした」というメッセージが表示され、⑯に足場ができる　⑯宝箱への足場　⑰源氏の小手　⑱スイッチを押すと●の入口が開く　⑲テント　⑳押すとニンジャが出現。倒すとこの先の広間に関する情報が聞ける（ニンジャはスイッチを押すたびに出現する）　㉑スイッチを押すと㉒が通行可能になる　㉒階段　㉓エーテルターボ　㉔エリクサー　㉕この地点に立つと㉖の階段ができるが、㉗の足場が消える　㉖階段　㉗足場　㉘この地点に立つと㉙の足場が消える　㉙足場　㉚上に乗るとⒺの入口が開く　㉛魔石のかけら　㉜エーテルターボ　㉝魔石のかけら　㉞アルテマウェポン　㉟スイッチを押すと右の島が下がり、㊱が通行可能になる　㊱足場　㊲スイッチを押すと左の島が下がって㊳が通行可能になる　㊳足場　㊴宝箱の中にスイッチがある。押すと㊵がとぎれて通行不能になってしまう　㊵足場　※●のアイテムを取ったら、㉟→㊱→㊵の順に進むと回り道をせずに済む　㊶魔石のかけら　㊷封魔壁に行き、イベントを終了させてから戻ってくると、P.107のⒶにワープする階段が出現する

突然の和平実現に戸惑うひまもなく、時間と戦いながら城内をくまなく歩き回ることになる

CHECK LIST▶①出入口からここに来ると出迎えを受ける②皇帝に会う前は入れない　③皇帝に話しかけるとイベント開始　④〜⑬兵士　⑭兵士※話しかけると戦闘になる。逃げずに倒せばイベントの結果がよくなる（以下も同様）⑮兵士　⑯〜㉑兵士※動き回っている⑱⑲⑳㉑のうち、1人は話すと戦闘になる　㉒兵士　㉓兵士　㉔兵士(話すと戦闘に)　㉕兵士（話すと戦闘に）　㉖兵士　㉗兵士　㉘制限時間終了後、自動的にここに移動して会食開始　㉙親衛隊兵士(話すと戦闘になる)　㉚ケフカ　㉛疾風のかんざし　㉜聖水　㉝エーテル　㉞アラームピアス　㉟エクスポーション

帝国城

世界に覇を唱えるガストラ帝国の中枢。しかし怒れる幻獣達の攻撃を受け、城下は火の海だ

EVENT

P.24

MONSTER LIST

サージェント	P.08
メガアーマー	P.1
親衛隊	P.1

火事の家

懸命の消火作業をあざ笑うかのように燃えさかる火災。リルムが邸内に閉じこめられている危険もかえりみず救出に乗りこむストラゴスを助け、炎をくぐり抜けて決死の探索行を開始

CHECK LIST▶ 動き回っている火の玉に接触すると、バルーンとの戦闘になる。倒すと火の玉は消えるが、別の部屋に行ってから戻ってくると火の玉が復活する❶扉を開けようとすると、バルーン 6 体が飛び出してきて戦闘になる。倒しても中には入れない ❷炎のロッド ❸氷のロッド❹フレイムイーターと戦闘（P.26参照）倒すとイベントが始まり、リルムとともに脱出

EVENT

P.26

MONSTER LIST

バルーン ―――― P.11
フレイムイーター ―― （ボス）

サマサの村

大三角島に消えた幻獣達の手がかりを求め、なぜか他所者に冷たい奇妙な村にたどり着く
幻獣や魔法の知識を持つらしいストラゴスも、ティナ達の問い掛けに答えようとはしない

EVENT

P.26　P.27　P.39

SHOP LIST

◆崩壊前

〔武器屋〕

品名	価格
ミスリルロッド	500
炎のロッド	3000
氷のロッド	3000
雷のロッド	3000
モーニングスター	5000
ホークアイ	6000
ヘヴィランス	10000
ダーツ	10000

〔防具屋〕

品名	価格
ゴールドシールド	2500
タイガーマスク	2500
ティアラ	3000
ゴールドヘルム	4000
神秘のヴェール	5500
力だすき	5000
大地の衣	6000
ゴールドアーマー	8000

〔道具屋〕

品名	価格
ポーション	50
ハイポーション	300
エーテル	500
万能薬	1000
テレポストーン	700
聖水	300
フェニックスの尾	500
テント	1200

〔アクセサリー屋〕

品名	価格
イヤリング	5000
スナイパーアイ	3000
エルメスの靴	7000
リフレクトリング	6000
ブラックベルト	5000
竜騎士の靴	9000
ダッシューズ	1500

◆崩壊後

〔武器屋〕

品名	価格
ダビンチの筆	7000
グラビティロッド	3000
ホーリーロッド	12000
一撃のダーツ	3000
ゴールデンスピア	2000
マンイーター	[illegible]000
手裏剣	30
風魔手裏剣	500

〔防具屋〕

品名	価格
神秘のヴェール	5500
サークレット	7000
黒頭巾	7500
光のローブ	[illegible]1000
ダイアの胸当て	12000

〔道具屋〕

品名	価格
ハイポーション	300
エーテル	1500
フェニックスの尾	500
聖水	300
万能薬	1000
煙玉	300
寝袋	500
テント	1200

〔アクセサリー屋〕

品名	価格
バリアリング	500
フェアリーリング	1500
リフレクトリング	6000
ジュエルリング	[illegible]000
プリンセスリング	3000
プロテクトリング	5000
安らぎの指輪	3000
天使の指輪	8000

〔宿屋〕

1500ギル（ストラゴスに会う前）

[illegible]ギル（会った後）

CHECK LIST▶

❶目薬　❷金の針　❸村人が不審な行動をしている　❹村人が魔法の練習らしい行為をしている。パーティーに気づくと逃げていく（❸❹のイベントは、最初に来たときだけ見られる）　❺ストラゴスの家。2階の階段の上に「形見の指輪」がある　❻山彦煙幕

入り組んだ山道と洞窟が続く。ストラゴスとリルムの装備を強化しつつ洞窟の最奥部へ進め

W E S T M O U N T A I N

EVENT

P.26

MONSTER LIST

ボナコン	P1,P
アダマンキャリ	P,12
マンドレイク	P112
ブワノンヘンタ	P112
ランドグッコン	P1 2
オルトロス	(ボス,

暴走した幻獣達の後を追ってサマサの西にある険しい山地、幻獣の聖地へと足を踏み入れる

西の山

CHECK LIST▶❶ヒールロッド ❷イベントの後、オルトロスと戦闘。(攻略は本書P.26参照) 戦闘終了後、❸❺❼の落とし穴が使用可能になる ❸落とし穴(❹に落ちる) ❹Gへの通路 ❺落とし穴(❻へ) ❻I、Jへの通路 ❼落とし穴(❽へ) ❽Kへの通路 ❾チョコボスーツ ❿ゴロネコスーツ ⓫エクスポーション ⓬幻獣達と遭遇(イベント) ※自動的にストーリーが展開し、サマサの村へ

三闘神の力の均衡が崩され、魔大陸は崩壊を始める。脱出に残された時間はわずかに5分！

魔大陸

命ある者のごとく姿を変える地形、巨虫の口を思わせる通路。蘇る太古の魔力が世界を覆う

E N C H A N T E D C O N T I N E N T

CHECK LIST▶ ❶着地地点 ❷シャドウが加入 ❸矢印の部分が通行可能になる ❹矢印部分が通行可能 ❺村雨 ❻Ⓐに続く階段が出現 ❼Ⓑへの階段ができる ❽ギガントス❾スイッチに乗ると❿が通行可能に ⓫裂け目がつながる ⓫スイッチに乗ると⓬が下がる ⓬大陸南東部への道ができる ⓭乗ると⓮が下がる ⓮下がると⓬へ続く道が通行可能 ⓯乗るとEの通路が出現 ⓰乗るとセーブポイントに行ける ⓱ベレー帽 ⓲下に飛空艇がある脱出するかとどまるか選択可能⓳矢印部分が通行可能に ⓴アルテマウェポンと戦闘（P.30参照）㉑ケフカと皇帝（イベント） ㉒魔大陸崩壊のイベント開始地点 ㉓この地点までくると大陸の一部が崩壊 ㉔通ってきた道が崩壊する ㉕右側に亀裂ができる ㉖亀裂に乗ると㉗に行けなくなる ㉗エリクサー ㉘ネラパと戦闘（P.30参照） ㉙下に飛空艇がある飛び降りるかとどまるか選択可能

EVENT

P.30 P.31

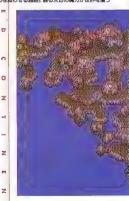
MONSTER LIST

ニンジャ……P 12
ミスフィト……P 12
アポクリファ……P 13
ドラゴン……P.12
プラチナドラゴン……P113
ベヒーモス……P113
ニンジャ……P113
ギガントス……P 13
ノーデ……P1 3
アルテマウェポン……（ボス
ネラパ……（ボス）

壊後マップの

EXTRA INFORMATION

1 シャドウの夢

1. 夢を見る条件

シャドウを連れて宿屋に泊まる。すると1/4の確率でシャドウの夢が見られる。ただし、崩壊後にイベントでシャドウがサマサに泊まった時にしか見られない夢もある。

←宿屋で見られる夢は全部で4つある。

2. アサシンの過去

夢ではシャドウの過去が明らかになる。本名クライド。相棒ビリー。列車強盗団シャドウ 失敗。ビリーの死。逃亡、辿り着いたサマサの村。そして再びサマサを後にする日。

←イベントで見る夢。4つの夢の続きだ。

3. 類推される事実

注意深くゲームをプレイしていれば、シャドウの夢からリルムはシャドウの娘だ、と推測できる。その根拠は、「形見の指輪」の装備可能者とインターセプターの行動。

→人嫌いな犬だが、リルムにはなつく。

←リルムとシャドウしか装備できない。

2 ダイスの攻撃力

『ダイス』と『イカサマのダイス』が敵に与えるダメージ量は、セッツァーのレベルに、サイコロの目の合計によって定められた数値を掛けて決定される。具体的な掛ける数値は下の表を参照して欲しい。2種類のダイスで掛ける数値に変化はない。数値には比較的大きな幅があるので、出目が小さくてもダメージは大きい場合もある。また出目が15以上の場合、「イカサマのダイス」を通常入手できるレベルでは、ダメージが9999に達してしまうため掛ける数値の測定は厳密には不可能である。

出目と与えるダメージ量

出目	ダメージ
2	×2~4
3	×2~4
4	×6~8
5	×6~12
6	×10~18
7	×16~24
8	×24~36
9	×24~60
10	×38~96

出目	ダメージ
11	×40~100
12	×60~120
13	×80~160
14	×100~180
15	×120~
16	×140~
17	×160~
18	×180~

←『乱れ撃ち』すれば最強の武器かも？

3 『おどり』の覚え方

モグは特定の地形で戦うと新しい「おどり」を覚える。例えば森での戦闘終了時に『森の～』を習得する。ただしモグが「おどり」を使って地形を変えた場合は覚えない。それぞれの「おどり」の代表的な習得地形は下記の通りだが、「水の～」は崩壊後には習得不可なので要注意。逆に「雪～」は崩壊後のみ。

「おどり」の種類と習得地形

風のラプソディ
一般的なフィールド

森のノクターン
フィールド上の森、迷いの森

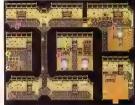
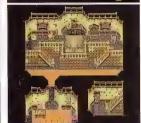
砂漠のララバイ
フィールド上の砂漠

愛のセレナーデ
崩壊後のナルシェ、オペラ劇場等の町

大地のブルース
コルツ山、西の山・ゾゾ山etc

水のハーモニー
レテ川・蛇の道

闇のレクイエム
ナルシェ炭坑等の洞窟の内部

雪だるまロンド
ナルシェ雪原

崩れかかった家

その家は裁きの光の直撃を受けて崩壊寸前だった。家の中にはひとりの子供が残されている
家を支えるマッシュは既に限界を超えていたが、たとえ家の下敷になっても逃げないだろう

EVENT

P 34

MONSTER LIST

ソッカ P114
ナイトウォーカー P1 4
スコーピオン P1 4

CHECK LIST▶ ❶ヒールロッド ❷ホーリーロッド ❸エーテル ❹ナイトウォーカー4体 ❺ハイパーリスト ❻魔石のかけら ❼逃げ遅れた子供。この子をつれて時間内に脱出しないとゲームオーバーになる ❽ナイトウォーカー4体 ❾ブラッドソード

孤島

世界が崩壊して一年、人々は絶望に沈んでいた。目覚めたセリスも絶望に身をまかせかける
しかし、彼女は旅立ちを決意した。仲間たちとともに、世界に希望と平和を取り戻すために

EVENT

P.33　P.45

MONSTER LIST

ビーピングベア　P114
ブラックドラゴン　P114
アースプロテクタ　P114

CHECK LIST▶❶シドの家。島に流れついたセリスを1年以上にわたって看病し続けたシドは、看病疲れから病に倒れてしまう　❷海には魚が泳いでいるが、その味には4つのランクがある。動きが速いほどおいしく、おいしい魚だけをシドに食べさせ続ければどんどん回復していく　❸シドを死なせてしまった場合、セリスは鳥の死骸を見て絶望、岬から身を投げて自殺をはかる

フィガロ城への洞窟

フィガロ城から脱獄した盗賊団は、脱獄ルートを使ってフィガロ城へ潜入する計画を企てる
しかし盗賊団のボス、ジェフは城内の宝を奪うことなど眼中になく、他に目的があるようだ

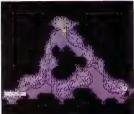
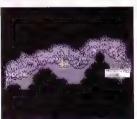
EVENT

P 36

MONSTER LIST

ネックハンター　P 6
ドロップ・　P 18
ドゥトゥフェトウ　P116
ハンプティ　P118
ダンァ　P1 6

CHECK LIST▶①ジークフリートが宝箱の中身を盗み、あっという間に逃げ去ってしまう

S A V E T O C A S T L E F I G A R O

モブリズの村

裁きの光で親を失った孤児たちが寄りそうように暮らす村だ。母親として彼らを守るティナ
戦う力を失った彼女の前に、太古から甦った恐ろしい怪物が出現。倒すことはできるのか？

EVENT

P.34　P.41

MONSTER LIST

フンババ…… ……(ボス)

CHECK LIST▶①ティナと再会。フンババ(P.34)を追い払い、魔石「フェンリル」を入手　●HP、MP回復　③飛空艇入手後、フンババと再戦（P.41）。ティナが仲間になる。地下室の壷に「エーテルターボ」

EVENT

P.37

SHOP LIST

〔武器屋〕

ダーツ	10000
ダイス	5000
棘のダーツ	13000
エンハンスソード	0000
ゴールデンスピア	2000

〔防具屋〕

ダイアの盾	3500
司祭の帽子	3000
グリーンベレー	3000
ダイアの兜	8000
ダイアの胸あて	2000
ダイアの鎧	5000

〔道具屋〕

ハイポーション	300
エーテル	1500
毒消し	50
フェニックスの尾	600
聖水	300
万能薬	1000
寝袋	500
テント	200

〔宿屋〕

	200

CHECK LIST▶●パブでセッツァーと再会。ダリルの墓がどこにあるかがわかる

コーリンゲンの村

夢を失った男がもうひとつの夢に賭ける決心をした。かつての友の翼をよみがえらせる夢を同じ夢を求める仲間がいてくれる今、恐れるものはなにもない。再び大空へ飛び立つときだ

世界が絶望に打ちひしがれる中、夢を求め実現させた男がいた。男の信じるものは戦いのみ勝者にふさわしい報償を与えることで、人々を戦いへといざない、血みどろの歓喜に震える

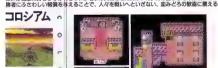
コロシアム

EVENT

P.42

SHOP LIST

〔宿屋〕

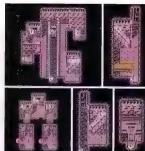
	400

CHECK LIST▶●ここで賭けるアイテムを決めれば、試合に参加できる。また賭けや試合のルールの詳しい説明を聞くこともできる

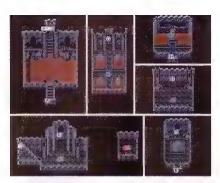
フィガロ城地下

EVENT

P.36

MONSTER LIST

ネックハンタ	P 8
ドロップ	P116
ドゥトゥフェトゥ	P 8
ハンプティ	P116
ダンテ	P 6
触手	(ボス)

フィガロ城に最大の危機が訪れた。機関部中枢に発生した異常を、一刻も早く排除するのだ
急がなければ城内の人々は確実に全滅してしまう。残された空気はもうあとわずかしかない

CHECK LIST▶❶クリスタルヘルム ❷グラビティロッド ❸エクスポーション ❹エーテルターボ ❺ロイヤルクラウン ❻触手（P.36を参照） ❼ソウルセイバー

墓の中には無数のアンデッドが仲間を増やそうと侵入者を待ち構えている。聖水は必需品だ

CHECK LIST▶①墓石を調べるとⒸの入口が開く　②Ⓔから Ⓕの通路の水量を増やして、通れるようにする　③源氏の兜　④⑤の墓石に刻む言葉が書いてある　⑤「ともよやすらかに」と墓石に彫ると「グロウエッグ」のありかがわかる　⑥クリスタルメイル　⑦プリンセスドレス　⑧グロウエッグ　⑨Ⓛの扉を開くスイッチ　⑩部屋の水量を増やしてⓁの扉まで行けるようにするスイッチ

GRAVE OF DARILL

ダリルの墓

世界最速の飛空艇ファルコン号の持ち主、ダリル。飛空艇で死ねたのは幸せだったのだろうか

EVENT

P.37

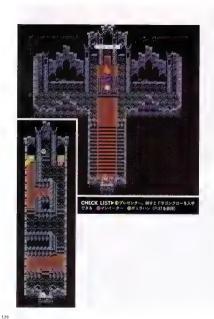
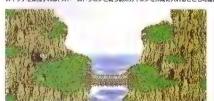
MONSTER LIST

ポルターゼ	P.116
アンテサンサン	P.117
モルボル	P.117
エナジーデーモン	P.117
プレゼンター	P.117
デッドリーボーン	P.117
デュラハン	ボス)

飛空艇
ファルコン号

世界最速を誇る飛空艇。優美な外観のブラックジャック号とは対照的な機能重視型の設計だ
回復施設や道具屋などはないが、ブラックジャック号より数段速いスピードで世界を回れる

CHECK LIST▶❶舵。飛空艇の操縦はここで行う　❷装備をはがしてくれる老人がいる　❸仲間たちは一部を除いてすべてこのフロアに集っている。話しかければいつでもパーティーチェンジできる　❹機関室。カイエンとガウはここにいる。彼らに話しかけてもパーティーチェンジできる　❺キャビン。セッツァーがいる。彼に話しかけてもパーティーチェンジできる

CHECK LIST▶⑪プレゼンター。倒すとドラゴンクローを入手できる　⑫マンイーター　⑬デュラハン（P.37を参照）

スイッチを無視すれば、ストームドラゴンと戦う前にカイエンを仲間に入れることも可能だ

CHECK LIST▶①レッドキャップ ②アイスシールド ③雷神の盾 ④イージスの盾 ⑤金の髪飾り ⑥スイッチ 乗ると⑦の宝箱が開く ⑦ストームドラゴンが出現 接触すると戦闘に（P.38参照） ⑧山頂への出入口 ⑨鍵のかかった宝箱 鍵は山頂にある。中身は「いろいろな本」

ゾゾ山

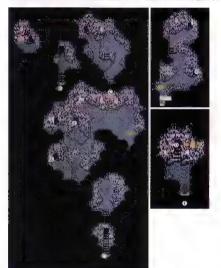
カイエンの消息を追ってマランダからゾゾへ。街の錆びた扉を開けて雲の上の山頂を目指す

EVENT

P.38

MONSTER LIST

ストーム・ヘア	P.7
バーッ・ャ	P.17
グラシャラボラス	P.17
ルリダン	P.7
オリエントデビル	P.17
ストームドラゴン	(ボス)

魔大陸崩壊のイベントでシャドウとともに脱出していない場合は、リルムがいる場合もある

獣ヶ原の洞窟

モンスターの気配が満ちあふれる荒野の中、小さな岩山にぽっかりと口を開ける暗黒の洞窟

EVENT

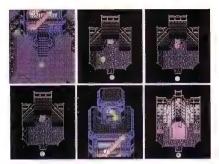
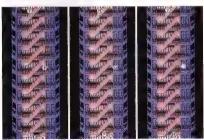
P.39

MONSTER'S LIST

トゥカッタ……P18
ゴーキマイラ……P18
デスペナルティ……P18
キングベヒーモス（ボス）
〃（アンデット）（ボス）

CHECK LIST▶❶インターセプターが現れる ❷3人の男からガウの情報が聞ける ❸怒りのリング ❹タイガーファング ❺一撃の刃 ❻スイッチ❼❻を押すと通れる ❽シャドウを発見 ❾キングベヒーモスと2回戦闘することになる（P.39参照）

CHECK LIST▶①強制的に階段を降ろされる ②Ⓑに行くとアウザーの日記が出現 ③ランプをつけるとⒷの先へ進める ④ロフレシュメドウ4体と戦闘 ⑤ガストラ皇帝の肖像画 2回調べると「皇帝の手紙」を入手 ⑥ミスティ2体と戦闘。倒すとⒶの扉が現れる ⑦絵の前を通ると中に吸いこまれる ⑧ネイショリズム1体、クアールキャット4体と戦闘 ⑨モーグリスーツ ⑩死者の指輪 ⑪3つの扉が順番に開閉する ⑫宝箱が落ちてくる。戦闘の後（③④⑤も同じ）2000ギル入手⑬ハイポーション ⑭エーテルターボ ⑮万能薬 ⑯ナラカミーチェと戦闘。倒すとⒸの扉が出現 ⑰アウザーに話しかけるとイベント開始 ⑱チャダルヌークと戦闘（P.40参照） ⑲魔石「ラクシュミ」

絵が襲いかかり、扉の向こうに今通り抜けたはずの部屋が現れて侵入者を惑わす奇怪な迷宮

無限の高さでそびえ立つような錯覚を起こさせる塔。魔法と魔法の壮絶な戦いが展開される

狂信者の塔

リルムの愛がケフカを崇める者達の呪縛を破り、ストラゴスを絶望の底から立ち上がらせる

EVENT

P.40　P.47

MONSTER LIST

モンスター	ページ
魔法レベル 0	P126
魔法レベル20	P127
魔法レベル30	P127
魔法レベル40	P127
魔法レベル50	P127
魔法レベル60	P127
魔法レベル70	P127
魔法レベル80	P127
魔法レベル90	P127
マジックポット	P126
ホーリードラゴン	(ボス)
マジックマスター	(ボス)

CHECK LIST

❶ストラゴス（リルムがパーティーにいないと仲間にならない）❷3人の盗賊から情報が聞ける。左右の2人からは狂信者の塔に関する情報が手に入り、中央の男に10万ギル払えば、古代城とナルシェの武器屋に関する情報が入手可能 ❸セーフティビット ❹調べると©に扉が出現 ❺エアアンカー ❻源氏の盾 ❼影縫い ●ホーリードラゴン（P.47参照）❾フォースアーマー ❿ソウルオブサマサ ●ソウルオブサマサを入手した後、この地点に来るとケフカの狂信者達に包囲され、マジックマスターと戦闘（P.47参照）

2つのパーティーで同時に侵入。行く手をはばむ岩や飛び出す針などのトラップを解除せよ

CHECK LIST▶①プレートに乗っている間だけ②が開く（パーティーがその場所から移動すると元の状態に戻る。以下「乗っている間だけ」と表記した仕掛けは全て同様）②④、⑥への通路 ③乗っている間だけ④が開く ④④への通路 ⑤乗ると⑥の上に橋ができる ⑥落とし穴。下のフロアにある⑥の針の上に落とされる ⑦ウイングエッジ ⑧乗っている間だけ⑨の針が消える ⑨針の床 ※針に触れるとダメージ（レビテトでも無効化できない。以下⑪㉑も同様）⑩乗っている間だけ⑪の針が消える ⑪針の床 ⑫空の宝箱 ⑬乗ると⑭が通行可能になる ⑭飛び石 自動的に向う側まで移動する ⑮空の宝箱 ⑯空の宝箱 ⑰乗ると⑱が左に移動する ⑱岩 ⑲乗ると⑱が右に移動 ⑳乗っている間だけ㉑の針が消える ㉑針の床 ㉒空の宝箱 ㉓スイッチを押すと、フロアの南西部に溜まっていた水が下のフロアに落ちる。水のあった場所を歩けるようになり、下のフロアでは溶岩が冷却されてその上を移動できる ㉔テレポストーン（㉕以降のチェックリストに関しては、P.140・P.141を参照）

フェニックスの洞窟

飛空艇でのみ侵入可能な秘境。ガストラ皇帝の秘宝を探すロックは溶岩の満ちる洞窟の奥に

EVENT

P41

MONSTER LIST

ウロボロス	P119
フェイズ	P 9
ゼウェアク	P119
ネクロマンサー	P119
クノュメヌス	P119
ガリュノデス	P119
ノーフラウ	P 18
カオスドラゴン	P 19
レッドドラゴン	（ボス）

CHECK LIST▶①光の当る場所に行けば脱出できる。出る場所は三角島の中央付近 ②この橋の上では、番人に触れると強制的に落とされてしまう ③源氏の鎧 ④マジカルブラシ ⑤団長のヒゲ ⑥エーテルターボ ⑦レッドジャケット ⑧踏むと右の壁が沈み、通れるようになる。階段側からはスイッチがないので、宝箱の方へ行くことは無理

EVENT

P43

MONSTER LIST

パセシアータ……P122
グルームウィンド……P122
プルシャ……P122
インビンシブル……P123
カムイ……P123
バルーンビスト……P123
コ ブス……P123
アムトゥスキアス……P123
バ ルゼフォン……P123

巨大な虫が吸い込んだ物の行先は、数々のトラップが仕掛けられた巨大なダンジョンだった
謎を解き、守護者を倒しながら難関を乗り越えて行くと待っていたのは世界一のものまね士

ゴゴの洞窟

EVENT

P42

MONSTER LIST

トンベリ	P122
オーオンダッシュ	P122
アネモーヌ	P122
イルルカンカシュ	P122
ノーティー	P122
ファマキエル	P122
トンベリーズ	P122
雪男	ボス

CHECK LIST▶ ※小文字のアルファベットは全て落とし穴。例えばⓐが落ちる場所で、Ⓐが到着地になる。●トンベリーズがいる。倒すとミネルバビスチェが手に入ることがある ❷エーテルスーパー ❸ガントレット ❹❺スイッチを動かすと足元の床が消えて落下するタイプの落とし穴 ⓑミドガルズオルムの魔石が置いてある。取ると雪男が出現、戦闘へ

ナルシェ炭鉱には昔事故で封鎖された部分があり、時が過ぎてモンスターが住みついていた炭鉱時代の装置や崩れやすい床などに加え、特殊な技を使うモンスターが侵入者を苦しめる

ウーマロの洞窟

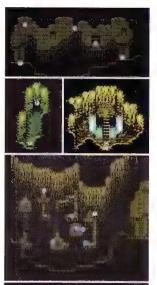
CHECK LIST▶❶ウイングエッジ　❷エーテルターボ　❸トンベリマスターの潜む宝箱。倒せばグラディウスが手に入る　❹死神のカード　❺魔石のかけら　❻エクスポーション

古代城への洞窟

断層の割れ目にできた洞窟は、フィガロ城の地中移動により見つかった多断層のダンジョンだが、数多いモンスターと置かれた宝箱がこのダンジョンだけでは終わらないと予感させる

EVENT

P46

MONSTER LIST

アームトウェポン	P128
ソナティス	P128
フィガロリザード	P128
サタン	P126
エヌオー	P128
トンベリマスタ	P128

CHECK LIST▶⑨そよ風のマント　⑩ブレイブリング　⑪風車　⑫Ⓐボタンを押すと、ジャンプで渡れる。この先のはみ出した部分も全て同じ方法でよい　⑬ここのみ、はみ出してない部分から渡ることが可能　⑭踏むと新たに足場が出現する　⑮⑯スイッチで出現する足場　⑰雷神の盾　⑱ものまね士ゴゴがいる

すっかり朽ち果てた城の奥には、魔導士との戦いに敗れその身を石と変えられた幻獣がいた

CHECK LIST▶①オーディンが石と化した姿。調べると魔石になる ②隠しスイッチ。調べれば、地下に階段が現れる ③吹雪のオーブ ④金の髪飾り ⑤王女の日記。1回だけ読める ⑥隠しスイッチにより階段が現れる場所 ⑦石化した王女。調べると魔石オーディンがライディーンにレベルアップ ⑧サムライソウルが守る宝箱。倒すと、源氏の小手が手に入る ⑨パニッシャー ⑩ブルードラゴン。攻略はP.46参照 ⑪エーテルスーパー

THE ANCIENT CASTLE

EVENT

P.46

MONSTER LIST

アームドウェポン	P128
ルナティス	P128
フィガロリザード	P126
サタノ	P128
エヌオ	P128
サムライソウル	P126
ブルートラゴン	ボス

1000年前に魔大戦で滅びた都市は、未だ永き眠りについているような姿で目の前に現われた

古代城

夢は心の鏡であり迷いはそのまま複雑な迷宮、傷は難解なトラップ、弱さは怪物に変貌する

ダンジョンⅠ

CHECK LIST▶ ※ダンジョンⅠのⒷ・Ⓒ・Ⓕは3つずつあるが扉同士は行き来できず、扉でない所へ一方通行 ❶❷仲間が倒れている ❸レーヴ・ソーニョ・スエーニョ。攻略はP.44 ❹2回動かせば宝箱を開けられる ❺源氏の小手 ❻動く宝箱。鉄の塊で止まる ❼フレイムシールド ❽宝箱の変化に注意 ❾メッセージ ❿鉄の塊 ⓫⓬⓭ソファなど障害物のスイッチ。通るには⓫⓬⓫⓬⓫⓭の順で動かせばよい ⓮アイスシールド ⓯宝箱を❽の通りにした後、スイッチを入れれば左の壁が開く

夢のダンジョン

夢の3兄弟によって心の迷いを突かれたカイエンは、夢の中に入られて支配されてしまった

EVENT

P 44

MONSTER LIST

アッシャ・ブル	P124
サムライ	P124
ライジングビスト	P124
ウェアドトラゴン	P125
シュミット	P125
ブルトア マ	P125
チャーミーライト	P125
パンドァ	P 25
パラサイト	P 25
ココ	P125
イオ	P 25
レーヴ	ボス
ソーニョ	ボス
スエーニョ	ボス
アレクソウル	ボス
アレクセイバ	ボス

ダンジョンⅡ

DUNCAN'S HOUSE

EVENT

P43

CHECK LIST▶①パーティーにマッシュがいると、ダンカンが出てきてイベントが始まる ②マッシュがいない場合、ダンカンはここで修行している

ダンカンの住みか

バルガスに殺されたと思われていたダンカンは、実はナルシェ北東の家で修行を続けていた
来たるべき時にそなえて、新しい技を編み出してマッシュが来るのを静かに待っているのだ

CAVE OF EBOSHI ROCK

崩壊により浮上したエボシ岩。ワーププレートで繋がる無数の洞窟の奥にはヒドゥンが棲む
"隠れる者"の異名を持つ強敵ヒドゥンと戦い、伝説の青魔法『グランドトライン』を習得せよ

エボシ岩の洞窟

EVENT

P48

MONSTER LIST

ウォーロック	P 24
マーハティーバ	P 24
ノラト	P124
チキンメデューサ	P 24
クィーチャー	P124
ムーンフォルム	P 24
アスピドケロン	P 24
ヒドゥン&エレボス	ボス

CHECK LIST▶
①ワーププレート。サンゴのかけらが入った宝箱のある無数の部屋と繋がる
②サンゴのかけらを22個以上与えると先に進めるようになる
③ヒドゥン&エレボス（P.48参照）

夢のダンジョンⅡ

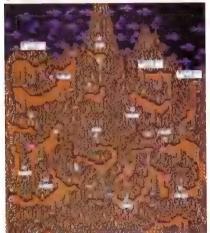
CHECK LIST▶⑯一方通行で⑰へ　⑰⑳はつながっている　⑱からは一方通行で⑲へ　⑲こちら側から外に出ると橋の方㉑へ出る　㉑中に入ると⑲へ　㉒橋が壊れて落下。ドマ城へ

CHECK LIST▶●フォースシールド ●フォースアーマー ●レッドキャップ ●ラストエリクサー ●レインボーブラシ ●第3パーティーが離れると、第1が塔を離れる ●ヒュプノクラウン ●風車 ●鬼神(P50)

塔を守る桁違いに強力なモンスター。世界各地に散らばった仲間を集め、いざ最終決戦に臨め

Ⅰ. 外観

瓦礫の塔
ラストダンジョン

ラストダンジョン概要

第1パーティーは途中に第2・第3パーティーの助けがないと先に進めない場所がある。二度手間を省くには、第2・第3・第1の順番で動かす。また第1パーティーの侵攻ルートには途中にボスがいないので、戦力の低いパーティーを当てるとよい。

ケフカが君臨する邪なる聖地。崩壊時にベクタに世界中の物質が集まって生まれた混沌の塔

EVENT

P.49　P.50

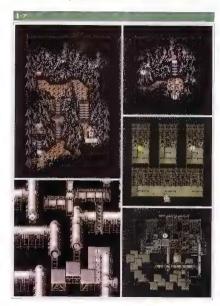
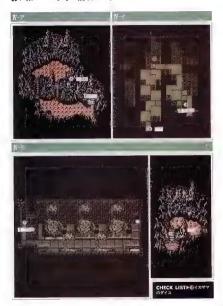
MONSTER LIST

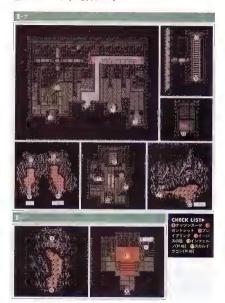
モンスター	ページ
モルボルグレート	P129
ベクタトロス	P128
グランベヒーモス	P129
オールドドラゴン	P128
ムーバ	P128
魔神竜	P128
ベクタキマイラ	P128
ランドウォーム	P129
悪魔の騎士	P129
用心棒	P128
ブラックフォース	P128
ヴァージニティ	P128
アウトサイダー	P129
アーリマン	P130
ムートスート	P128
ガンマ	P129
デュエルアーマー	P129
アーマーベース	P130
シャンク	P130
イノセント	P130
デスマシーン	P130
メタルヒットマン	P130
ダイダロス	P130
プロメテウス	P130
アルテマバスター	(ボス)
イエロードラゴン	(ボス)
インフェルノ	(ボス)
スカルドラゴン	(ボス)
ガーディアン	(ボス)
女神	(ボス)
魔神	(ボス)
鬼神	(ボス)

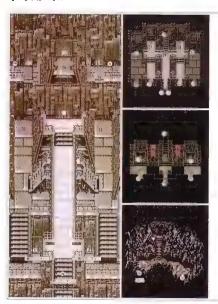
I-ウ

CHECK LIST▶●風車　●アルテマバスター（P.49参照）倒すとセーブポイントが出現　●リボン　●第2パーティーがプレートの上に乗ると、左下の扉がスライドして第1パーティーが●に行けるようになる　●イエロードラゴン（P49参照）

Ⅱ．第2パーティー侵攻ルート

Ⅱ-ア

Ⅳ. 第1パーティー侵攻ルート

Ⅲ. 第3パーティー侵攻ルート

CHECK LIST▶⑳〜㉕　㉑(㉔)の重りを⑳(㉓)の上に落とすと、㉒(㉕)が通行可能になる　㉖踏むと●と●の扉が開く　㉗〜㉙3つのパーティーがそれぞれ乗ると㉚に階段が通じる。㉙を右へ進むと女神、左へ進むと魔神と対戦　㉚ガーディアン(P.50参照)　㉛女神(P.50参照)　㉜魔神(P.50参照)　㉞〜㊱最後の戦いに突入

V. ラストバトル

❹ 究極のアイテム『カッパ』グッズ

ステータス変化の中でも、能力が低下するカッパ状態はやっかいなもの。ところが、カッパ状態のときに装備すると、最強の攻撃力と防御力、さらに魔法防御力まで得られる"究極のアイテム"が存在するのだ。特定の敵を倒すか、あるいは盗めば入手できるので、この強さを1度確かめてみてほしい。

EXTRA INFORMATION

❶攻撃力255、防御力255、魔法防御力231という、とてつもない強さ。❷「カッパー」以外の魔法は使えないが、打撃だけでも十分通用する。

❶沙悟浄の槍

攻撃力	255	売価	
追加効果	——		

属性	特殊用途				装備特典					
	必	混	両	投	全	力	速	体	魔	回
	×		○		×	-	-			

❷甲羅の盾

防御	66	魔防	66	売価			
回避	30%	魔回	30%	力	速	体	魔
習得	カッパ ×						
半減	——	吸収	小				
無効		弱点	——				

❸皿

防御	2	魔防	2	売価			
回避		魔回		力	速	体	魔
習得	カッパ ×						
半減	——	吸収	水				
無効	—	弱点					

❹アーマーガッパ

防御	00	魔防	00	売価			
回避		魔回		力	速	体	魔
習得	カッパ ×						
半減		吸収	水				
無効		弱点	——				

❺ 秘密のアイテム『リネームカード』

キャラの名前入力画面で変な名前をつけてしまうと、エンディングまでその名を通さなければならなくなる。そこで役立つのが、「リネームカード」だ。キャラの名前を変えられる唯一のアイテムで、コロシアムでしか入手できない。

③「アイテム」欄で選び、使いたいキャラに合わせてⒶボタンを押す。④すると、名前入力画面となり、1回だけ名前の変更が可能になる。⑤元の名前に戻すことができた。

落とす敵	ラグナロック	コロシアム
——	アウトサイダー/インビジブル	バリアントナイフ
レッドドラゴン	——	ホーリーランス/正宗/ウィザードロッド/影縫い
——	——	——
——	——	——
——	ンジャ/インビジブル	撃の刃
アースドラゴン	——	ヒールロッド
——	——	——
——	——	呪いの指輪/源氏の鎧
女神	——	——
——	ヒルギガス/グラノヤノボラス	フレイムタン/アイスブランド/サンダーブレード
——		——
		——
		風魔手裏剣
		——
トンベリマスター	——	アルテマウェポン
鬼神	——	陸奥守
ティラノサウルス	トンベリ/トンベリーズ	——
ギガントス		
ブルードラゴン		ライトブリンガー
		——
		オーガニクス
デスペナルティ		——
ダダルマ	——	
	——	
——	——	
キングベヒーモス	——	——
	——	——
	——	ブラッドソード
	——	ブレイクブレイド
	——	天のむら雲

アイテム名▶アイテムの名前　**入手場所▶**アイテムの置いてある洞窟、町、等の地名を表記　**盗める敵▶**ロックのオリジナルコマンドで入手できる敵の名前。ただし、必ず盗めるわけではない　**落とす敵▶**倒した時に落としていく敵の名前。これも、必ず落とすわけではない　**ラグナロック▶**幻獣ラグナロックを召喚した時に、非売品に変化する敵　**コロシアム▶**コロシアムの闘技場にかけると、非売品アイテムをもらえる品物。

非売品アイテム入手先リスト

長い冒険の間には、取り逃すと二度と手に入らない物も数多い そんな、貴重品の入手先を紹介。完全収集を目指す君へ贈る

武器

アイテム名	入手場所	盗める敵
アサシンダガー	封魔壁への洞窟	——
天のむら雲		サムライソウル
アルテマウェポン	封魔壁への洞窟	——
イカサマのダイス	ラストダンジョン	——
撃の刃	獣ヶ原の洞窟	
ウィザードロッド	——	
ウィングエッジ	フェニックスの洞窟/古代城	——
エアアンカー	狂信者の塔	ガンマ
エクスカリバー		——
オーガニクス	——	
回転のこぎり	ゾゾ	デュエルアーマー
影縫い	狂信者の塔	
風車	ゴゴの洞窟	インビシブル/悪魔の騎士
風切りの刃	封魔壁への洞窟	ナンバー128
グラディウス		——
グロウランス		——
沙悟浄の槍		グランインセクト
佐助の刀	——	バールゼフォン
斬鉄剣		
死神のカード	古代城	
ソウルセイバー	フィガロ城地下	コープス
タイガーファング	——	グランベヒーモス
盗賊のナイフ	ナルシェ	ベールダンス
ドラゴンクロー	ダリルの墓	——
パニッシャー	古代城	——
バリアントナイフ	フェニックスの洞窟	——
ヒールロッド	西の山/ツェン崩壊後	
ブラッドソード	ツェン崩壊後	ナンバー028/リザード
ブレイクブレイド	魔導研究所	アウトサイダー
ホーリーランス	——	ホーリードラゴン

非売品アイテム入手先リスト

落とす敵	ラグナロック	コロシアム
——		死神のカード/スナイパー/ライジングサン
——		——
		村雨
風神	——	グロ ランス
——	——	佐助の刀
——	——	風車
——		ラグナロク
		——
		——

落とす敵	ラグナロック	コロシアム
スプリンター	トンベリ/トンベリーズ	——
	ゴ キマイラ/トライアライド	クリスタルメイル/フレイムシールド
——	ダイダロス/アーリマン	フォースシールド
		ロイヤルクラウン
		雷神の盾
	——	ナッシンス ツ
バジリスク	トンベリ/トンベリーズ	イ ジスの盾/ア マーガッパ
——	——	——
——	トンベリ/トンベリーズ	甲羅の盾
		ベヒーモスーツ
		ゴロネコス ツ
		モーグリス ツ
		沙悟浄の槍/皿
	——	レッドキャップ
スト ムドラゴン	——	フォ スア マー
フリーズドラゴン	——	英雄の盾
——		ミネルバビスチェ
——	キマイラ/ボム	アイスシールド/ファルシオン
キングベヒ モス		
トンベリーズ		プリンセスドレス
	——	いばらの冠
	——	チョコボスーツ
——	ダンテ/ベクタキマイラ	ガントレット/源氏の小手/源氏の盾
——		
		ボ ンクラブ/ミラ ジュベスト/レッドジャケット
		ヒュプノクラウン

武器（つづき）

アイテム名	入手場所	盗める敵
ボーンクラブ	——	バーンシャー
マインゴーシュ	コルツ山	商人/レッサーロブロス
正宗	夢の城	用心棒
マジカルブラシ	ゴゴの洞窟	——
陸奥守	——	——
村雨	魔大陸	キングベヒーモス/カムイ
ライジングサン	——	バーンシャー
ワイトブリンガー	——	——
ラグナロク	ナルシェ崩壊後	——
レインボーブラシ	ラストダンジョン	——

防具

アイテム名	入手場所	盗める敵
アーマーガッパ	——	ティラノサウルス
アイスシールド	ゾゾ山/夢の城	インフェルノ
イージスの盾	ゾゾ山/ラストダンジョン	——
いばらの冠	——	ヒドゥン
源氏の兜	ダリルの墓	——
源氏の盾	狂信者の塔	——
源氏の鎧	ゴゴの洞窟	——
甲羅の盾	——	バジリスク
ゴロネコスーツ	西の山	クアールキャット
皿	——	プレランタール
スノーマフラ	——	——
血塗られた盾	ナルシェ崩壊後	——
チョコボスーツ	西の山	カラドレウス
ナッツンスーツ	ラストダンジョン	ロフレシュメドウ
ネコ耳フード	——	——
ヒュプノクラウン	ラストダンジョン	——
フォースアーマー	狂信者の塔/ラストダンジョン	ガーディアン
フォースシールド	ラストダンジョン	——
プリンセスドレス	ダリルの墓	——
フレイムシールド	フェニックスの塔/夢の城	ソフ/ケトゥ
ベヒーモスーツ	——	——
ミネルバビスチェ	ラストダンジョン	トンベリーズ/女神
ミラージュベスト	——	——
モーグリスーツ	アウザーの屋敷	ミスティ/ネイションズム
雷神の盾	ゾゾ山/ゴゴの洞窟	ムードスード
レッドキャップ	ゾゾ山/ラストダンジョン	——
レッドジャケット	ゴゴの洞窟	鬼神
ロイヤルクラウン	フィガロ城地下	——

落とす敵	ラグナロク	コロシアム
	グラ ノベヒ モス	
	——	——
ベヒ モス	グランベヒーモス	
ディッグアーマー	グランベヒ モス	特定アイテム以外すべて
ムーバ		フェ ックスの尾
——	マジックポット	
		エリクサー/勲章

落とす敵	ラグナロク	コロシアム
——		吹雪のオ ブ
サムライソウル		
	—	——
	—	リボン/クリスタルオーブ/飛竜の角
イエロ ドラゴン	——	マッスルベルト
	マル コシアス/ガリュ ノデス	タマの鈴
	——	ネコ耳フ ト
——	サムライ/用心棒	
——	キングベヒ モス	
ブ ッキオレイドス		ソウルオ ブサマサ
	ホ レードラゴン/バ ルゼ フォン	
マジックマスタ	——	——
	——	死者の指輪/スノーマフ ー/モル のお守り
トンベリ	リカオン/クアールキャット	グロウエッグ/ミ ックルシューズ/ コストエリクサー
	——	——
	——	盗賊の腕輪/盗賊のナイフ
	ダイダロス/アーリマン	血塗られた盾
——		金の髪飾り/セ フティビット/退魔の腕輪
——		怒りの リング
——		守りの腕輪
——		
スカルドラゴン	—	——
アレクソウル	——	ブレイブ リング
	ベールダンス/ネイショリズム	リネームカード
——	ミスティ/ヴァ シ ティ	

非売品アイテム
入手先リスト

道具

道具	入手場所	盗める敵
エ テルス パ	ウーマロの洞窟/古代城他	———
エーテルターボ	フィガロ城地下/モブリズ崩壊後他	———
エクスポーション	サウスフィガロ/蛇の道他	ナイトウォーカー/ホーリードラゴン
エリクサー	サウスフィガロ/ナルシェ他	マジックポット
魔石のかけら	封魔壁への洞窟/ツェン崩壊後他	プリン
ラストエリクサー	ラストダンジョン	アースプロテクタ
リネームカード	———	———

アクセサリー

道具	入手場所	盗める敵
怒りのリング	獣ケ原の洞窟	
皆伝の証	———	
形見の指輪	サマサ	アレクソウル
ガントレット	リターナー本部/ウーマロの洞窟/ラストダンジョン	———
金の髪飾り	ゾゾ山/古代城	
クリスタルオーブ		アルテマバスター
グロウエッグ	ダリルの墓	———
勲章		
源氏の小手	封魔壁への洞窟/夢の城/リターナー本部	ドラゴン
死者の指輪	アウザーの屋敷	———
スリースターズ	———	ガリュブデス
セーフティビット	狂信者の塔	魔神
ソウルオブサマサ	狂信者の塔	———
退魔の腕輪	帝国城	———
タマの鈴	帝国城	———
団長のヒゲ	ゴゴの洞窟	ナッカミーチェ
盗賊の小手	ゾゾ	オリエントデビル
呪いの指輪	———	———
飛竜の角	フェニックスの洞窟	———
吹雪のオーブ	古代城	———
ブレイブリング	ゴゴの洞窟/ラストダンジョン/竜の首の家	———
平次の十手	封魔壁への洞窟	
マッスルベルト		グラシャラボラス
守りの腕輪		魔神竜
ミラクルシューズ	———	———
モルルのお守り	ナルシェ崩壊後	———
リボン	フェニックスの洞窟/ラストダンジョン	アルテマウェポン/ブラキオレイドス

ョンを通り抜ける。夢の支配者アレクソウルを倒せば、イベント後に玉座 置いてある。
遭遇。戦闘となるが途中で身を引き 自らの意志を託すため ノヴァとともに魔石化する。
おり、接近すれば戦闘になる。勝利した者に力と意志を託し、その場で魔石になる。
眠る。城の広間で 石化したままのオーディンを発見。近付くと砕け散り 魔石化する。
に閉じ込められている。救助しようとすると死期を悟り 自らの意志で魔石化する。
国の力を吸収され続けたため 自分の寿命が残り少ないと知り 人知れず魔石となった。
力尽きて死亡した。すでに魔石化しており、ラムウの導きによって姿を見せる。
魔石化した状態で漂着している。ただし 入手可能なのは ファルコン号入手後である。
体。やはり 生き抜く力を失って死亡しており 魔石化した状態で対面することになる。
る。ただし出物となるのは ベクタ脱出後である。競り落とすには 20000ギル必要だ。
失ったとたんに捨てられた。戦闘の後 イフリート同様に魔石となり 力を貸してくれる。
て倒すことで封印が解かれる。最後に残った1体を倒した場所によって 入手場所は異なる。
ともに眠っている。ラムウの意志に導かれるように姿を現わし 魔石の状態で対面する。
ツェンへと向かう。そこでアクセサリー屋の横にいる男から 3000ギルで買い取るのだ。
ベクタ脱出後であれば 崩壊前 後問わず 0000ギル払って競り落とすことができる。
ゲイズに遭遇すること。最大の戦力を持ってこれを倒せば 甲板の上に魔石を落としていく。
収するばかりか 命までを著しく縮める。このため 他の仲間と同様に魔石化するのだ。
きらめた幻獣もいる。だが 自分の力を託せる者が現われたとき 必ず魔石となるだろう。
ンゲンへ戻る。そこで一時的に蘇ったレイチェルの心が 失われた力を回復させるのだ。
代わりにセリスたちが戦う。一定ダメージを与えると逃走し、魔石を落としていく。
親。魔石になった後でも ティナのことを思い 彼女に出生の秘密を伝えてくれる。
る。その場で入手できるが 怒ったウーマロが襲いかかるため 戦わねばならない。
獣が力を託すのは 強い意志と力を兼ね備え 世界を救える者に対してだけだ。
窟の奥にある広間へと進む。石化した王女の涙を受けオーディンが姿を変えるのだ。
りついた、チャダルネークを倒すこと。その後、アウザーから譲り受けるのだ。
選択し 武器屋の親父にもらう。ただし ロックがいないと 武器屋には入れない。
り。暴走したティナを助けた後 自らの電撃を浴びて魔石化する。最初に入手する魔石。

魔石入手先リスト

魔石とは、幻獣が死後姿を変えたものである。自らの意志で魔石となる場合か、すでに魔石化した状態などで、入手することができる

魔石名	入手場所	入手条件
アレクサンダー	ドマ城	カイエンの夢の中に入り込み、夢のダン
イフリート	魔導工場	魔導工場でケフカに処分されたところに
ヴァリガルマンダ	ナルシェ	断崖の上に氷付け状態のまま放置されて
オーディン	古代城	古代城の入口で、過去の魔大戦の記憶が
カーバンクル	魔導研究所	魔導研究所内のカプセルに、仲間ととも
カトブレパス	魔導研究所	魔導研究所から脱出した幻獣の1体。魔
キリン	ゾゾ	ラムウとともに魔導研究所を脱出したが、
ケーツハリー	孤島の海岸	セリスが眠り続けていた孤島の海岸に
ケット・シー	ゾゾ	ラムウとともに、脱出を計った幻獣の1
ゴーレム	ジドールの競売場	競売所の商品として、ランダムに登場す
シヴァ	魔導工場	ケフカに利用されるだけ利用され、力を
ジハード	最後の8竜の居場所	世界崩壊で復活した伝説の8竜を、すべ
セイレーン	ゾゾ	ゾゾ最上階で、すでに魔石化した仲間と
セラフィム	ツェン	ベクタ脱出後、アルブルグで得た情報で
ゾーナ・シーカー	ジドールの競売場	競売所の商品として登場することがある。
バハムート	ファルコン号甲板	飛空艇で移動中、いにしえの魔物 デス
ビスマルク	魔導研究所	魔導研究所のカプセルは、幻獣の力を吸
ファントム	魔導研究所	難攻不落の魔導研究所からの脱出を、あ
フェニックス	フェニックスの洞窟	ロックを仲間にした後、自動的にコ リ
フェンリル	モブリズ	最初のフンババ襲来でティナが破れると、
マディン	魔導研究所	皇帝の手で囚われとなった、ティナの父
ミドガルズオルム	ウーマロの洞窟	ウーマロ自慢の骨彫刻に埋め込まれてい
ユニコーン	魔導研究所	自らの意志で魔石となる幻獣の1体。幻
ライディーン	古代城	玉座から6歩進んだ所を調べ、王女の部
ラクシュミ	アウザーの屋敷	まず、アウザーの宝である女神の絵に憑
ラグナロック	ナルシェ	最強剣「ラグナロク」と魔石のどちらかを
ラムウ	ゾゾ	魔導研究所から脱出した数少ない生き残

この表は獣ヶ原に出現するモンスターを50音順に並べてあり、「とびこむ」で覚えた「あばれる」技と、「スケッチ」した時の特殊攻撃、それに加えて「あやつる」で使うことのできるコマンドを掲載してある。中には飛込んでも覚えられないものや、操ることのできないモンスターが存在するが、その場合は表記していないので注意。
「あばれる」▶ガウが暴れたときに使う技は、全てのモンスターが通常攻撃と特殊攻撃 種類の2つ。表では特殊攻撃のみを掲載した。
「スケッチ」▶全てのモンスタ が2種類の特殊攻撃を持ち、中には片方が通常攻撃の物もいる。ほとんどのモンスターに有効。
「あやつる」▶成功した時に現れるコマンドを表記した。色の違うものは、画面上では「特殊」と表示される。ボスには成功しない。

あばれる	スケッチ	あやつる
鎌いたち	ディスアピア 鎌いたち	戦う／ディスアピア／鎌いたち／木の葉乱舞
ホーリー	フレア ホーリー	戦う／フレア／ホーリー／ブリザガ
ヘイスト	シックル ファイアウォール	戦う／シックル／ドレイン
シャムシール	目潰し シャムシール	戦う／目潰し／シャムシール
石つぶて	物理攻撃 ニッケルスパナ	戦う／ニッケルスパナ
グラビデ	ラスピル グラビデ	戦う／ラスピル／グラビデ／ストップ
デス	デス 毒の爪	戦う／毒の爪／デス
ポイズン	物理攻撃 噛みつく	戦う／噛みつき
ホーリー	マジックドレイン ホーリー	戦う／マジックドレイン／ホーリー
クエイク	バイオ クエイク	戦う／バイオ／クエイク
フレア	フレア 不思議な踊り	戦う／不思議な踊り／フレア
大海嘯	ぬるぬる 大海嘯	戦う／ぬるぬる／大海嘯／アクアブレス
羽根の粉	物理攻撃 羽根の粉	戦う／羽根の粉
鉄の針	物理攻撃 鉄の針	戦う／鉄の針
グラビデ	グラビガ グラビデ	戦う／ファイア／グラビデ
鬼火	物理攻撃 恐怖の視線	戦う／恐怖の視線
ファイガ	しゃくりあげる ファイガ	戦う／しゃくり上げる／ファイガ／メテオ
マグニチュード8	うねる跳ねる マグニチュード8	戦う／うねる跳ねる／マグニチュード8
カッパー	カッパ 死のルーレット	戦う／グラビデ／グラビガ
歩数ダメージ	歩数ダメージ ダッシュ	戦う／ダッシュ／歩数ダメージ
鬼火	飛び出しナイフ 鬼火	戦う／飛び出しナイフ／鬼火
クリティカル	物理攻撃	戦う
かまいたち	物理攻撃 突撃	戦う／突撃／サンダラ

❶「ファイアーボール」は炎属性の全体攻撃。❷「鎌いたち」。風の属性を持つ全体攻撃。❸「ランドスライド」。敵全体に地属性攻撃。❹「プラズマ」。単体に雷属性の攻撃をする。❺「ブリザード」。全体に氷属性の攻撃。

モンスター特殊攻撃

**モンスターの多彩な特殊攻撃を使えるコマンド
「あばれる」「スケッチ」「あやつる」
その全てのデータを一覧表で公開する**

モンスター名	あばれる	スケッチ	あやつる
ア スプロテクタ	マイティガード	ポイズンテール マイティガード	戦う／ポイズンテール／マイティガード
ア マ ベ ス	ファイアーボール	ダブルアーム メタルカッタ	戦う／ダブルアーム／ファイアーボール／スノーボール
アームドウェポン	グラビティーボム	メタルアーム メガバーサク	殴り／メガバーサク
ア ッマン	死のルーレット	物理攻撃 死のルーレット	戦う／デス／デジョン／死のルーレット
アウトサイダー	ホ	物理攻撃 自害	戦う 自害 デジョン ／フレア
アクティニオン	吸いつく	吸いつく アクアブレス	戦う／吸いつく
あくまのきし	衝撃波	殴り 衝撃波	戦う／呪いの視線／衝撃波／ホーリー
アクロフィーズ	痺れバサミ	物理攻撃 痺れバサミ	戦う／痺れバサミ
アスピドケロン	ランドスライド	暴れる ランドスライド	戦う／かまいたち／ランドスライド／雪崩
アスピランス	100万ボルト	痺れ刺 100万ボルト	戦う／痺れ刺／100万ボルト
アダマンキャリ	酸性雨	爪 ブ スタ	戦う／爪／酸性雨
アネモーネ	100万ボルト	カッパ 100万ボルト	戦う／サンダガ／100万ボルト
アポクリファ	レベル3コンフュ	沈黙の指 レベル3コンフュ	戦う／沈黙の指 レベル3コンフュ レベル4フレア
アムトゥスキアス	スロウガ	腰を振る スロウガ	戦う／腰を振る／スロウガ、ヘイスガ
アラクラン	痺れさせる	物理攻撃 痺れさせる	戦う／痺れさせる
アルジャップル	サンダガ	回転する傘 サンダガ	戦う／回転する傘／サンダガ フラッシュレイン
アンシ ーコート	シェル	物理攻撃 ミスリルスパナ	戦う ス スパナ／歩数ダメージ
アンタレス	マグニチュード8	睡眠針 マグニチュード8	戦う／睡眠針／マグニチュード8
アンテサンサン	毒霧	死の花粉 毒霧	戦う／死の花粉／毒霧
イオ	フレアスター	プラズマ 押し潰す	戦う／押し潰す／プラズマ／ブラスター
イノセント	毒霧	物理攻撃 レベル?ホーリー	戦う／レベル?ホ リ
イフルクラップル	墨	物理攻撃 墨	戦う／墨
イルッカンカシュ	100万ボルト	カッパー 100万ボルト	戦う／サンダガ／100万ボルト

モンスター名
インビジブル
ヴァージニティ
ヴァイス
ヴァルチャー
ヴァンオル
ウィザード
ウェアドラゴン
ウェアラット
ウォーロック
ウロボロス
エナジーデーモン
エヌオ
エピオルニス
エポクスノス
エンゼルウィスパ
オーバーソウル
オールドドラゴン
オケアノス
オニオン
オーオンダッシュ
オリエントデビル
ガード
ガートゥーダ

モンスター特殊攻撃

あばれる	スケッチ	あやつる
ライブラ	培菌 バイオ	戦う／培菌／バイオ
雪崩	エルニーニョ 雪崩	戦う／フレアスター／雪崩／エルニーニョ
サンダラ	ファイア デジョン	戦う／ファイア
サンダガ	ブレイク サンダガ	戦う／ブレイク／サンダガ／フレア
愛の宣告	平手打ち 愛の宣告	戦う／平手打ち／エンフュ／デスペル
針千本	薄ら笑い 針千本	戦う／薄ら笑い／針千本
ブレイク	物理攻撃 ファイア	戦う／ファイア
ブリザード	牙で突き上げる ブリザード	戦う／牙で突き上げる
リフレク	物理攻撃 プログラム65	戦う／プログラム65／シェル
ライフシェイバー	ライフシェーバー マインドショック	戦う／マインドショック／ライフシェーバー
石つぶて	物理攻撃 正拳突き	———
サンダガ	ファイガ サンダガ	戦う／ファイガ／サンダガ／ブリザガ
ソニックブーム	ランチャ 魔導レーザー	———
針千本	発狂の剣 針千本	戦う／発狂の剣／針千本
子守歌	フレア デス	戦う／フレア／デス／ヘイスガ
砂嵐	砂嵐 吸いつく	戦う／吸いつく／砂嵐
スリプル	物理攻撃 触手	戦う／触手
ケアルラ	バイオアタック ケアルラ	戦う／バイオアタック／ケアルラ
レイズ	物理攻撃 前歯	戦う／前歯
ハサミ	物理攻撃 ハサミ	戦う／ハサミ
融合	パラレルアウト サンダガ	戦う／パラレルアウト／融合／自爆
ファイラ	物理攻撃 アックス	戦う／アックス
メガバーサク	アトミックレイ スリップアンカー	戦う／スリップアンカー／魔導レーザー
サンダラ	傘 サンダラ	戦う／傘／サンダラ／酸性雨
牙	物理攻撃 牙	戦う／牙
プロテス	物理攻撃 腹に一撃	戦う／腹に一撃／プロテス

❶「雪崩」。氷属性の全体攻撃。
❷「砂嵐」。風／地の属性を持つ全体攻撃。
❸「フラッシュレイン」はスリップを伴う攻撃。
❹「100万ボルト」。「サンダガ」と同効果。
❺「火炎」。敵全体を青い炎で攻撃する。
❻「吹雪」。氷属性で全体に効果を及ぼす。
❼「水遁」。水属性で、同名の巻き物と同効果。
❽「ヘールストーン」。単体の体力を1/4。

モンスター名	あばれる	スケッチ	あやつる
カオスドラゴン	ディスアスター	物理攻撃 ディスアスター	戦う/反撃する/ディスアスター/メテオ
ガブルデガック	バニシュ	ゴールデンスパナ バニシュ	戦う/ゴールデンスパナ/バニシュ
カムイ	吹雪	物理攻撃 メテオ	戦う/フリジングダスト/ホワイトウインド
カラドレウス	酸性雨	ロばし 酸性雨	戦う/ロばし/酸性雨
ガシュプデス	大旋風	はばたく 大旋風	戦う/はばたく/大旋風/シャムシール
カルタグラ	毒針	物理攻撃 毒針	戦う/毒針/ポイズン
ガルム	体当たり	体当り レベンジブラスト	戦う/体当り
ガンマ	怪音波	ガンマ線 自爆	戦う/ガンマ線/ガンマ線/ガンマ線
ギガントード	粘液ネバネバ	ゲロゲーロ 粘液ネバネバ	戦う/ゲロゲーロ/粘液ネバネバ
ギガントス	マグニチュード8	物理攻撃 喉輪	戦う/喉輪/レベンジブラスト
キマイラ	アクアブレス	じゃれる アクアブレス	戦う/じゃれる/ブリザード/アクアブレス
キャンサ	エスナ	物理攻撃 ハサミ	戦う/ハサミ/エスナ
キュアローター	ケアルラ	ケアル ケアルラ	戦う/ケアル/ケアルラ/エスナ
キラーマンティス	メタルカッター	カマ ヘールストーン	戦う/鎌/メタルカッター
キングベヒーモス2	ファイガ	睡眠ガス ファイガ	———
クアールキャット	ブラスタ	跳びつく ブラスタ	戦う/跳びつく/ブラスタ
クラウド	サンダラ	物理攻撃 ドレイン	戦う/ドレイン/ファイア
グラシャラボラス	レベンジブラスト	右アッパ	戦う/右アッパー/右アッパー/右アッパ
グラスウィルム	バーサク	物理攻撃 羽音	戦う/羽音/バーサク
グランインセクト	鎌いたち	マインドシックル 鎌いたち	戦う/マインドシックル/鎌いたち
グランベヒーモス	メテオ	突き上げる メテオ	戦う/突き上げる/メテオ/ファイガ
クリーチャー	バイオ	やな臭い バイオ	戦う/やな臭い/バイオ/ポイズン
クリュメヌス	ファイラ	ファイア ファイラ	戦う/ファイア/ファイラ/ファイガ
グルームウィンド	ネット	ロック ネット	戦う/ロック/ネット
グレネード	火炎	見つめさせる 火炎	戦う/見つめさせる/火炎/ファイアーボール
クロウラ	歩数ダメージ	触手 歩数ダメージ	戦う/触手/歩数ダメージ

モンスター名
ゴエティア
ゴーキマイラ
ゴースト
コープス
ココ
コジャ
コマンダー
ゴルギアス
サージェント
サイコ
ザグレム
サタン
サテライト
サボテンダー
サムライ
サンドホース
シーフラワー
ジェネラル
シビーラビット
シビルアモル
ジャンク
重装兵
シュミット
ジョーカー
シルバリオ
親衛隊

あばれる	スケッチ	あやつる
メテオ	噛みつき エアロガ	戦う/噛みつき/スロウ ヘイスト
尻尾	物理攻撃 しっぽ	戦う/尻尾
ルレイズ	ポイズンアタック ルレイズ	戦う/ポイズンアタック/ルレイズ
クエイク	物理攻撃 デットエンド	戦う/デ ト エ ド/ ト エ ト/デ トエ ト
デス	デス 100万ボルト	戦う/デス/デス/デス
デション	物理攻撃	戦う/古い骨
殺	物理攻撃 殺	戦う/殺/ストップ
スロウガ	物理攻撃 暴れる	戦う/暴れる/雪崩
消化液	物理攻撃 消化液	戦う/消化液/マグ チュード8
1万ボルト	100万ボルト メガショック	戦う/メガショック/1万ボルト/ 100万ボルト
バイオ	物理攻撃 ポイズンタッチ	戦う/ポイズンタッチ
1万ボルト	体当たり 1万ボルト	戦う/体当たり/1万ボルト
メタルカッタ	フラットシックル メタルカッタ	戦う/ ラ ト ン ク メタルカッタ
粘液ネバネバ	ブレインシュガー 粘液ネバネバ	戦う/ブレインシェイク
噛みつき	物理攻撃 噛みつき	戦う/噛みつき
フラッシュレイン	ボルトランス フラッシュレイン	戦う/ ルトランス/ フラッシュレイン
リベンジブラスト	尻尾 リベンジブラスト	戦う/尻尾/ ベンジブラスト ブリザート
死の宣告	骨 サンダガ	戦う/骨/ポイズン/バイオ
砂嵐	ボーン 砂嵐	戦う/ボ ン/砂嵐/デション
レベル3コンフュ	レベル3コンフュ レベル5デス	戦う/レベル5デス レベル3コンフュ レベル4フレア
コンフュ	狂った信号 コンフュ	戦う/狂った信号/コンフュ
タックル	物理攻撃 タックル	戦う/タックル
ブレイク	包丁 ブレイク	戦う/包丁/ブレイク
————	物理攻撃 物理攻撃	————
ドレイン	ポイズン ドレイン	戦う/ポイズン/ドレイン/バイオ
子守歌	ポイズンキッス 子守歌	戦う/ポイズンキッス/子守歌/ 死の宣告

❶「サザンクロス」。氷属性の全体攻撃。
❷「絶対零度」。一瞬にして敵全体を凍らす。
❸「シャムシール」。単体の体力を半分に。
❹「メタルカッター」。単または複数に攻撃。
❺「鬼火」。1体の敵を炎で包み込む攻撃。
❻「崖崩れ」。無属性で敵 体を攻撃する。
❼「グラビティボム」は「グラビガ」の爆弾。
❽「フレアスター」。炎属性を持つ全体攻撃。
❾「大旋風」。敵全体の体力をわずかにする。

モンスター特殊攻撃

モンスター名	あばれる	スケッチ	あやつる
スカイアーマー	魔導レーザー	逆噴射 魔導レーザー	戦う／逆噴射／魔導レーザー
スコーピオン	ポイズン	物理攻撃 死のとげ	戦う／死のとげ
スタナー	前歯	物理攻撃 前歯	戦う／前歯
スト ルンヘア	ネット	首筋に爪 ファイラ	戦う 首筋 爪
ストレイキャット	ネコキック	ネコキック ブラスター	戦う／ネコキック
スピットファイア	魔導レーザー	プロペラ 魔導レーザー	戦う／プロペラ 魔導レーザー／閃光弾
スピノッツァー	火炎	物理攻撃 スロウ	戦う／スロウ
スプリンター	エアロガ	アスピルビーク エアロガ	戦う／アスピルビーク／大旋風
スペクター	ファイア	サンダ ファイア	サンダー／ファイア
スラッグクロウラ	砂嵐	押し潰す 砂嵐	戦う／押し潰す／砂嵐／クエイク
ゼウェアク	フラッシュレイン	渦巻き傘 フラッシュレイン	戦う／渦巻き傘／フラッシュレイン／エルニーニョ
セルビアス	ヘイスガ	物理攻撃 口ばし	戦う／口ばし／ブレイク
セ イドホッパー	バーサク	物理攻撃 羽音	戦う／羽音
そうちょう	振り上げる	物理攻撃 振り上げる	戦う／振り上げる
ソッカ	ネット	ロック ネット	戦う／ロック／ネット
ソラト	落盤	首締め シャムシール	戦う／首締め
ダークサイド	ブリザラ	スリップタッチ ファイガ	戦う／スリップタッチ／ファイア
ダイダロス	メルトン	クエイク 毒の牙	戦う／フレア／フレアスター／ブラスタ
ダンテ	レベル3コンフュ	クリスタルランス レベル3コンフュ	戦う クリスタルランス／レベル3コンフュ／ブリザラ
チェイサー	プラズマ	プログラム17 プラズマ	戦う／プログラム17／プラズマ／怪音波
チキンメデューサ	クエイク	舐める クエイク	戦う／舐める／クエイク
チャーミーライド	死の宣告	死の宣告 スリップシード	戦う／スリップシード／死の宣告
ツァマキエル	カッパ	カッパ 大旋風	戦う／エスナ
ティ ノアイ	恐怖の視線	夢の中へ 恐怖の視線	戦う／夢の中へ／恐怖の視線
ディオ レベ ダ	アクアブレス	巻きつき締める アクアブレス	戦う／巻きつき締める／アクアブレス
ていこくへい	ファイア	物理攻撃 ライブラ	戦う／ライブラ

モンスター名
ティラノサウルス
デザ トァ サー
デストロイダ
デスペナルティ
デスマシ ン
デット ノーボーン
デバウアー
デボアハ ン
デミウルオク
デュエルアーマー
テラリウム
デルタビ トル
ドゥカッタ
ドゥドゥフェトゥ
ドーベルマン
トライアライト
ドラ ン
トラ ンゾンビ
ドラゴン フォ
トラッパー
ドロップ
ドン
トンベリ
トンベリーズ
ナイトウォ カ
ナラカミ チェ

モンスター特殊攻撃

あばれる	スケッチ	あやつる
針千本	針千本 薄ら笑い	戦う/薄ら笑い/針千本
デス	物理攻撃 眠くなれ	戦う/眠くなれ/恐怖の視線
ディスアスター	歩数ダメージ ぶん回す	戦う/ぶんまわす
大旋風	ウイング 大旋風	戦う/ウイング/大旋風
ブレイク	物理攻撃 急降下	戦う/急降下
吹雪	砂嵐 心ない天使	戦う/砂嵐/デス/サンダラ
大海嘯	大海嘯 レベル5デス	戦う/レベル5デス/大海嘯/ホワイトウインド
ドレイン	物理攻撃 狂犬病	戦う/狂犬病
大旋風	爪 絶対零度	戦う/爪/ブリザード
粘液ネバネバ	スリップリキット 粘液ネバネバ	戦う/[illegible]/粘液ネバネバ
崖崩れ	物理攻撃 ベアハッグ	戦う/[illegible]/石つぶて
魔導レーザー	激突 魔導レーザー	戦う/激突/魔導レーザー/メタルカッター
眠りの針	物理攻撃 眠りの針	戦う/眠りの針/スリプル
ライフシェイバ	目潰し ライフシェイバ	戦う/目潰し/ライフシェイバー
	プログラム35 魔導レーザー	戦う/プログラム35/魔導レーザー/閃光弾
ポイズン	羽根の粉 ポイズン	戦う/羽根の粉/ポイズン
ブリザラ	ファイラ ブリザラ	戦う/ファイラ/ブリザラ/サンダラ
アクアブレス	100万ボルト アクアブレス	戦う/100万ボルト/アクアブレス/火炎
咬みつき	物理攻撃 噛みつき	戦う/噛みつき
ホワイトウインド	牙 ホワイトウインド	戦う/牙/ホワイトウインド
魔導レーザー	魔導レーザー メタルナックル	戦う/メタルナックル/魔導レーザー
メテオ	殴り倒す メテオ	戦う/殴り倒す/ファイガ/メテオ
毒霧	シルバーランス 毒霧	戦う/[illegible]ス/毒霧
グラビデ	プログラム95 ブリザガ	戦う/[illegible]/ファイラ
万ボルト	1万ボルト 00万ボルト	戦う/[illegible]
カッパ	スリップタッチ	戦う/[illegible]/カッパ

❶「閃光弾」。敵全体に暗闇を仕掛ける攻撃。
❷「ネット」。単体に「ストップ」と同効果。
❸「メガバーサク」は味方全体に「バーサク」。
❹「愛の宣告」。術者への物理攻撃を転送。
❺「子守歌」。敵全体に催眠攻撃をしかける。
❻「誘惑」。戦闘中は混乱したままにする。
❼「ディスアスター」。複数のステータス異常。

モンスター名	あばれる	スケッチ	あやつる
ニンジャ	水遁	火遁 水遁	戦う／火遁／水遁／雷迅
ネイショノズム	アスピル	ドレイン アスピル	戦う／ドレイン／アスピル ファイラ
ネクロマンサー	デス	デジョン デス	戦う／デジョン／デス／フレア
ネックハンタ	カッパー	マッドシックル カッパ	戦う／マ ト ク ／カッパー
眠れる獅子	融合	歩数ダメージ 眠りに就く	——
ノーティ	石つぶて	カッパ 石つぶて	戦う／ブレイク／石つぶて
バールゼフォン	ブリザガ	狂乱病 トルネド	戦う／狂乱病
ハイウェイ	自爆	スパナ フレア	戦う／スパナ／スパナ／スパナ
バウボリウム	まとわりつく	物理攻撃 スロウ	戦う／スロウ
バウントハンタ	噛みつく	物理攻撃 噛みつく	戦う／噛みつく
バグ	ストップ	物理攻撃 ストーンニードル	戦う／ストーンニ ドル
バジリスク	ブレイク	石化睨み ブレイク	戦う／石化睨み／ブレイク／恐怖の視線
バセジア タ	大旋風	鷲掴み 大旋風	戦う／鷲掴み／大旋風／エアロガ
バニッシャ	サンダガ	物理攻撃	戦う
パラサイト	100万ボルト	マインドストップ 00万ボルト	戦う／マインドスト プ／100万ボルト
パラディア	ポイズンタッチ	ポイズンタッチ ポイズン	戦う／ポイズンタッチ／コンフュ
バルーン	自爆	めらめら 自爆	戦う／めらめら／自爆
バルーンビスト	ラスピル	物理攻撃 欠伸	戦う／欠伸／自爆
パンドラ	リベンジブラスト	催眠ガス リベンジブラスト	戦う／催眠ガス／リベンジブラスト
バンパイアゾーン	バイオ	エナジードレイン バイオ	戦う／エナジードレイン／バイオ／デス
ハンプティ	ポイズン	抱きつく ポイズン	戦う／抱きつく／ポイズン
ピーピングベア	ホワイトウインド	尻尾 ホワイトウインド	戦う／尻尾／ホワイトウインド
ビッグベア	えぐる	物理攻撃 えぐる	戦う／えぐる
ヒルギガース	マグニチュード8	頭突き マグニチュ ド8	戦う／頭突き／マグニチュード8
ファ ゴール	歩数ダメージ	ベロベロ舐める 歩数ダメージ	戦う／ベロベロ舐める／歩数ダメージ
フィガロリザード	怪音波	怪音波 へばりつく	戦う／へばりつく／怪音波 吸収

モンスター名
フェイズ
フォーバー
プラキオレイドス
プラチナドラゴン
ブラックウィンド
ブラックドラゴン
ブラックフォース
ブラッドファング
ブリアレオス
プリン
ブルシャ
ブルトアーマー
ブレインシュガー
プレランタール
プロトアーマー
ブワゾンペンヌ
ベールダンス
ベクタキマイラ
ベクタハウンド
ベクタリトス
ヘビーアーマ
ベヒーモス
ヘルズハーレ
ベルゼキュ
ベルモーダー
ボーカー

あばれる	スケッチ	あやつる
石つぶて	物理攻撃 石つぶて	戦う/足蹴り/石つぶて
臭い息	よだれ 臭い息	戦う/よだれ/臭い息
バイオ	ポイズン 臭い息	戦う/鼻息/ポイズン/臭い息
ショック	鎌いたち 相討ち	戦う/相討ち/鎌いたち/死の宣告
アクアブレス	欠伸 アクアブレス	戦う/欠伸/アクアブレス
マグニチュード8	圧搾 マグニチュード8	戦う/圧搾/マグニチュード8/ヘールストーン
羽音	物理攻撃 羽音	戦う/羽音
粘液ネバネバ	舌 粘液ネバネバ	戦う/舌/粘液ネバネバ
ブラスター	引っ掻く ブラスター	戦う/引っ掻く/酸性雨
ブレイク	カッパー エスナ	戦う/ブレイク/怪音波
ファイラ	ファイア ファイラ	戦う/ファイア/ファイラ/ファイガ
クエイク	なめる クエイク	戦う/なめる/クエイク
アスピル	物理攻撃 スリップタッチ	戦う/スリップタッチ
前歯	物理攻撃 前歯	戦う/前歯
ファイア	物理攻撃 スロウ	戦う/スロウ
ブリザード	物理攻撃 抱きつく	戦う/抱きつく
シャムシール	口ばし シャムシール	戦う/口ばし/シャムシール
メテオ	ミラーボール メテオ	戦う/ミラーボール/メテオ/ヘールストーン
顔面噛みつき	物理攻撃 顔面噛みつき	戦う/顔面噛みつき
崖崩れ	角 崖崩れ	戦う/角/崖崩れ/落盤
ファイアーボール	ウイング ファイアーボール	戦う/ウイング/ファイアーボール
シャムシール	サイレスアタック シャムシール	戦う/サイレスアタック/シャムシール
ライフシェイバー	睨み付ける ライフシェイバー	戦う/睨みつける/ライフシェイバー
誘惑	ポイズンシード 誘惑	戦う/ポイズンシード/誘惑
大旋風	スリップウイング 大旋風	戦う/スリップウイング/大旋風
物理攻撃	物理攻撃 引っ掻く	戦う/引っ掻く

①「メテオ」。魔石で覚えるものと同じ。
②「恐怖の視線」。効果は敵1体の即死。
③「ライフシェイバー」は「ドレイン」と同じ。
④「鼻息」は敵1体を画面外へ飛ばしてしまう。
⑤「ブラスター」敵を戦闘不能にする攻撃。
⑥「落とし穴」。敵1体をどこかに消し去る。
⑦「衝撃波」。単体に無属性のダメージ攻撃。
⑧「メルトン」。魔石で覚える魔法と同じ。

モンスター特殊攻撃

モンスター名	あばれる	スケッチ	あやつる
ホーリードラゴン	ホーリー	フレア ホーリー	
ボギー	ガルルルルル	物理攻撃 ガルルルルル	戦う／ガルルルルル
ボス	跳びつく	物理攻撃 跳びつく	戦う／跳びつく
ボナコン	粘液ネバネバ	物理攻撃 消化液	戦う／消化液／マグニチュード8／クエイク
ボム	火炎	自爆 火炎	戦う／自爆／火炎
ボルゲーゼ	ホーリー	バイオ ホーリー	戦う／バイオ／ホーリー
マーハディーバ	デス	肋骨 デス	戦う／肋骨／デス／デション
マインボール	ライフシェイバー	直撃 ライフシェイバー	戦う／直撃／ライフシェイバー
マグナローダーズ1	バイオ	物理攻撃 ホイール	戦う／ホイール
マグナローダーズ2	サイレス	物理攻撃 体当たり	戦う／体当たり
マグナローダーズ3	ヘイスト	物理攻撃 ホイール	戦う／ホイール
マグナローダーズ4	レベル4フレア	物理攻撃 ホイール	戦う／体当たり
マジックポット	ケアルガ	エスナ ケアルガ	戦う／エスナ／ケアルガ／トルネド
ましんりゅう	ノーザンクロス	心ない天使 ノーザンクロス	戦う／心ない天使／ノーザンクロス／サザンクロス
まどうアーマー	魔導レーザー	物理攻撃 魔導レーザー	
マルコシアス	エアロガ	エアロガ 鉤爪	戦う／鉤爪／エアロガ
マンドレイク	吸収	ストーンタッチ 吸収	戦う／ストーンタッチ／吸収
ミスティ	ケアルラ	サイレス ケアルラ	戦う／サイレス／ケアルラ
ミスフィト	ライフシェイバー	睨みつける ライフシェイバー	戦う／睨みつける／ライフシェイバー
ム	落とし穴	落とし穴 最後っぺ	戦う
ムース	融合	融合 ベトベト	戦う／ベトベト／融合
ムードスード	ブリザード	体当たり ラントスライド	戦う／体当たり／ブリザード／ブラスター
ムーバ	メルトン	物理攻撃 ディスアスター	戦う／マイティーガード
ムーンフォルム	フラッシュレイン	酸性雨 フラッシュレイン	戦う／酸性雨／フラッシュレイン
ムルフシュ	ストップ	物理攻撃 甲羅	戦う／甲羅
メガロドルク	ブリザード	熊の手 ブリザード	戦う／熊の手／ブリザード
メタルヒットマン	怪音波	怪音波 デストロイド	戦う／デストロイド／怪音波／魔導レーザー

モンスター名
モータートライブ
モルボル
モルボルグレート
ようしんぼう
ライジングビスト
ランドウォーム
ラントグリヨン
リーチフロッグ
リカオン
リザード
リッチ
リトワールビッヘ
リビングデッド
リフィーバー
リン
ルガヴィ
ルク
ルナティス
ルナドック
ルレダン
レッサーロプロス
レネルジア
ロゲノイア
ロフレシュメドウ
ワイバーン
ワイルドラット

青魔法リスト

**ストラゴスがラーニング可能な青魔法は、全24種
中には、特定のボス敵しか使用しないものもある**

名称	消費MP	範囲	効果	主な使用モンスター
死の宣告	20	敵1	カウントダウン終了後、敵を葬る。アンデットの敵は復活してしまう。	アースマン、チャーミーライト、ナラカミーチェ
死のルーレット	10	敵味方1	戦闘中の誰かを、ランダムに戦闘不能にする。アンデットにも有効。	ブラックフォース、アースマン、チャーミーライド
大海嘯	30	敵全	大津波を起こし、敵を一気に流し去る。砂漠地帯の敵にダメージ大。	エメオール、ブルードラゴン、ブラックフォース
アクアブレス	22	敵全	大量の水泡で敵を包み込む。風または水属性を持つ敵には吸収される。	キマイラ、ゴーキマイラ、ベクタキマイラ
エアロガ	41	敵全	敵を真空の渦に巻き込み切り刻む。風属性を持つダメージ攻撃。	デスゲイズ、スプリンター、ティラノサウルス
針千本	50	敵1	無数の針を飛ばし、どんな敵にも必ず1000ポイントのダメージを与える。	コジャ フェイズ、サボテンダ プレゼンター、ムーバ
マイティガード	80	味方全	味方全員に「シェル」と「プロテス」を同時にかける。防御効果を持つ。	ムーバ、ブラックフォース、アースプロテクタ
リベンジブラスト	31	敵1	最大HPから現在のHPを引いた差の分、敵にダメージを与える。	ドラゴン、パンドラ、ブラックフォース
ホワイトウインド	45	味方全	現在のHP分、味方全員のHPを回復。「リフレク」では反射しない。	ピーピングベア、ベクタリトス、ブラックフォース
レベル5デス	22	敵全	レベルが5の倍数の敵に「デス」をかけ一気に戦闘不能にできる。	デスマシーン、ダイダロス、ブラックフォース
レベル4フレア	42	敵全	レベルが4の倍数の敵に「フレア」をかけ、強烈なダメージを与える。	アポクリファ、サタン、デュエルアーマ
レベル3コンフュ	28	敵全	レベルが3の倍数の敵に「コンフュ」をかけ、混乱させることが可能。	アポクリファ、サタン、ブラックフォース
リフレク????	0	敵全	「リフレク」がかかっている敵を暗闇、沈黙、「スロウ」状態にする。	ブラックフォース
レベル?ホーリー	50	敵全	レベルが現在の所持ギルの下一桁の倍数の敵に「ホーリー」をかける。	デュラハン、チャーミーライト、ブラックフォース
歩数ダメージ		敵	現在の歩数の1/32分ダメージを与える。消費MPはプレイ時間の2倍。	トンベリ、ファーブル、アンシリーコート
フォースフィルド	24	敵味方全	ランダムに特定の属性攻撃を無効化する。連続使用で効果は累積される。	魔神
怪音波	68	敵1	敵のレベルを半減し能力を低下させる。レベルの端数は切り上げになる。	オニオン、フィガロリザード、メタルヒットマン
臭い息	32	敵1	敵をカッパ、毒、暗闇、眠り、混乱、沈黙状態にする。効かない敵もいる。	モルボル、モルボルグレート
融合	1	味方	自分の命と引き替えに、味方1人のHP、MP、ステータスを回復する。	プリン、ムース、ジャンク
波紋	68	敵1	敵と自分のステータス変化を、すべて入れ替える。防御効果も転移する。	ブラックフォース
石つぶて	22	敵1・全	ダメージを与え混乱させる。相手と自分のレベルが同じなら8倍の威力。	ザグレム、モータードライブ
クエーサー	50	敵全	宇宙空間から彗星の破片を呼び寄せ、防御力無視のダメージを与える。	女神、ブラックフォース
グランドトライン	64	敵全	巨大な三角形のエネルギー体が、防御力無視の大ダメージを与える。	ヒドゥン
自爆	1	敵1	生命力を爆発させて現HP分のダメージを与えるが、戦闘不能になる。	ボム、グレネード、バルーン、ジャンク

←下記以外のアイテムを賭けると、賞品はすべてエリクサーになる。

竜の首コロシアム
対戦モンスター＆入手アイテム

他では入手できない希少アイテムが得られる場所
ただし、戦闘はすべて熾烈なオートバトルとなる

賭けるアイテム	対戦モンスター	入手アイテム
アーマーガッパ	[illegible]キマイラ	甲羅の盾
アイスシールド	イノセント	フレイムシールド
アイスブランド	ガンマ	オーガニクス
アサシンダガー	トライアライド	ソードブレイカー
天のむら雲	ガレュプデス	ホーリーランス
アルテマウェポン	グランベヒーモス	グラディウス
イージスの盾	グラシャラボラス	甲羅の盾
イカサマのダイス	クリュメヌス	バーニンナックル
怒りのリング	ウェアトドラゴン	吹雪のオーブ
撃のダーツ	ウェアトドラゴン	撃のダーツ
一撃の刃	テュポーン	一撃の刃
いばらの冠	アスピドケロン	ミラージュベスト
ウィザードロッド	ウェアトドラゴン	天のむら雲
ウィングエッジ	ゴーキマイラ	スナイパー
エアアンカー	オールドトラゴン	そよ風のマント
英雄の盾	悪魔の騎士	フォースシールド
エリクサー	サボテンダー	リネームカード
オーガニクス	キングベヒーモス	ソウルセイバー
影縫い	トライアライド	天のむら雲
風車	アスピドケロン	ライジングサン
形見の指輪	テュポーン	形見の指輪
ガントレット	ベクタキマイラ	雷神の盾
金の髪飾り	モルボルグレート	飛竜の角
グラディウス	コーダス	ダガー
クリスタルオーブ	グラシャラボラス	金の髪飾り
クリスタルソード	グラシャラボラス	エンハンスソード
クリスタルヘルム	デュエルアーマー	ダイアの兜
クリスタルメイル	インビジブル	アイスシールド
グロウエッグ	ムードスード	タマの鈴
グローランス	ランドウォーム	歴奥守
勲章	インビジブル	リネームカード
源氏の兜	アーマーベース	クリスタルヘルム
源氏の小手	悪魔の騎士	雷神の盾
源氏の盾	用心棒	雷神の盾
源氏の鎧	グラシャラボラス	エアアンカー
甲羅の盾	ムードスード	皿
ゴロネコスーツ	ベクタリトス	チョコボスーツ
沙悟浄の槍	ウェアトドラゴン	ネコ耳フード
佐助の刀	フェイズ	村雨
皿	ブラキオレイドス	ネコ耳フード
サンダーブレード	ムードスード	オーガニクス
斬鉄剣	インビジブル	オーガニクス
死者の指輪	デスマシーン	退魔の腕輪
死神のカード	アスピドケロン	ボーンクラブ
スナイパー	グラシャラボラス	ボーンクラブ
スノーマフラー	用心棒	退魔の腕輪
スリースターズ	ベクタキマイラ	飛竜の角
セーフティビット	トンベリ	飛竜の角
ソウルオブサマサ	キングベヒーモス	スリースターズ
ソウルセイバー	アスピドケロン	ファルシオン
タイガーファング	グランインセクト	バーニンナックル
退魔の腕輪	用心棒	飛竜の角
タマの鈴	ブラックフォース	グロウエッグ
血塗られた盾	ダイダロス	呪いの指輪
チョコボスーツ	アーリマン	モーグリスーツ
導士のローブ	トライアライド	導士のローブ
盗賊の腕輪	アムドゥスキアス	盗賊の小手
盗賊の小手	バセシアータ	ダガー
盗賊のナイフ	バルーンビスト	盗賊の小手
ドラゴンクロー	トライアライド	スナイパー
ナッツンスーツ	アスピドケロン	源氏の鎧
ネコ耳フード	スラッグクロウラ	勲章
呪いの指輪	ムードスード	エアアンカー
バーニンナックル	ブレランタール	バーニンナックル
バーッシャー	アスピドケロン	グラビティロッド
バリアントナイフ	バールゼフォン	アサシンダガー
ヒールロッド	トンベリ	ウィザードロッド
ヒュプノクラウン	モルボルグレート	ロイヤルクラウン
飛竜の角	[illegible]キマイラ	金の髪飾り
ファルシオン	アウトサイダー	フレイムシールド
風魔手裏剣	カオスドラゴン	風車
フェニックスの尾	サボテンダー	魔石のかけら
フォースアーマー	キングベヒーモス	フォースアーマー
フォースシールド	ブラックフォース	いばらの冠
吹雪のオーブ	ウェアトドラゴン	怒りのリング
ブラッドソード	エヌオー	ブラッドソード
プリンセスドレス	デスマシーン	ミネルバビスチェ
ブレイクブレイド	アームトウェポン	ブレイクブレイド
ブレイブリング	[illegible]キマイラ	守りの腕輪
フレイムシールド	メタルヒットマン	アイスシールド
フレイムタン	モルボルグレート	オーガニクス
ベヒーモスーツ	アウトサイダー	スノーマフラー
ホーリーランス	デスマシーン	天のむら雲
ボーンクラブ	トライアライド	レッドジャケット
正宗	ゴーキマイラ	天のむら雲
マッスルベルト	ウェアトドラゴン	クリスタルオーブ
守りの腕輪	悪魔の騎士	ブレイブリング
ミネルバビスチェ	トンベリ	プリンセスドレス
ミラージュベスト	ベクタキマイラ	レッドジャケット
ミラクルシューズ	ティラノサウルス	タマの鈴
歴奥守	ガンマ	グローランス
村雨	グラシャラボラス	正宗
モーグリスーツ	ヴァージニティ	ナッツンスーツ
モルルのお守り	アウトサイダ	退魔の腕輪
ライジングサン	ウェアトドラゴン	ボーンクラブ
雷神の盾	アウトサイダー	源氏の盾
ライトブリンガー	ガンマ	斬鉄剣
ラグナロク	ダイダロス	ライトブリンガー
ラストエリクサー	ジークフリード	タマの鈴
リネームカード	闘神竜	ミラクルシューズ
リボン	ブラックフォース	金の髪飾り
レインボーブラシ	トライアライド	グラビティロッド
レッドキャップ	[illegible]キマイラ	ヒュプノクラウン
レッドジャケット	ベクタキマイラ	レッドジャケット
ロイヤルクラウン	アスピドケロン	源氏の兜

EXTRA INFORMATION

7 隠し技

ピンチに『たたかう』

戦闘中にHPが減ると、キャラクターはしゃがんでしまう。隠し技は、そのしゃがんだ状態で「たたかう」を選ぶと1/16の確率で出る。ただし透明か分身状態の場合は出ない。またガウとウーマロにはない。

技の名前とキャラクター
敵の防御力を無視してダメージを与える技

〈キャラ〉	〈技の名前〉
ティナ	ライオットソード
ロック	ミラージュダイブ
エドガー	ロイヤルショック
マッシュ	タイガーブレイク
シャドウ	シャドウファング
カイエン	燕返し
セリス	スピニングエッジ
セッツァー	ブラッディカード
モグ	モーグリ乱舞
ゴゴ	お仕置きメテオ

威力はキャラクターのレベルと魔力が高いほど大きくなる。敵に与えるダメージ量は「夢幻闘舞」さえ凌ぐ。攻撃範囲はどの技も敵1体。

敵を一撃で屠る技

〈キャラ〉	〈技の名前〉
ストラゴス	セバーソウル
リルム	スタープリズム

攻撃範囲は敵1体。

↑ティナの「ライオットソード」。渦巻く無数の刃が敵を切り刻む。

↑モグの「モーグリ乱舞」。威力はマッシュの「爆裂拳」の数倍。

↑ストラゴスの「セバーソウル」。効果がない場合もある。

8 究極の奥技 ～敵にバニシュ～

強敵を瞬間に倒す

「バニシュ」を使った最強の秘技がある。その手順は、まず敵に「バニシュ」をかける。次に透明化した敵に「デジョン」を使う。すると通常では効果がない敵も一撃で倒せる。この技は「マジックマスター」など一部の敵を除いて、多くのボスにも有効だ。「デジョン」の代わりに「デス」を使ってもよいが、アンデッドは通常と同じように完全復活する。「ブレイク」は無効。ただし透明状態の時には、味方も敵が使う「デス」を全く回避できない。

↑敵に「バニシュ」をかける。味方の物理攻撃は当たらなくなる。

↑すかさず「デス」を使う。他の魔法を使って実体化させては駄目。

↑すると普通は「デス」が効かない敵も、死神に連れ去られてしまう

❻ スロット完全解析

◆システム

このスロットは左のリールで絵柄が揃うかどうかを決定しており、止めた時点でそれぞれ決められた確率により「当たり」「はずれ」が確定してしまう。そして「当たり」の場合にのみ、3つの絵柄を揃えることができる。はずれの場合はいくら絵柄を合わせても、自動的にずれてしまい揃わない。

◆『目押し』と『すべり』

「目押し」とは回っているリールを見ながらタイミングを合わせて止めることを言い、主に左のリールで使う。また、このスロットでは「当たり」の場合、左のリールと違う絵柄でボタンを押した時に最大4コマまでリールが動いて当たりにしようとする。これを「すべり」という。これを利用して、故意に手前でボタンを押せば当たっているか知ることができる。

◆目押しポイント

ここでは、同じ絵柄を揃える為のポイントを「当たっている・すべる」と仮定して説明する。左下のリール表❶を参考にしてほしい。

[チョコボラッシュ] 1/1

チョコボは左のリールで止めれば必ず揃う。左のリールで止め易いのは上の「BAR」2コマ後。

[セブンフラッシュ] 1/1

左は下の「BAR」の1コマ後を狙う。中央は押せば止まる。右は「7」が見えたら止めるといい。

[ダイビング・ボム] 1/2

各リール3つずつしかないので狙いは慎重に。左のリールは「7」が見えたら止めよう。中央は2つが「BAR」のすぐ後にあるので、「7」が過ぎたら止めるといい。右は「BAR」が見えたら止める。

[メガフレア] 1/4

目押しの必要な左のリールに目立つ目印がないため揃えにくい。狙うなら「7」の1コマ後になるが、慣れが要る。中央のリールは上の「BAR」が見えたら止めると、すべりで自動的に「竜」になるだろう。右のリールも同じように「BAR」が過ぎたら止めると「竜」に入る。

[BAR BAR BAR] 1/2

右のリールは目印に「7」があるが、2つの「BAR」でタイミングを計った方が止めやすい。中央のリールは「BAR」の間が3つと近いので、下の「BAR」が見えたら押せば自動的に上の「BAR」で止まる。右は「7」が目印になるので、見えたらすぐに押せばすべって揃うだろう。

[ジョーカーデス] 1/32

「7」は全てのリールに1つずつなので、他の目印を作らず「7」だけでタイミングを取る事も有効。目印にするなら左のリールは上の「BAR」、中央のリールは一番上の魔石(ダイヤ)、右のリールも上の「BAR」がいいだろう。なお「7」「7」「BAR」は揃えるならば確率は1/1なので目押しが可能だが、メリットはないから説明は省略する。

❶

❷

❸

❷当たりなら、ここでボタンを押しても「7」まで自動的にすべる。
❸逆に外れている場合、ここで押しても1コマすべり、揃わない。

FINAL FANTASY VI MULTI INDEX

ファイナルファンタジーVI「完全攻略編」

完全攻略を目指す者へ最後の助けとして、マルチインデックスを載せることにしよう。全829項目に渡る事項をジャンル別に分類し、さらに基礎知識編でのページも併記しておいた。なお、非売品アイテム入手一覧表とモンスターの特殊攻撃については それぞれのページで引いてほしい。

マルチインデックス MULTI INDEX

FINAL FANTASY VI MULTI INDEX

FINAL FANTASY VI MULTI INDEX

FINAL FANTASY VI MULTI INDEX

Supervision　株式会社スクウェア　平田裕介／惣永清貴

Editing　NTT出版株式会社　中村寛文／亀井英雄／田中健二

株式会社キャラメル・ママ　松本常男／山口浩之／三浦義弘

Art Direction　青木デザイン事務所　青木澄江

Design & Layout　坂井美穂（青木デザイン事務所）

Illustration　天野喜孝（天プロダクション）

森下直親（キャラメル・ママ）

Figure　水谷暢男（スタジオ・ハード）

Photograph　柴泉寛／山崎剛／佐々木敏雄（ハンドメイド）

発行　1994年6月16日初版
1998年5月11日 8 刷

発行人　吉田　隆

発行所　NTT出版株式会社

東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー　TEL.03-5434-1010

印刷所　大日本印刷株式会社

写植・版下　有限会社 天龍社

乱丁・落丁本はお取り替えいたします

ISBN4-87188-301-9 C0276
内容に関する質問には一切お答えできません

ISBN4-87188-301-9 C0276
SQUARESOFT
NTT出版
スーパーファミコン ファイナルファンタジーVI 完全攻略編 NTT出版
SUPER Famicom
ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI
完全攻略編
TM
SQUARESOFT

ISBN4-87188-301-9
C0276 ¥874E

SQUARESOFT

NTT出版
定価(本体874円+税)